



# Rosen Bonusbox

(Versteckt im April 2014 von Osti)

- Ort:** bekannt  
**Startpunkt:** bekannt  
**Koordinaten:** bekannt  
**Gelände:** (\*\* \_ \_ )  
**Schwierigkeit:** (\* \_ \_ \_ )  
**Länge/Dauer:** ca. 10 km / 2,5 - 3h  
**Empf. Landkarte:** Topographische Wanderkarte Grünstadt und Stumpfwald (Blatt 2), sollte jedoch nicht benötigt werden  
**Ausrüstung:** Kompass, Stempel, Logbuch, Stempelkissen  
**Verpflegung:** Es gibt Möglichkeiten am Startpunkt und teilweise unterwegs am Wochenende.  
**Wege:** Der Clue führt uns über Wald- und Feldwege, aber auch in kurzen Abschnitten über befahrene Straßen. Die Strecke ist für Kinderwagen geeignet.

Bei der Bonusbox geht es darum, das schöne Tal noch ein bisschen mehr kennenzulernen. Der Weg führt uns an historischen Stätten, sowie geschichtsträchtigen Orten vorbei.

Zu Beginn musst du zuvor die Rosenletterbox 1 und 2 gelöst haben und die Werte in unten stehende Tabelle übertragen.

<b>A</b>		<b>F</b>		<b>K</b>	
<b>B</b>		<b>G</b>		<b>L</b>	
<b>C</b>		<b>H</b>		<b>M</b>	
<b>D</b>		<b>I</b>		<b>N</b>	
<b>E</b>		<b>J</b>		<b>O</b>	

## Clue

Verlasse den Parkplatz in Richtung J-D-A= \_\_ \_\_ °. Nachdem du den Bach überquert hast, geht es an der T-Kreuzung in B+I= \_\_ \_\_ ° weiter.

An der dortigen historischen Stätte kannst du dich etwas umsehen, bevor es zwischen dem alten Hirtenhaus und der Ruhestätte in Richtung L+A= \_\_ \_\_ ° weiter geht.

Nach einer Weile kommst du an einer zweiten Bank vorbei. In dem angrenzenden Garten, lohnt es sich umzuschauen, bevor es nach unten, an dem Weg vorbei, in den Wald geht.

Bleibe immer auf dem Weg mit einem bekannten Wegzeichen. Es geht zuerst bergauf, dann weiter bis du eine Weginsel erreichst.

Alle anderen Möglichkeiten bleiben bis dahin unbeachtet.

Dort geht es in Richtung C-2+H+K= \_\_ \_\_ ° weiter.

An der nächsten Stern Kreuzung biegst du nach M+E-43= \_\_ \_\_ ° ab. Du bleibst diesem Weg treu, bis du in eine Senke kommst.

Hier ignorierst du alle Wege und gehst geradeaus, dem (bepfeilten) Weg folgend, bis zu einer Straße.

Überquere vorsichtig die Straße und folge dem dahinter liegenden Weg. Bei der kommenden Kreuzung geht es nach 3\*F+H= \_\_ \_\_ ° zu einem historischen Baum.

*Seinen Namen erhielt der Baum angeblich nach Helinchen, der Heldin einer Erzählung. Dieser Überlieferung nach, war sie die Tochter eines Bauern in Unterkerzenheim. Helinchen sollte mit dem Sohn eines reichen Bauern verheiratet werden, liebte aber den Oberjäger Anselm des Grafen Eberhard von Eberstein auf Burg Stauf. Als dies bekannt wurde, schickte der Graf auf Bitten der Eltern seinen Jäger in eine einsame Klause im Kerzenheimer Hinterwald, woraufhin Helinchen vor Kummer starb. Die Leichenträger hörten, als Helinchen bestattet werden sollte, ein irres Lachen und sahen das Gesicht des Mädchens hinter dem Fenstergitter der Giebelstube des Hofes. Anselm fiel im Kampf gegen den Rau- und Wildgrafen im unteren Alsenztal. Sterbend vergab er seinem Herrn. Helinchen und Anselm sollen in Vollmondnächten unter der Helincheneiche zu sehen sein.*

Nach einer kurzen Pause suche den Grenzstein in Nähe der Kreuzung mit einem dir bekannten Symbol. Wie viele Beine hat das Tier auf dem Stein? Dies ist unser Wert **N** = \_\_\_\_\_. Wie viel Hufeisen sind im Wappen auf dem Stein? Dies ist unser Wert **O** = \_\_\_\_\_.  
Von dort geht es in J/O-A-A-N= \_\_\_\_° weiter leicht bergan.

Oben angekommen geht es geradeaus weiter. Folge den Treppen weiter nach oben und dem Weg weiter, bis zu einer Kreuzung mit einem großen Baum.

Von da aus peile in I-G-N= \_\_\_\_°. Diesem Weg folge bis zu einer Hütte, die leider nicht jedes Wochenende offen ist.

Weiter geht es bergab, bis kurz vor die Straße. Hier biegst du scharf in den Wanderweg ein, dessen zweite Ziffer etwas mit den Hufeisen des Steines gemeinsam hat.

Es geht nun weiter leicht bergan, bis zu einer (T)-Kreuzung.

An dieser geht es für dich in J-F-6= \_\_\_\_° weiter, bis zur nächsten T-Kreuzung. Dort gehe einfach geradeaus weiter. An der nächsten Weggabelung halte dich rechts, bis du an eine Doppelkreuzung kommst. Dort geht es zuerst in Richtung L+B+D= \_\_\_\_°, dann gleich nach 4\*F+G= \_\_\_\_°. Wenn der Weg dich leicht bergab führt, bist du auf dem richtigen Weg.

Nach einer Weile kommst du an eine Weggabelung. Hier folge dem Weg in M\*O+C= \_\_\_\_° weiter bergab.

An der nächsten Kreuzung geht es für dich in J+F+N= \_\_\_\_° weiter, das Tal hinab.

Bei der T-Kreuzung gehe nach links bis zur Straße. Gehe **Vorsichtig** ca. 40m die Straße nach links, bis du sie bei einem Waldweg überqueren kannst. Folge diesem Weg (ca 100m) bis zu einer T-Kreuzung. Dort weiter in L+2\*F+A-2= \_\_\_\_°. Verlasse den eingeschlagenen Weg für eine Weile nicht.

Bei der auftauchenden T-Kreuzung geht es in Richtung B\*O-I= \_\_\_\_° weiter leicht den Berg hinauf. Ignoriere alle Wege, bis du oben bist. Oben angekommen peile in N\*F+N\*A-C+1= \_\_\_\_° und folge dem Weg weiter bergan. Zähle auf dem Weg (N) \_\_\_\_ Bäume mit Wegmarkierung. An der (N)\_\_\_\_. Wegmarkierung beginnt das Finale.

## Finale

Stelle dich mit dem Rücken zu der Wegmarkierung und peile  $2*B = \_\_\_^\circ$  und  $O+D = \_\_\_$  Schritte zu einer Schneise. Von dort peile dein nächstes Ziel in  $L-2*N = \_\_\_^\circ$  an. Begib dich dort hin. Von deinem Ziel gehe in  $2*M = \_\_\_^\circ$  und  $F-N = \_\_\_$  Schritte zu einem Baumstumpf. Weiter in  $E*2-A = \_\_\_^\circ$  und  $C*O = \_\_\_$  Schritte zu einem Steinhaufen. In  $I*N/2-2*O = \_\_\_^\circ$  und  $C+K = \_\_\_$  Schritte findest du die Rosen Bonusbox.

Stemple ab und verstecke sie bitte wieder sorgfältig.

## Rückweg

Begib dich zum Startpunkt des Finales. Von dort folge dem Weg in  $4*F+2*A = \_\_\_^\circ$ . An der kommenden Kreuzung geht es auf bekanntem Weg in Richtung  $(2*O)*F-G = \_\_\_^\circ$  zurück zu deinem Auto.

Happy Letterboxing

Osti