Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	ı	J	K	L	М	N	0	Р	Q	R	S	Т	U	V	W	Х	Υ	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Wallberg - Letterbox

(versteckt im August 2014 by John Favour)

Stadt/Ort: Deidesheim, Waldparkplatz Mühltal (N49 24 102 E008 10 092)

Anfahrtskizze im clue hinten

Empfohlene Karte: Bad Dürkheim und Umgebung (1 : 25.000)

Ausrüstung: Schreibzeug (Bleistift und Radiergummi empfohlen), Stempel

und Stempelkissen, Kompass, Logbuch, Marschverpflegung

Schwierigkeit: etwas höher, aber nicht zu schwer; aufwendig

Gelände: mittel - schwer, für Kinderwägen nicht geeignet

Länge: ~ 12,5 km

Dauer: 3 - 4 h Gehzeit + 3/4 h Rätsel- und Findezeit

Hinweis: Einkehrmöglichkeit in der Wallberghütte

<u>Info:</u>

Diese Tour führt Dich kreuz und quer und auf und ab durch den Pfälzerwald bei Deidesheim. Der erfahrene Letterboxer und Wanderer wird die meisten Wege kennen, aber vielleicht ist auch der ein oder andere Streckenabschnitt unbekannt oder wenigstens nur selten begangen. Auf jeden Fall ist es ein eher ungewöhnlicher Weg vom Mühltal zum Wallberg ©!

Obacht: Es muss ein Str8ts und ein Logical gelöst werden. Ungeübte Rätselfreunde sollten sich eventuell ähnliche Rätsel vorher im Netz ansehen. Allerdings – um Frustrationen zu minimieren – gibt es am Ende des clues zwei Lösungshilfen für das Logical. Wenn der erste Hinweis nicht weiterhilft, dann bestimmt der Zweite. ©!!

Clue:

Ab dem Waldparkplatz Mühltal folge der Markierung roter Balken bzw. den grünen Weintrauben auf weißem Grund (Weinstraße – Wanderweg) in Richtung Norden. Wenige Minuten später erreichst Du den Rastplatz am Paradiesgarten. Zähle die Stufen der linken Treppe hinauf zum Rastplatz (ab der Trennung der Treppe).

Oben angekommen suche die metallene Übersichtskarte. Welche <u>Stadt</u> findest Du in der rechten unteren Ecke?

2.	Lösungswort:	
	•	

Folge dem Weinstraßen-Wanderweg weiter nach Norden. Du läufst entlang der Weinlagen "Paradiesgarten" und "Leinhöhle". Nach ca. 10 Minuten geht ein kleiner Trampelpfad links in den Wald¹ Just an der Stelle, wo der Weg von geschottert auf geteert übergeht. Du musst kraxeln. Ungefähr 90 Schritte später stehst Du hoffentlich vor dem "Hinkelstein", einem alten Grenzstein des Deidesheimer Waldes².

¹ Falls Du den Trampelwegeinstieg nicht findest: ca. 90 Schritte weiter steht eine überdachte Sitzbank.

² Wenn Dir der Weg zu beschwerlich ist oder er nicht begehbar sein sollte, dann keine Sorge; mit etwas Kombinationsgabe kannst Du die 3. Lösungsziffer auch später noch ermitteln. Der Stein steht bei N 49 24 704 E 008 10 201.

Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	1	J	K	L	М	N	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Χ	Υ	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
	Welche Nummer hat dieser Stein?																								

3. Lösungsziffer: _____ (Hinweis: Z = 2)

Jetzt geht's weiter. Zurück auf unserem alten Weg erreichst Du nach 1-2 min. in gleichbleibender Richtung den Waldparkplatz Sensental. Du erkennst eine Wandertafel Deidesheim – Pfälzer Wald.

Wie viele Häusersymbole kannst Du innerhalb des orangenen Weges in den Heidenlöchern zählen?

4. Lösungsziffer: _____ Häuser

Nun folge dem Weg mit der Nummer:

[(300 - 3. Lösungsziffer) : 9] - 1 =

in den Wald. Ignoriere abgehende Wege und folge der Markierung ~ ¼ h bis Du ein Waldhaus erreichst.

Welcher Art von Verein gehört dieses Haus?

5. Lösungswort: _____

Wann wurde dieser Verein gegründet?

6. Lösungsziffer: _____

Du bleibst weiter auf der Markierung. Nach ~ 12 min. überquerst Du einen Fahrweg. Es geht auf unserem Weg – leider Gottes – steil bergan. 8 – 10 min. später überquerst Du einen weiteren Fahrweg. Nun verlässt Du (vorläufig) unsere Markierung (die rechts weiter führt). Du läufst geradeaus, dann den kleinen unmarkierten, links aufwärtsführenden Pfad weiter. Schon nach 3 min. geht`s über einen weiteren Fahrweg. Ein paar Meter links, dann folgst Du dem rechts bergan gehenden kleinen Pfad. Nur 5 min. später gelangst Du zu einem Wanderweg mit weiß – blauer Balkenmarkierung. Folge ihm bergab bis Du einen Fahrweg überqueren musst. Es geht eben auf gleicher Markierung weiter. Nach ca. 140 m findest Du links einen Grenzstein.

Welche Zahl steht auf seiner östlichen Seite?

7. Lösungsziffer: _____

Genug eben gelaufen! In Richtung 280° geht es unmarkiert weiter. 120 Sekunden später stehst Du vor einem weiteren Grenzstein am Wegesrand. Gehe links weiter. Eine ganze Reihe von Grenzsteinen säumt wenig später links und rechts Deinen Weg. Kurz nach dem Grenzstein mit der Nummer 21 gabelt sich der Weg; nimm den linken.

Nach 8 – 10 min. stößt Du wieder auf die altbekannte Markierung, die Du im Sensental aufgenommen hattest. Du folgst ihr links bergab, überquerst zweimal Fahrwege und erreichst nach einer knappen $\frac{1}{3}$ h den Weinbachspring.

Α	В	С	D	Ε	F G	Н	1	J	K	L	М	N	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	
1	2	3	4	5	6 7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
		Wie	e vie	ele <u>k</u>	oreite S	Stufe	en f	ühre	n zuı	r Sch	utzh	ütte	ober	halb	der	Quel	le?							
		8. I	_ös	ung	jsziffe:	r:		s	Stufe	n														
		Es	geł	nt w	eiter a	uf b	olau	– g	elbei	· Ma	rkier	ung	in ös	tlich	er R	ichtu	ng b	erga	ıb we	eiter	und	nur	5	
		mir Gri		-	iter e enbrun			t D	u c	den	link	s g	jeleg	ener	n, r	nittle	rweil	e e	etwa	s v	ermo	oorte	n	
																		•						
		vve	elche	e Ja	hresza	ahlei	n tra	agt d	er G	eder	ikste	in de	es Pt	alzer	walc	ivere	ines	?						
		9. I	_ös	ung	jsziffe:	r:				(grö	ßere	Zah	ıl)											
		10.	Lö	sun	gsziffe	er: _				_ (kl	einei	e Za	ıhl)											
					t Du n												ı das	folg	gend	e Sti	r8ts	löser	١.	
		Zur	naci	nst a	aber si	nd f	olge	ende	∠ah	len II	n das	Str	Sts e	ınzut	rage	n:								
		• 4	I. Lä	İsur	ngsziffe	er : 1	11 =	=		in D	–VIII	,												
		• (Jue	rsur	mme d	er 7	. Lõ	sung	gsziff	er =			in A-	-VII ι	und (S–IX	,							
		• 1	I. Lä	isur	ngsziffe	er : 3	3 =			in C-	-IV u	nd I-	-VII,											
		• (3. L	.ösu	ıngsziff	er –	- 20	0) : 1	11 =			in B	–III u	nd H	I–IV	und	F–VI	Ι,						
				حا میں	-4-6-	J	o 1	<u>.</u>			_ :		7:44				. .3			·- 0		I -	\	
				ucn: D-\	stabe o √I.	ies .	2. L	.osur	ngsw	orte:	s in e	eine .	∠iπei	rum	gewa	anae	π =			in G-	-III u	nd F	-V	
					,																			
		• 7	7. B	uch	stabe	des	5. I	Lösu	ngsv	vorte	s ⁴ in	eine	e Ziff	er ur	ngev	vand	elt =] in	D-I u	ınd I-	-VI	
		ı	und	F-I	Χ,																			
)c	rour	mme d	or 6	ı ä	oun.	707:ff	or · ·	, _		 		und	E-IV	und	D \//	11					
		_ (хи с	ıoul	mine u	. 0	. LU	oung	yoziii	. . :	<i>></i>			G- 1	uilu	L-1 V	uilu	۱۷-	Π,					

26

● (9. Lösungsziffer – 10. Lösungsziffer) : 10 =

in A-III und G-IX.

³ Mit Hilfe der Kopfzeile. ⁴ Umlaute sind ein Buchstabe.

Α	В	С	D	Ε	F	G	н	1	J	K	L	М	N	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Χ	Υ	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Str8ts:

	1	11	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX
A									4
В									
С			9						
D									
E	8								
F									
G							7	_	
Н					1				
1					2				

Spielanleitung Str8ts:

Die Zahlen von 1 bis 9 dürfen in jeder Zeile und jeder Spalte nur einmal vorkommen. Die weißen Felder bilden jeweils eine Straße. Die Reihenfolge der Zahlen ist dabei egal, also z.B. 6-4-5 oder 2-6-4-5-3. Die weißen Zahlen in den schwarzen Feldern dürfen in der jeweiligen Spalte und/oder Zeile nicht verwendet werden.

Suche nun den Baum mit der Nummer E-VIII X 2 = Stelle Dich vor die Nummer und
peile in Richtung (B-II + H-VI + G-VI + C-V) x 10 = °. In G-V + D-III + A-IV + H-VIII =
Meter Entfernung findest Du die Zwischenbox unter einem Felsen bei einem
Baumstumpf versteckt. Vorsicht nasse Füße!! In ihr findest Du die Logicalkategorien (LK) 1-
12, die Du zur Lösung des Logicals benötigst und die Du nun in das Logical eintragen
solltest.
Die Zwischenbox wieder gut verstecken und weiter geht`s. Das Logical kannst Du in der Wallberghütte lösen. Dein Weg führt bergab auf blau-gelb. Nach ungefähr 5 min. zweigt die blau-gelbe Markierung nach rechts ab. Bleibe auf dem unmarkierten Fahrweg, den Du etwas später links den Markierungen (Quersumme 7. Lösungsziffer =) und (Quersumme 1. Lösungsziffer – 1=) folgend, wieder verlässt ⁵ . Lediglich 3 min. danach gabelt sich der Weg wieder. Bleibe auf der nach rechts abbiegenden niedrigeren Nummer und 15 ~ 20 min. später kommst Du an eine Kreuzung ⁶ . Nehme hier den blau-weiß markierten Weg rechts bergab. $^{1}/_{30}$ h danach links abbiegen und wenig später erreichst Du rechtsliegend das Turnerehrenmal.
Welchen gefallenen Turnbrüdern ist dieses Denkmal gewidmet?
11. Lösungswörter: < (5 Wörter bzw. Abkürzungen)

⁵ Einen vorher ebenfalls links abgehenden Weg ignoriere.

⁶ Du überquerst bis dahin dreimal Wege.

Α	В	С	D	Ε	F G	Н	1	J	K	L	М	N	0	Р	Q	R	S	Т	U	V	W	Х	Υ	Z
1	2	3	4	5	6 7		9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
					Eichel							n zäh	len?											
		We	lch	e W	affe li	egt u	nte	r den	n He	lm?														
		13.	Lö	sun	gswo	rt: _						(6 B	uchs	stabe	n)									
					bisher horle				•											. Se	i mi	it de	er	
		Log	gica	al: F	reun	de d	er P	falz																
			geb	oter	näuse n. We									•				•						
					t C ist					Г	eine 	n (12	2. Lö 	sung	ısziff	er =	LK]					_)
		2. [Der	Wir	t vom	(D-I	X =	LK]_						_) b	ietet	eine	n be	sond	eren	l		
			(LK	8: _						_) a	n un	d der	· Gas	stron	om v	om (7. L	ösun	gszif	fer:	3 =	LK		
)	emp	ofieh	lt sei	nen	Gäst	en s	eine	n (Lk	(9: _)	-
		3. [Dies	se G	asthä	user	ste	hen	von	links	nacl	n rec	hts r	nebei	neina	ande	r ⁷ .							
			Das	Ga	asthau	s, w	o es	die	leck	eren	(LK	12: _)	gibt;	das	Haus	s von	Wirt	İ
			D; ι	und	das F	aus	mit	dem	gute	en (8	. Lös	ungs	sziffe	r = [LK)
		i	im A	Ang	ebot.																			
		4. (D-\	/ x 2	2 = [.K)	werd	len r	icht	im (L	K 1:						_)
		:	ser	/iert	und (B-II	=	LK) bel	comr	nt m	an ni	icht i	n dei	-	
			(Lk	3:								_).					_							

5. Vom Wirt B bekommt man keine (Quersumme 3. Lösungsziffer = LK

⁷ Von wo in Wirklichkeit aus gesehen, verrate ich nicht ⊕.

⁸ Die Angaben im Rätsel entsprechen nicht (in jedem Fall) den Angeboten der Waldhäuser.

Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	1	J	K	L	М	N	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Χ	Υ	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

			Gasth	äuser			Getr	änke			Spe	isen	
		LK 1:	LK 2:	LK 3:	LK4:	LK 5:	LK 6:	LK 7:	LK 8:	LK 9:	LK 10:	LK 11:	LK 12:
	Wirt A												
	Wirt B												
	Wirt C												
	Wirt D												
	LK 9:												
en	LK 10:												
Speisen	LK 11:												
	LK 12:												
	LK 5:									1			
ıke	LK 6:												
Getränke	LK 7:												
0	LK 8:												

Lösungsübersicht:

Wirte	Gasthäuser	Getränke	Speisen
Α			
В			
С			
D			

Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	1	J	K	L	М	N	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Χ	Υ	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Nun ist es hoffentlich geschafft. Die Rätsel sind gelöst. Die Box kann gehoben werden.

Celle Zuluck Zulli Tullierenieninal. Stelle Dich voi das [Oniwarididing des 11. Duchstabens
des Getränkes von Wirt A in eine Ziffer] = . Wort der 11. Lösungswörter und peile in
Richtung [12. Lösungsziffer x Umwandlung des 1. Buchstabens der Speise von Wirt D in
eine Ziffer] =°.
In [Umwandlung des 8. Buchstabens des Gasthauses von Wirt B in eine Ziffer x
Umwandlung des 4. Buchstabens des Getränkes von Wirt B in eine Ziffer] = Schritten
erreichst Du eine [6. Buchstabe der Speise von Wirt B und 8. Buchstabe des Gasthauses
von Wirt C und 1. Buchstabe der Speise von Wirt A und 3. Buchstabe des Gasthauses von
Wirt D und 10. Buchstabe der Speise von Wirt C] =, die unterhalb der
Denkmalplattform steht.
Nochmals in [(Umwandlung des 8. Buchstabens des Getränkes von Wirt C in eine Ziffer x
Umwandlung des 8. Buchstabens des Gasthauses von Wirt A in eine Ziffer) + Umwandlung
des 2. Buchstabens vom 13. Lösungswort in eine Ziffer] = ° peilen und in
[Umwandlung des 5. Buchstabens der Speise von Wirt C in eine Ziffer + Umwandlung des
11. Buchstabens des Gasthauses von Wirt A in eine Ziffer] = Metern Entfernung
sieht Du eine nach rechts geneigte [9. Buchstabe der Speise von Wirt A und 8. Buchstabe
des Gasthauses von Wirt C und 9. Buchstabe der Speise von Wirt D und 2. Buchstabe des
Gasthauses von Wirt C und 10. Buchstabe der Speise von Wirt B und 5. Buchstabe des
Getränkes von Wirt B] = . Gehe zu ihr.
Stelle Dich an ihre westliche Seite und peile in [Umwandlung des 6. Buchstabens des
Getränkes von Wirt D in eine Ziffer x Umwandlung des 11. Buchstabens des Gasthauses
von Wirt A in eine Ziffer x 10] = . Du erkennst in [Umwandlung des 4. Buchstabens
des Gasthauses von Wirt D in eine Ziffer + Umwandlung des 5. Buchstabens der Speise von
Wirt C in eine Ziffer] = Meter Entfernung eine gegabelte Kastanie. Begebe Dich zu
ihr. Unter einem der dort liegenden Felsen findest Du die Wallberg-Letterbox.

Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	ı	J	K	L	М	N	0	Р	Q	R	S	Т	U	٧	W	Х	Υ	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

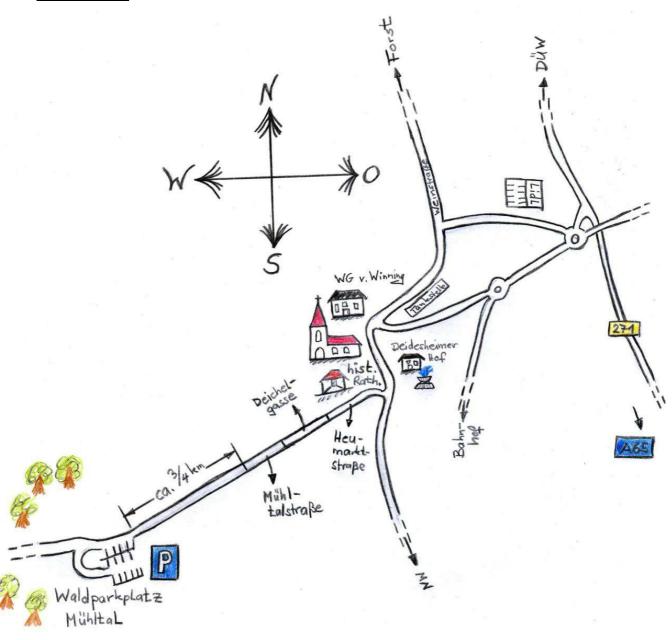
Der Weg zurück:

Möglichkeit 1: Gehe zu dem gerade überquerten Wanderweg zurück und folge der weiß – blauen Balkenmarkierung bergab bis zum Startpunkt (ca. 20 Minuten).

Möglichkeit 2: Falls Du noch Konsumwünsche hast ©. Gehe zurück zur Wallberghütte. Südöstlich vor der Hütte steht eine, mit einer 3 markierten Kiefer. Von dort laufe in südwestlicher Richtung den Schotterweg bergab.

Nach 2 min. erreichst Du eine Kreuzung. Nimm dort den geschotterten Weg, der rechts neben einer Infotafel des "bisoaphärenreservat pfälzerwald portal deidesheim" bergab führt. Folge ihm 5 min. bis Du zu einer Kreuzung kommst. Nehme hier den links bergabführenden Weg (150°) und 10 -12 min. später bist Du wieder am Parkplatz Mühltal.

Anfahrtskizze:



1. Logicallösungshinweis: Du musst herauszufinden versuchen, welches Gasthaus der Wirt A betreibt! Und wer die (LK 12 _______) anbiete

2. Logicallösungshinweis: Wirt A betreibt nicht den (E-VII = LK _____: ____)