

Kessel-Letterbox

Ort: 66919 Herschberg (PS)

Anfahrt: Je nachdem aus welcher Richtung man kommt, muss man im Wallhalbtal rechts oder links Richtung Weihermühle abbiegen.

Von Herschberg aus gibt es keine direkte Straßenverbindung zur Weihermühle, man muss nicht in den Ort!

Startpunkt: Parkplatz Weihermühle

Ausrüstung: Kompass, Stift, Stempel, Stempelkissen, Logbuch

Schwierigkeit: einfach; für Kinderwagen geeignet, außer im Zielgebiet; für Kinder geeignet

Gelände: leicht

Länge: circa 5,5 km

INFO

Der Clue führt entlang eines lehrreichen Wasserschaupfades.

ACHTUNG: Auf dem letzten Teil des Weges kann es je nach Jahreszeit und Witterung teilweise sehr matschig sein.

Bei warmem Wetter ist es empfehlenswert Handtücher oder gar Badesachen(für Kinder?!) mitzunehmen, da der kleine Wasserfall gerne als Dusche genutzt wird.



CLUE

Der Startpunkt dieser Letterbox ist der Parkplatz der Weihermühle, einer Ausflugsgaststätte mit diversen Angeboten für Kinder im Umfeld (Hüpfburg, Spielplatz, Ponyreiten, Elektroautos). An Wochenenden sind oft sehr viele Leute unterwegs, es könnte schwierig werden, ungesehen zu suchen und zu loggen. Viel Glück!

Am Parkplatz steht die erste Infotafel der
Fremdenverkehrsgemeinde Herschberg mit der Überschrift
Die Weihermühle

Aufgabe 1

Rechne: $1. \text{ Ziffer} + (2. \text{ Ziffer} \times 3. \text{ Ziffer}) =$

Gehe die Strasse, die von der Weihermühle wegführt, in Richtung des Wasserschaupfades. Dieser biegt nach ca. 50 -100 m (je nach gefundenem Abstellplatz des Autos) nach links ab.

Du erreichst bald die Infotafel, die dich über den Brandweinkopf informiert.

Aufgabe 2

Anzahl der Buchstaben des 14. Wortes -1 ?

Folge deinem ursprünglichen Weg, bis du zur Infotafel über die Sandsteinbänke kommst.

Aufgabe 3

Anzahl der Buchstaben der ersten Silbe des 7. Worts?

Weiter geht es immer entlang des Baches und der dahinter liegenden Teiche, folge immer dem Wasserschaupfad.

Der folgenden Infotafel über die Karlstalschichten entlocke bitte folgendes.

Aufgabe 4

Dieser Buchstabe ist sechsendachtzigmal im gesamten Text des Schildes zu finden!

Wenn du die Tafel über die Selbstreinigung der Gewässer erreicht hast löse

Aufgabe 5

Anzahl der Buchstaben des 6. Wortes in der vorletzten Textzeile?

Und weiter geht's zur Tafel über die Quellen

Aufgabe 6

Notiere den ersten Buchstaben des Wortes, in dem ein Buchstabe fehlt, damit das Wort einen Sinn ergibt. (Ein freundlicher Mitmensch hat schon etwas nachgeholfen)

Schon bist du hier fertig und gehst zur Tafel, die dich über den Odenbach informiert.

Aufgabe 7

Der 1. Buchstabe des Männervornamens in der Klammer

An der Tafel „Im Kessel“ angekommen löse

Aufgabe 8

Der letzte Buchstabe im drittletzten Wort des letzten Satzes ist gefragt!

Nun folge dem Weg weiter bachaufwärts über den „Steig“ am Felsen entlang. Du triffst auf das letzte Schild für heute.

Im Quellgebiet

Aufgabe 9

Den vorletzten gesuchten Buchstaben findest du im fünften Wort der dritten Zeile. Es ist der 1. Buchstabe des Wortes.

Und nun die Letzte!

Aufgabe 10

Wenn jemand aufmerksam sein soll, sagt man:

„Gib _____!“

Folge dem Pfad weiter und gehe nach den 6 Stufen nach links. Wenn ein Pfad von links unten auf den Weg trifft, gehe ab dort 60 Schritte

auf deinem Weg weiter. Du solltest auf der rechten Seite nun einen gesplitterten Baum sehen! Peile rechts an diesem in 250° vorbei und dein geübter Letterboxerblick wird in etwa geschätzten 25 Meter Luftlinie eine kleine

Wandle nun die Ziffern der Ergebnisse in Buchstaben um (A=1, B=2 usw.)

--- --- --- --- --- --- --- --- --- --- --- ---
6 1 5 9 2 8 10 7 3 10 8 4

entdecken. Darin verborgen findest du die Kessel-Letterbox.
Lass dich nicht beobachten!

Stemple ab, trage dich ins Logbuch ein und verstecke wieder alles so, wie du es gefunden hast. Verwische deine Spuren und achte auf andere Wanderer. Vielen Dank!!!

Rückweg: Du kannst den gleichen Weg zurück wählen oder den Pfad ,ab dem du die Schritte gezählt hast, ins Tal folgen. Um die Runde zu schließen , kannst du ab dem geschotterten Teil des Weges links weiter gehen.

