

Rosen Letterbox 2

(Placed 08/2012 von Osti)

Ort: 67304 Rosenthal (Gem. Kerzenheim)

Startpunkt: Wanderparkplatz in der Ortsmitte
Adolf von Nassau Strasse

Koordinaten: N 49°33' 42.7 O 08°00' 55.3

Gelände: (** _ _)

Schwierigkeit: (* _ _ _)

Länge/Dauer: 3,5 – 4,0 h

Empf. Landkarte: Topographische Wanderkarte Grünstadt und
Stumpfwald (Blatt 2)

Ausrüstung: Kompass, Stempel, Logbuch, Stempelkissen

Verpflegung: Es gibt am Anfang, in der Mitte und am Ende
diverse Möglichkeiten.

Wege: Der Clue führt uns über Wald- und Feldwege, aber auch in
kurzen Abschnitten über befahrene Straßen. Es gibt unterwegs
leichte Anstiege. Ebenso ist festes Schuhwerk von Vorteil.
Leider nicht Kinderwagen tauglich.

Hinweis:

*„Auch bei der zweiten Runde durch und um das schöne Rodenbach Tal
wirst du auf geschichtsträchtigen Wegen wandern, die diese Region
geprägt haben.“*

CLUE:

(Werte für die Bonusbox eintragen!)

G		H	
I		J	
K		L	
M			

Verlasse den Parkplatz in südwestlicher Richtung. Ein schmaler Weg führt dich über eine kleine Brücke, an einem Wegweiser vorbei, geradeaus in den historischen Klosterhof. Inmitten des Hofes ist ein alter Brunnen. Notiere die Jahreszahl _ _ _ _ und bilde die Quersumme daraus. Dies ist unser Wert **G** _ _.

Nachdem du dich etwas umgeschaut hast, verlasse den Hof leicht bergauf in südwestlicher Richtung, bis zu einem Gewässer. Suche dort die beiden Infotafeln.

Dort findest du Informationen über diese Region.

Wann wurde das Kloster zum ersten Mal zerstört? _ _ _ _ _

Die Quersumme ist unser Wert **H** _ _.

Wann wurde der Verein zum Erhalt des Klosters gegründet? _ _ _ _ _

Du benötigst die letzten beiden Ziffern als wert **I** _ _.

Weiter geht es links um das Gewässer, die Straße entlang immer bergan.

Einen abgehenden Weg ignorierst du.

Nach einer Weile endet der Asphalt und es geht auf einem Feldweg weiter.

An der kommenden T-Kreuzung findest du etliche Wegweiser.

Wir benötigen aber den zweiten Teil des Rettungspunktes (grünes Schild) 6414 / ????. Die drei Zahlen ergeben unseren Wert **J** _ _ _.

Du folgst dem Weg weiter geradeaus bis zur Weggabelung. Hier geht es nach links stetig bergan. Auch hier ignorierst du abgehende Wege und Kreuzungen.

Oben angekommen triffst du auf eine geteerte Kreuzung. Dort geht es in $J-I+H-4 = _ _ _ ^\circ$ weiter, bis zu einer Straße.

Rechts neben der Straße, die auch schon die alten Römer nutzten, verläuft ein Weg.

Diesem folgst du in westlicher Richtung, bis er an der Straße endet. Auch hier ignorierst du sämtliche anderen Wege und Kreuzungen.

Überquere **Vorsichtig** die Straße. Peile in Richtung $J+(2*G)+H-5 _ _ _ ^\circ$. Dort geht es wieder in den Wald hinein (immer im Zeichen der Rose).

An der kommenden T-Kreuzung folge dem Weg, der in $G+H _ _ ^\circ$ durch den Wald führt. An den folgenden beiden Kreuzungen geht es geradeaus, immer bergab bis zu einer Straße.

An der Straße angekommen siehst du in der Ferne einige Häuser. Begib dich **Vorsichtig!** dort hin.

Info:

Das heute zu Kerzenheim gehörende „Göllheimer Häuschen“ soll anfänglich ein nassauisches Jagdschloss gewesen sein, das gegen Ende des 18. Jahrhunderts an drei Familien verkauft wurde.

Schon bald entwickelt es sich zu einem gutgehenden Gasthaus, da die vorbeiführende, uralte, aus der Römerzeit stammende Straße damals sehr belebt war.

Schon in der Römerzeit wurde hier eine Pferdetränke errichtet und ein 36 Meter tiefer Brunnen ausgehoben.

1826 kam das Göllheimer Häuschen, das geraume Zeit zu Breunigweiler gehörte, als Annexe (Anhang) zu Göllheim.

Oft ranken sich unheimliche Geschichten und Sagen um solch abgelegene Wirtshäuser.

So soll der bekannte „Schinderhannes“ seine Raubzüge bis hierher ausgedehnt haben und dabei auch das Göllheimer Häuschen mit seiner Anwesenheit beehrt haben. Auch der „Bubendieb“ , Lohann Martin Denzer, der Räuber aus dem Stumpfwald, der 1802 in Mainz enthauptet wurde, soll hier gesehen worden sein.

Heute ist es ein beliebtes Ausflugsziel für Wanderfreunde, Biker und Freunde der ursprünglichen Pfälzer Gastlichkeit.

Wenn du vor dem Haupthaus stehst, siehst du im Erdgeschoß eine Tür. Wie viele Fenster sind links und rechts neben dieser zu sehen? Zähle sie zusammen. Dies ist unser Wert **K** _

Weiter gehst du nun links am Anwesen vorbei. Du wirst dort auf etliche Wegweiser treffen. Gehe den Weg geradeaus bis zu einer T-Kreuzung. Dort im Zeichen der Rose in $K*5 _ _ ^\circ$ weiter.

An der Kreuzung, geht es in $J+(2*G)+H-5 _ _ _ ^\circ$ immer der farbigen Wegmarkierung (**drei Farbige Striche**) folgend weiter. Der Weg wird nun wegen Windbruchs ein bisschen schlechter. Abgehende Wege ignorierst du. Es geht immer geradeaus, leicht bergab und der farbigen Markierung Folgend weiter.

Dein Weg trifft nun auf einen gut ausgebauten Waldweg. Folge diesem in J+I-G_ _ _ °.

Eine Weggabelung lässt du unbeachtet und folgst dem Hauptweg nach links. Ebenso ignorierst du sämtliche Wege und Kreuzungen, die du immer geradeaus auf dem Hauptweg bleibend, passierst. (Immer der bekannten Wegmarkierung folgen.)

Wenn du an einem Schild „Gewässerlektüre“ (linke Wegseite) vorbeikommst bist du auf dem richtigen Weg.

Nach einiger Zeit lichtet sich der Wald und du hast einen wunderschönen Ausblick auf den Donnersberg.

Der Weg führt dich immer geradeaus, bis zu einem Bauernhof. Auch hier weiterhin alle Wege und Kreuzungen ignorieren.

Gehe vor bis zur Straße. An dieser geht ein geteilter Weg nach rechts, durch den Bauernhof. Folge diesem. Nach einigen Metern ändert sich die Beschaffenheit des Weges zu einem Feldweg, der leicht bergab führt. Nach einer Rechtskurve kommst du zu einer Kreuzung, mit einem rechts liegendem Hochsitz.

Peile I+G-2 _ _ ° und folge dem Feldweg.

Nach ca. 7 min. kommst du zu einem großen Hochsitz zu deiner Linken, an dem ein Weg abgeht. Diesen ignorierst du und es geht weiter eine Weile geradeaus. Einen Weg weiter, der nach links abgeht, ignorierst du auch.

Kurz danach führt ein Weg nach rechts, zwischen zwei Büschen hindurch, auf eine Wiese. Diesem folgst du über ein kleines Rinnsal. Am Ende der Wiese (gehe nicht in den Wald) folgst du dem Weg nach links. Nach ca. 20 Schritten geht es für dich nach rechts in den Wald. Diesem Waldweg folgst du geradeaus, bis zu einer Kreuzung, an der du auf einen gut ausgebauten Waldweg triffst.

An diesem angekommen geht es für dich in H*20+G_ _ _ ° weiter. Immer auf dem geschotterten Weg bleibend.

Kurz bevor es bergab geht, taucht rechter Hand ein Holzschild auf. Wandle die Buchstaben in Zahlen um und bilde die Summe= L _ _ _ . (A=1)

__+__+__+__+__+__+__+__+__+__+__+__+__+__+__+__

Die Weggabelung ignorierst du, Für dich geht es bergab.
Der Weg führt dich nach einiger Zeit zu einem, rechter Hand liegenden,
Ritterstein des PWV.
In welchen Jahrhunderten stand dort das Dorf und die Burg?
Du benötigst die letzten beiden Zahlen als. **M** _ _ .
Es geht dann für dich weiter geradeaus, bis zur nahegelegenen
Kreuzung.

Dort angekommen geht es in I+L+M_ _ _ ° bergan.
Unterwegs ignoriere sämtliche Wege, bleibe immer auf dem Hauptweg.

Oben angekommen geht es bei einer bekannten Weggabelung in
L+G+2_ _ _ ° weiter bergan.
Bei der nächsten bekannten Stelle, geht es nach links, immer dem
Hauptweg folgend bergan.

Den abgehenden Weg zur Hütte ignorierst du und folgst dem Weg bis
zur nächsten T-Kreuzung. Dein Weg führt dich in H*9_ _ ° weiter, bis zur
Straße. Der Weg nach links spielt keine Rolle.

In einiger Entfernung siehst du ein bekanntes Wirtshaus.
Überquere **Vorsichtig** die Straße und begib dich in Richtung des
Wirtshauses.
In Höhe des Hauses geht ein Weg nach links ab. Auf diesem kommst du
zu einer Wegespinne.

Dort Peile den Weg in L*2+M*2-4_ _ _ ° an. Diesem folgst du und
ignorierst abgehenden Wege. An einer rechts liegenden Bank hast du
Zeit für eine Pause, bevor es weiter das Tal hinab, an einem Weg mit
Hochsitz vorbei, immer weiter durch den schönen Wald geht.

An der großen Kreuzung geht es für dich in L+H_ _ _ ° weiter, wieder
leicht den Berg hinauf. Du bleibst immer auf dem Hauptweg, der dich an
einer Kreuzung vorbei, bis zu einer Weggabelung führt.

Dort geht es in L-I_ _ _ ° weiter, bis zu einer Pausenmöglichkeit.
Bei einem Grenzstein in ca. H*10_ _ _ ° beginnt das Finale.

Finale:

Vom Grenzstein gehe **M** __ Schritte zu einem in **L+I+(2*K)** __ __ °
liegendem Grenzstein. Peile dort in Richtung **J- I+G+M+4** __ __ ° und
gehe **M-2** __ Schritte zu einer Buche.

Von dort steht in **J- I+G+M+4** __ __ °
und **K+2** __ Schritten ein Baum mit Stumpf. In **J-M** __ __ ° und **K*2+1** __
Schritten geht es zu einem Baumstumpf. Weiter zu einer Buche in
J+K __ __ ° und **2*K** __ Schritten. Die Rosen Letterbox 2 findest du nun in
I+J-H+2 __ __ ° und **M- K-4** __ Schritten.

Rückweg:

Begib dich zurück zum ersten Grenzstein. Folge dem Weg in
L- (2*K) __ __ ° den Berg hinunter.
Genieße noch mal die Aussicht, bevor du dich wieder an einem
bekannten Ort befindest. Der Weg zum Auto solltest du nun finden.

Happy Letterboxing!

Es grüßt der Osti.