

# das GLÜCK von schwarzsohl

## Der Bonus

(placed by NeuVoPi März 2012)



Ort: Pfälzerwaldvereinshütte Schwarzsohl  
Startpunkt: Wanderparkplatz direkt an der Hütte  
Wanderkarte: Topografische Wanderkarte Lambrecht (Pfalz) / Elmstein  
Schwierigkeit: (\*----) du musst zuerst das GLÜCK von Schwarzsohl 1 bis 5 finden  
Wege: (\*----) nicht Kinderwagen geeignet  
Länge: knappe 7 km  
Einkehr: Wanderhütte Schwarzsohl  
[www.wanderstuetzpunktschwarzsohl.de](http://www.wanderstuetzpunktschwarzsohl.de)

Das Glück von Schwarzsohl ist eine Serie von Letterboxen die wir zusammen mit den Kruppis für die Letterboxergemeinde erarbeitet haben. Das Kleeblatt, das Wappen von Frankenstein und das Wappen von Weidenthal stammen aus der Feder der Kruppis. Das Wappen von Elmstein, das Wappen von Esthal und der Bonus haben wir für euch kreiert. Wir alle wünschen euch viel Spaß beim Suchen der 6 Stempel die zusammen „das GLÜCK von schwarzsohl“ ergeben. Wir hatten unseren Spaß schon☺.

Den Grundstempel bekommt ihr bei der Einsteigerbox. Danach gilt es die 4 Wappen zu sammeln um mit der Bonusbox das Glück zu komplettieren.

---

Bei dieser Runde musst du keine Werte sammeln. Diese bekommst du in den fünf voran gegangenen Touren. Aus jeder Tour wurden jeweils zwei Werte verarbeitet. So kannst du den Clue zuhause fast komplettieren. Der Stempelabdruck kommt nun ins Herze des Kleeblattes, welches sicherlich zwischenzeitlich reichlich gefüllt werden konnte.

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j

Werte aus,

der Einsteigertour:  $a = C / b = D$

der Elmsteiner Runde:  $c = \text{Quersumme von H} / d = I$

der Esthaler Runde:  $e = N / f = 2 * G = \underline{\hspace{2cm}}$

der Frankensteiner Runde:  $g = C / h = E$

der Weidenthaler Runde:  $i = W1 / j = W2$

Begebe dich zum Ritterstein mit dem Namen einer Weißbiersorte. (Du solltest schon einmal vorbei gekommen sein) ☺		
Hier gehe den Weg in Richtung	e - f - g	°
nach 50 m laufe	(A=h) 1, 14, 12, 17, 3, 2	
am Abzweig gehe in Richtung	d * b + c	°
an der nächsten Kreuzung in	e - c	°
nächster Abzweig in	j + d	°
und in der Kehre dem Weg bergab folgen.		
An der darauf folgenden Gabelung geht's weiter in	a - i + d	°
und an der nächsten Gabelung hältst du dich bergauf.		
An der T-Kreuzung geht es in Richtung	e + g	°
und an der nächste Kreuzung	f + g + c + h + i + a : f	°
Die zwei nächsten Abzweige halte dich	(A=f) 25, 22, 1, 24, 6	
An der nächsten Gabelung nimm den Pfad links des Weges, bald darauf durch dichten Wald, bis du auf einen Forstwirtschaftsweg triffst. Kurz vor dem Forstweg solltest du rechts des Weges das folgende Foto erkennen. Gegenüber findest du in einem Konvolut von Steinen deine finalen Hinweise.		



Notiere hier die Hinweise zum Finale.

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_

Nach weiteren Schritten	j + d	
siehst du linkerhand eine Doppel- und eine Dreierbirke.		
Hier geht's weiter in	a + e + b	°
bis zur nächsten Dreierbirke.	a - i	
Die Bonus Letterbox findest du in Schritten	f + g + h + d	
in	a	°
in einem Baumstumpf.		

**happy letterboxing**  
 wünschen euch allen  
 Die Kruppi's und NeuVoPi

Wir hoffen, die Serie hat euch gefallen und das Glück ist euch nun allezeit eine  
 Nasenlänge voraus um von euch bei jeder Tour eingefangen  
 werden zu können.