Dreamtime - Letterbox in Bobenheim-Roxheim

(versteckt durch die tasmanischen Teufel im April 2012)

Ort: 67240 Bobenheim-Roxheim

Startpunkt: Parkplatz Pestalozzischule in Bobenheim-Roxheim (Grünstadter Straße 6)

Strecke: Geh-, Feld- und Wiesenwege

Schwierigkeit: **---

Gelände: *----Länge: ca. 6km

Dauer: ca. 2 Stunden

Material: Kompass, Stempel, Stempelkissen, Stift, Logbuch Keine direkten Einkehrmögichkeiten, besser Picknick

Landkarte: nicht notwendig

Spielplatz: Gleich zu Beginn, am Ende der Tour kommt man nochmal vorbei.

INFO

Traumzeit (engl. Dreamtime): Der Glaube der Aborigines in Australien. In der endlosen Traumzeit wurden Tiere, Menschen, Pflanzen, das Land und spirituelle Wesen erschaffen und stehen seitdem in enger Verbindung zueinander.

Dotpaint (Punktmalerei): Die Dotpaint-Gemälde stellten in früherer Zeit noch eine Art Landkarte da, die bestimmte Besonderheiten der wirklichen Landschaft und Vegetation widerspiegelte. Wege und Zugbahnen von Vögeln, Tieren oder Menschen, heilige Plätze und Wasserquellen. Objekte werden oft so gemalt, wie sie einen Abdruck im Sand hinterlassen.

<u>Wichtig: Wenn Ihr ein Symbol dieser Art entdeckt ist ein Hinweis nicht weit.</u> Farben, *G*röße und Symbol kann leicht variieren.













Es gibt mehrere Hinweise zu suchen, achtet bitte auf Muggels und versteckt bitte alles wieder so, wie ihr es gefunden habt.

CLUE

Start ist am Brunnen vor der Grundschule. Wie viele Kinder "langweilen" sich hier? A = _ Von hier aus seht Ihr einen großen und einen keinen Buchstaben. Begebt Euch dort hin und wandelt sie in Zahlen um. (A=1, B=2, ...) Großer Buchstabe = B = _ _ Kleiner Buchstabe = **C** = Gehe weiter in 310° und biege in die nächste Möglichkeit in 40° ab. Folge dem "roten Pfad" bis am Ende ein Weg in 50° abzweigt. Wie groß kann ein Götterbaum werden? $D = \underline{} m$ Folge dem Baumlehrpfad bis an die Straße und folge dann den rotgestreiften Stangen und warte auf "Grün" (2x). Auf der anderen Seite angekommen gehe weiter in 130°, zwischen 2 Sandsteinen hindurch. Hier entdeckt ihr einen Schnurbaum, wie lang werden seine Früchte? $E = \underline{cm}$ Lauft nun den Hochwasserdeich entlang und nach Überguerung der Straße nehmt die nächste Möglichkeit in 40° und haltet Euch danach links. Ab jetzt geht es eine ganze Weile geradeaus. Aber passt auf! Sobald ihr die letzten Häuser hinter Euch gelassen habt, könnte Euch unterwegs das ein oder andere Tier begegnen und wertvolle Hinweise bereithalten. Tipp: Der Koala zählt zur Familie der Beutelbären und lebt in lichten Eukalyptuswäldern. Es sind Baumbewohner, auf den Boden kommen sie nur um den Futterbaum zu wechseln. Hinweis 1: Tipp: Der Emu ist nach dem Strauß der zweitgrößte Vogel der Welt und wird ca. 1,80m groß. Mit dieser Größe hätte er kein Problem an den nächsten Hinweis zu kommen. Hinweis 2: ______ +10°! An der antiken Brücke denke an den Hinweis 1, des Koalas, bevor Du Deinem Weg weiter folgst.

Alles gefunden? Weiter bis zur nächsten Brücke, Du kannst sie von hieraus schon sehen. Überquere sie und folge dem Weg durch die Felder bis zur Baumgrenze, wo Euer Weg in 10°

Hinweis 3:

Am Betonweg angekommen folgt der Richtung, die Euch der Baum gegenüber gleich zweimal angibt, solange bis ein Weg in ca. C*D° abzweigt.

Hier wieder aufgepasst und die Hinweise von Emu und Kookaburra beachten um die nächsten Hinweise einzusammeln.

Tipp: Wombats gehören zur Familie der Plumpbeutler und leben vorzugsweise im Busch.

Hinweis 4:	2!
Folgt nun dem Hinweis des Kookaburras.	
Tipp: Riesenkängurus, Wallaroos und die kleineren W <u>A</u> llabies <u>s</u> ind die häufig k <u>l</u> einste Känguruhart misst im Sitzen nur 23cm die gr <u>o</u> eßte Art ~1,80m. Käng in ganz Australien heimisch.	, -
Hinweis 5:	
N :1:1 : 1 ((· +)

Nun seid ihr wieder auf dem Hochwasserdeich. Geht in Richtung 300° solange bis Ihr den Hinweis 4, des Wombats, erreicht. Das Känguru bringt Euch dann zum Ziel.

Achtet bitte auf Muggels und versteckt bitte alles wieder, wie ihr es gefunden habt.

Nr.	Tier	Hinweis
Hinweis 1	Koala	
Hinweis 2		
Hinweis 3		
Hinweis 4		
Hinweis 5		

А	В	С	D	Е

Wir hoffen Euch hat die Tour gefallen und wünschen weiterhin Happy Letterboxing © Die tasmanischen Teufel, Eva & Jens

Rückweg: Seht Ihr den Kirchturm? Bleibt auf dem Hochwasserdeich und lauft in die Richtung des Kirchturms, nach einer Weile sollte Euch einiges bekannt vorkommen, im Zweifelsfall immer weiter. Ihr kommt wieder am Spielplatz vorbei.