

# SPIELE-BOX

(made by "der Katz" aus dem Team „gestiefelte Katz“)

Viele Menschen tun es, auf die ein oder andere Art und Weise. Der eine verbindet es mit Sport, der andere nutzt lieber Karten und der dritte den PC. Auch „Letterboxen jagen“ ist streng genommen eine Form davon. Die Rede ist von dem Spiel.

Hier habe ich eine kleine Rätselrunde um das Spiel vorbereitet.

Am Ende wartet wieder eine kleine Belohnung in Form eines Stempelabdrucks auf Dich.

Viel Spaß beim „Spielen“.

Im Folgenden werden dir 15 Gesellschaftsspiele vorgestellt. Finde ihren Namen heraus und trage ihn in die Tabelle ein. Bilde daraus den Homepagenamen.

1. Die Mitspieler laufen durch einen Märchenwald und suchen unter Nadelbäumen nach Symbolen unterschiedlicher Märchen. Eines dieser Bilder sollen sie dem König ins Schloss bringen. Wer das gesuchte Bild gefunden hat, darf ins Schloss gehen, um dann zu zeigen, unter welchem Baum es sich versteckt hat.

--	--	--	--	--	--	--	--

2. Bei diesem Spiel dreht sich alles um Rätseln und Raten.  
Zu Beginn des Spiels formen die Mitspieler aus Knete kleine Figuren; die Rätsel. Diese werden in die Spielplanmitte gestellt. Nun geht es darum, durch Suggestivfragen zu erraten, was die Mitspieler geformt haben.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

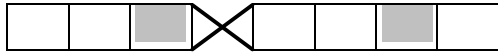
3. Dieses Partyspiel wird in der Regel in zwei Mannschaften gespielt. Ein Spieler versucht seiner Mannschaft möglichst viele Begriffe zu erklären ohne bestimmte Wörter zu benutzen. Wer am Schluss die meisten Begriffe erraten hat gewinnt.

--	--	--	--

4. Dies ist ein Würfelspiel, welches mit fünf Würfeln gespielt wird.  
Es geht darum, bestimmte Würfelkombinationen zu bilden und dadurch Punkte zu bekommen. Wer am Schluss die meisten Punkte hat gewinnt das Spiel.  
Das „Full House“ ist eine mögliche Würfelkombination.

--	--	--	--	--	--	--

5. Im Königreich geht die Angst umher. Der böse Zauberer hat den Ring klauen lassen. Er will sich das Schloss aneignen. Doch der Dieb ist immer noch im Schloss. Die Mitspieler müssen ihn aufspüren, bevor die Zeit abgelaufen ist. Dafür können sie die Tiere befragen. Doch diese geben nur Hinweise, wenn sie zuvor ihr Lieblingsfutter bekommen haben.  
Gelingt es den Mitspielern den Dieb zu finden und das Königreich zu retten?



6. Dies ist ein Kartenspiel. Neben Spielkarten benötigt der Teilnehmer noch Spielchips zum Setzen. Um an einem Spiel teilnehmen zu können, muss man einen „Mindesteinsatz“ zahlen. Dann bekommt man 5 Karten ausgeteilt. Nun setzt man wieder, geht mit oder passt. Wer am Ende die höchste Kombination oder am besten geblufft hat gewinnt den „POT“. Zwei der zahlreichen Kombinationen sind „Full House“ und „Straße“.



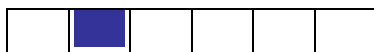
7. Bei diesem PC Spiel „fallen“ verschiedene Formen „ vom Himmel“. Der Spieler versucht diese so zu stapeln, dass er Reihen bildet. Sobald er eine Reihe gebildet hat, verschwindet diese und er bekommt Punkte.



8. Dieses Strategiespiel für zwei, wurde bereits im Mittelalter gespielt. Ziel ist es durch geschicktes ziehen seiner Figuren, den König des Mitspielers zu schlagen.



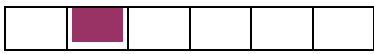
9. Ziel dieses Brettspiels ist es, einen Mordfall aufzuklären. Dabei geht es darum, den Tatort, die Tatwaffe und den Täter zu ermitteln. Durch geschickte Verdächtigungen und gekonntes Kombinieren von Hinweisen, kann der Mitspieler den Mord aufklären und das Spiel gewinnen.



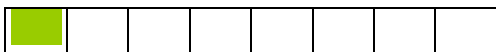
10. Hierbei handelt es sich um ein Strategiespiel. Ziel ist es, durch geschicktes Einsetzen seiner Armeen und ein bisschen Würfelglück, möglichst viele Länder und Kontinente zu erobern.



11. Dieses Kartenspiel wird mit 64 Karten, bzw. 32 Paaren gespielt. Die Karten werden dabei verdeckt auf die Tischmitte gelegt. Ziel ist es möglichst viele Paare zu finden. Das Spiel ist in zahlreichen Varianten erschienen.



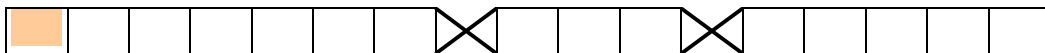
12. Wer bei diesem Spiel seine Gegner in den „finanziellen Ruin“ treibt gewinnt. Doch zuerst einmal müssen die Teilnehmer Straßen kaufen und diese mit Gebäuden bestücken. Kommt ein Gegner auf die eigene Straße, darf man Miete kassieren.



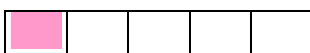
13. In den Straßen von London wird Mister X von Detektiven gejagt. Doch dank U-Bahn, Bus, Taxi und dem geheimen „Black Ticket“, gelingt es ihm, immer wieder zu entweichen. Wird es den Detektiven gelingen Mister X zu fangen?



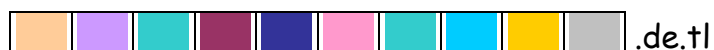
14. Im Grundspiel erwirtschaften die Mitspieler Rohstoffe, mit denen sie Straßen, Dörfer und Städte bauen können. Durch das Bauen von Dörfern und Städten erhalten sie Siegpunkte. Wer eine bestimmte Anzahl Siegpunkte als erstes erreicht, gewinnt das Spiel. Als Rohstoffe stehen ihnen Holz, Getreide, Wolle, Lehm und Erz zur Verfügung. In den Erweiterungen kann man unter anderem auch Schiffe und Ritter bauen.



15. Die 84 Karten in diesem Spiel erinnern an kleine Kunstwerke. Jeder Spieler hat 6 von ihnen verdeckt auf der Hand. Wem zuerst eine Assoziation zu seinem Bild auf seiner Hand einfällt, nennt diese und legt die Karte verdeckt ab. Die Mitspieler suchen in ihren Karten eine möglichst passende und legen diese verdeckt dazu. Die Karten werden gemischt und aufgedeckt. Nun geht es darum, die Karte des Assoziierenden zu erraten.



Der Homepage-Name lautet:



Für die folgende Aufgabe brauchst du die eben errätselten Spiele, bzw. Buchstaben. Sie kommen auch im Benutzernamen vor, die Frage ist nur wie oft. Um dies heraus zu finden, musst du die richtige, der folgenden drei Aussagen suchen. Die Aussagen beziehen sich auf die eben gefunden Spiele, bzw. Buchstaben in der entsprechenden Reihenfolge. Nutze eine Spielfigur und stelle sie auf das Startfeld des SPIELE BOX Spielbrett. Laufe die Anzahl der Würfelaugen, um die Anzahl der Buchstaben im Benutzernamen zu ermitteln.

1.

Das Spiel ist für Kinder ungeeignet.



Das Spiel war 1982 Spiel des Jahres.



Das Spiel erschien im Kosmos Verlag.



2.

Das Spiel ist von Klaus Teuber.



Das Spiel ist mit bis zu 6 Spieler spielbar.



Das Spiel erschien 1995.



3.

Das Spiel erschien 1985.



Das Spiel erschien bei Schmidts Spiele.



Der Autor dieses Spiels entwickelte auch „Outburst“.



4.

Das Spiel kam 1940 auf dem Markt.



Das Spiel wurde ursprünglich von E S Lowe vertrieben.



Das Spiel stammt aus dem Ravensburger Spielverlag.



5.

Das Spiel war 2010 Kinderspiel des Jahres.



Das Spiel ist von Reiner Knizia.



Das Spiel ist für Spieler ab 12 Jahren.

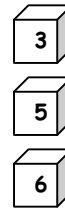


6.

Das Spiel wird mit 60 Karten gespielt.

Das Spiel wurde um 1829 in die USA gebracht.

Das Spiel ist mit maximal drei Spieler pro Runde spielbar.

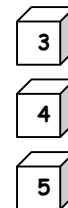


7.

Das Spiel ist von Alexei Paschitnow.

Das Spiel erschien erstmals 1991.

Das Spiel wurde im Auftrag der Firma Nintnedo entwickelt.



8.

Es dürfen mehrere Figuren einer Farbe auf einem Feld stehen.

Die Spielfiguren dürfen alle nur in eine Richtung bewegt werden.

Das Spiel wird mit 32 Spielfiguren gespielt.



9.

Das Spiel erschien bei „Hans im Glück“.

Das Spiel ist für 3 bis 6 Spieler.

Das Spiel war 1985 Spiel des Jahres.



10.

Das Spiel erschien 1940.

Der Autor dieses Spiels ist Albert Lamorisse.

Man kann bis zu 39 Länder in diesem Spiel erobern.



11.

Das Spiel erschien im Schmidt Spiele Verlag.

Das Spiel ist für Mitspieler ab 10 Jahren.

Der Namen des Spiels wurde von der Firma „Ravensburg“ patentiert.



12.

Das Spiel erschien erstmals 1933.

Das Spiel wurde 1979 mit einem Sonderpreis ausgezeichnet.

Der Autor des Spiels ist George S. Parker.



13.

Das Spiel wurde 2000 vom Verleger neu aufgelegt.

Das Spiel erhielt 1984 den Sonderpreis „schönes Spiel“.

Das Spiel ist Vorlage für eine Hörspielserie.



14.

Das Spiel erschien 1990.

Das Spiel wurde mehrfach als PC Spiel umgesetzt.

Das Spiel wurde 1989 mehrfach ausgezeichnet.



15.

Das Spiel erschien im Libellud Verlag.

Das Spiel wurde 2011 als Spiel des Jahres ausgezeichnet.

Der Name des Spiels bedeutet „er hat gemalt“.



Nun weist du welcher Buchstabe wie oft vorkommt. Setze die Buchstaben in der richtigen Reihenfolge zusammen und du erhältst den Benutzernamen.

Der Benutzername lautet:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Für das Kennwort löse zunächst das Passwortspiel. Das Kennwort setzt sich aus folgenden Koordinaten zusammen:

Kennwort:

C5	I6	F7	D3	G5	H2	E5	F3	A2	B9