

## **Ein Märchen wird wahr! I - „Die drei Zaubernüsse“**

(versteckt 07/2013 durch Jeannette von „die vier Wilkauer“ u. Marina „Bjelka“)

geänderte Version 2 vom 05.05.15

<b>Ort:</b>	01468 Moritzburg
<b>Startpunkt:</b>	Parkplatz „Eiskeller“
<b>Koordinaten:</b>	51°10'10.76"N, 13°40'24.62"O (oder: 51°10.180 N, 13°40.415 O)
<b>Ausrüstung:</b>	Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch und festes Schuhwerk
<b>Schwierigkeit:</b>	(*----) leicht
<b>Gelände:</b>	(*----) leicht, kindertauglich und Rolli erprobt, nur im Finale und auf dem Rückweg ist ein Begleiter notwendig
<b>Länge:</b>	ca. 7 km; ca. 2-2,5 h (ohne Pausen)

### **Info:**

Wer will das nicht? Ein Märchen wird wahr! Das Mädchen findet ihren Prinzen und reitet mit ihm verheiratet auf einem weißen Pferd nach Hause!

Nur Kinderträume? Bei uns nicht! Diese Boxenreihe soll für alle Letterboxfans sein, die im Leben immer noch an Märchen glauben!

In Anlehnung an den Kultfilm aus DDR-Zeiten: „Drei Haselnüsse für Aschenbrödel“, der immer Pflichtprogramm in der Weihnachtszeit von Jung und Alt ist, entstand dieses Boxenensemble. Lass Dich von uns in Dein ganz persönliches Märchen entführen!

Am Ende des Clues findest Du Hilfen, um „Die drei Zaubernüsse“ des Boxenfinals zu knacken. Dort kannst Du Deine gefundenen Werte bzw. Variablen eintragen. Beim richtigen Einsetzen der gesammelten Werte, ermittelst Du beim Zaubernussrätsel 1 Deine Schub- bzw. Schrittmaße, beim Zaubernussrätsel 2 einen Hinweis, das Zaubernussrätsel 3 ergibt Deine Peilrichtung.

Viel Spaß beim Nüsse knacken!

### **Hinweise:**

Dies ist eine Boxenensemble: „Ein Märchen wird wahr!“ Dazu gehören noch drei weitere Boxen. Beim Stempeln musst Du einplanen, dass aus den vier Stempeln ein gesamtes Stempelbild entsteht. Von links nach rechts ist das Stempeln wie folgt: Box 3, Box 1, Box 2, Box 4. Alle Stempel haben die selbe Größe von 2 cm x 6 cm (Gesamtstempelbild: 8 cm x 6 cm).

Ab Frühlingszeit ist der gewählte Parkplatz gebührenpflichtig! Dieser ist auch der Startpunkt für die Box 2 „Rosalis Versteck“!

**Achtung! Die Parktore werden bei Einbruch der Dunkelheit in der Schlossanlage geschlossen!!!**

Bei dieser Box plane ein wenig mehr Zeit für den auf der Strecke liegenden Wild- und Kletterpark ein. Um die Box Dir zu erarbeiten, musst Du ihn aber nicht besuchen!

**Clue:**

Nach dem Du Dein „Märchenmobil“ am Eiskeller abgestellt hast, fängt auch schon der Zeitsprung in Dein persönliches Märchen an. Also wir wünschen Dir viel Spaß beim Knacken der drei Zaubernüsse!

Doch werfe erst einmal einen Blick auf unser Märchenschloss, dem Ort unseres Geschehens. Wo wird unser Märchenpaar jetzt gerade sein? Sicher logiert es in einem der wunderhübschen Teichhäuser, um dem hier im Sommer herrschenden Trubel im Schloss zu entgehen und beobachtet gerade die Schlossgänse im Morgengrauen, die es hier so zahlreich auf den Schlosswiesen gibt.



Doch nun auf, Du hast noch viel vor Dir!

Vom „Eisenkeller“ wendest Du Dich der „aufgehende Sonne“ zu und folgst dem noch befestigten Weg, bis Du an einer Wegkreuzung stehst und rechts von Dir das Märchenschloss auftaucht.

Dabei passierst Du das Tor (derzeit nur Torsäulen) und kommst an eine Wegkreuzung. Vor Dir steht links ein Haus, hier findest Du Werte für Dein...

### **Zaubernussrätsel 1:**

Trage die Werte in Dein Sudoku am Ende des Clues ein!

Wie viele ovale Fenster hat das linke Haus?

Antwort: \_\_\_\_ = **D1**

Wie viele davon sind groß und wie viele sind klein?

**B3** = \_\_\_\_ groß

**A1 und C2** = \_\_\_\_ klein

Nun folge dem Weg, bei dem Du das Schloss „im Rücken“ hast und schlenderst durch die Parkanlage, bis Du zu einem großen Tor an der Außenmauer kommst, **doch vorher** sammle noch einen Begriff für Dein

### **Zaubernussrätsel 2:** In welche Richtung gehst Du? Ein Schild weist Dir den Weg!

\_\_\_\_\_ Trage das Wort bei der **Ziffer 1** ein.

Nun setze Deinen Weg fort. Wenn Du das Tor passierst, holt Dich die Natur ein und Du bewegst Dich fern von höfischem Treiben.

Nun wende Dich in 60° (Achtung: Hier könntest Du edlen Rössern begegnen!) und Du folgst einfach dem Weg bis Du an eine Kreuzung kommst, an der Du der weiß/grün/weißen Wandermarkierung leicht bergab folgst. An der nächsten Kreuzung läufst Du weiter gerade aus, bis Dein Weg sich teilt. Du nimmst den rechten Weg, der eine Kurve beschreibt.

Bleibe dem rechten Weg treu und schon bald kommst Du (Achte auf Deine linke Seite!) an der gemeinen Lärche vorbei.

Hier ist es nun Zeit, für das **Zaubernussrätsel 3:** Werte zu sammeln!

->Wie alt kann die Lärche werden? Die Zahl ist Deine **Variable A:** ca. \_\_\_\_\_ Jahre.

Nun folgst Du dem tierischen Weg, gehe bergab und ignoriere abgehende Wege.

### **Zaubernussrätsel 2:** Wohin führt dieser tierische Weg? \_\_\_\_\_ = **Ziffer 2**

Setze den Weg gerade aus fort und schon bald kommst Du an einen Kutschenweg. Den überquerst Du und wendest Dich dem Rastplatz der Kutschen des tierischen Weges zu. Magst Du Tiere? Dann ist es genau die richtige Zeit, um dem Wild- und Kletterpark Moritzburg einen Besuch abzustatten!

Neben dem Haupteingang des Parks findest Du Wanderschilder, wo der Lehrpfad angezeigt ist. Diesem folgst Du in 60° und kommst nach einer Weile an einen großen Stein, der wiederum an der Kutschenstraße steht, **doch vorher** beantworte folgende Frage für das **Zaubernussrätsel 2:**

Welche Wanderrichtungen sind (außer dem Lehrpfad) noch Deine Wegbegleiter? Trage die Richtung mit den meisten Kilometern zuerst und dann absteigend

unter **Ziffer 3** = \_\_\_\_\_; **Ziffer 4** = \_\_\_\_\_; **Ziffer 5** = \_\_\_\_\_ ein.

Vom Stein aus läufst Du in 70° weiter und bald kommst Du an Wanderschilder, die Du direkt an der Kutschenstraße findest, an. (Achtung: Die heutigen Fahrzeuge sind sehr schnell unterwegs!) Hier erblickst Du gegenüber auf der anderen Seite der Kutschenstraße ein Haus. Dein Weg geht links an diesem vorbei.

Nun betrittst Du das Naturschutzgebiet „Fraunteich Moritzburg“ und folgst der Krone. Das ist Deine weitere Richtung!

**Zaubernussrätsel 2:** Wer trägt die Krone? (Bitte den männlichen Regenten, der auf „g“ endet!)

Deine Antwort ist **Ziffer 6** = \_\_\_\_\_

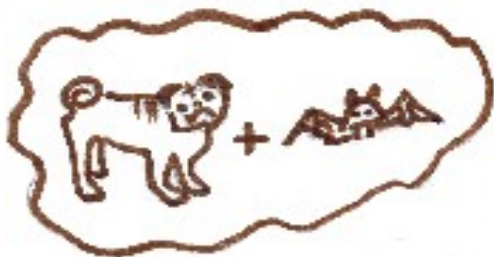
Schon bald findest Du auf der linken Seite einen Stein mit drei Jahreszahlen beschriftet.

**Zaubernussrätsel 3:** Die größte Zahl ist Deine **Variable B:** \_\_\_\_\_  
und die kleinste **Variable C:** \_\_\_\_\_.

Als nächstes kommst Du an eine Infotafel zum Naturschutzgebiet.

**Zaubernussrätsel 2:** Mit dem folgenden Bilderrätseln findest Du die Tiere, die sich auf dieser Infotafel befinden:

**Ziffer 7** = \_\_\_\_\_



**Ziffer 8** = \_\_\_\_\_



**Ziffer 9** = \_\_\_\_\_



Nach wenigen Metern biegst Du links ab und verlässt die Königskrone und läufst bald bergab (hier benötigt der Rollifahrer in jedem Fall einen Helfer). An der ersten Kreuzung gehst Du weiter bergan immer gerade aus bis zur 2. Kreuzung. Hier geht es links weiter. (Gerade aus geht es zu einem Gebäude „Hellhaus“. Dieses Gebäude diente früher der Jagd!) An der nächsten Kreuzung hältst Du Dich weiter gerade aus bis zur T-Kreuzung. Dort folgst Du dem Weg nach rechts bis ein weiterer Weg in ca.  $2 \cdot D = 2 \cdot \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{1cm}}^\circ$  abgeht und schon beginnt das

## **Finale:**

(Hinweis: z.B. den Wert **A2**... usw. findest Du im Zaubernussrätsel 1, Wert **D**... usw. im Zaubernussrätsel 3!)

Ab Wegmitte mache **A2,C3**:     Schübe bzw. gehe **A4**:     7 Schritte und Du hast (Trage das hellgrau unterlegte Wort aus dem Zaubernussrätsel 2 ein!)                      von Dir einen Baum. Nach **D3**:     6 Schüben bzw. **B4**:     0 Schritten kommst Du an das                                      Baum (Trage das dick umrahmte Wort aus dem Zaubernussrätsel 2 ein!) (Leider ist das Schild verschwunden und der „Verwandte“ von Rosali, der UHU, der das das Versteck bewachte, ist leider weggefliegen und nicht mehr zu finden. Doch lass Dich davon nicht stören und peile trotzdem von hier in Richtung: **B-C+A-D-9** =     -     +     -     - 9 =    °, mit **B4,D3**:     Schüben bzw. **B4, B1**:     Schritten liegt Dir an der abgewandten Seite einer großen Buche die Box zu Füßen.

## **HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH!!!**

Du hast die Letterbox I „Die drei Zaubernüsse“ gefunden. Achte bitte bei Deiner „Büroarbeit“ auf Muggel, der Weg ist nah! Dann stemple ab und hinterlasse bitte einen kleinen Eintrag im Logbuch der Box, z.B. wie Dir die Tour gefallen hat. Vielleicht hast Du auch noch einen kleinen Eintrag fürs Forum. Wir würden uns sehr freuen. Lege alle Dinge, so wie Du sie vorgefunden hast, wieder in die Box und verstecke sie gut, ohne am Fundort gesehen zu werden.

**Rückweg:** Nimm den Weg in 220° immer gerade aus! Auch an den nächsten drei Kreuzungen bleibe Deiner Richtung treu und lauf weiter gerade aus. Schon bald solltest Du das Märchenschloss sehen und wissen, wo Dein Märchenmobil auf Dich wartet!

## Wertesammlung:

->**Zaubernussrätsel 1:** Bei diesem Sudoku dürfen auf der Waagerechten, Senkrechten und auf der Diagonalen die Ziffern von 1 bis 4 nur einmal vorkommen!

	A	B	C	D
1				
2				
3				
4				

->**Zaubernussrätsel 2:** (ö=oe, ß=ss einzutragen)

Ziffer/ Spalte	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1														
4														
5														
9														
3														
2														
6														
7														
8														

Die Buchstaben in den dunkel schattierten Feldern, ergeben ein Hilfsword für die **Box 2**  
**„Rosalis Versteck“!**

Zähle alle Buchstaben der gesammelten, ermittelten Worte der Ziffern 1-3 und 5-9 zusammen und ziehe 2 ab, bei der Ziffer 4 multipliziere die Anzahl der Buchstaben mit fünf und addiere das Ergebnis dem vorhergehenden Wert hinzu und Du erhältst die **Variable D** für das **Zaubernussrätsel 3!**

->**Zaubernussrätsel 3:**

A	B	C	D