



Baiersbronn 2

(Platziert im April 2014 durch Die Kruppi's)
Neueste Version Juli 2015

Ort:	72270 Baiersbronn
Parkplatz:	Wanderparkplatz, Sommerseitenweg
Startpunkt:	Infotafel vom Schwarzwälder Genießerpfad am Parkplatz
Koordinaten:	N48°30.733`E8°21.745`
Gelände:	meistens Pfade und Waldwege
Schwierigkeit:	---**
Länge:	9.5 km
Dauer:	3,5 Stunden ohne Pausen
Material:	Stempel, Stempelkissen, Logbuch, Stift, Kompass, Gutes Schuhwerk ist erforderlich
Wanderkarte:	Baiersbronner Wanderhimmel 1:25000
Einkehr:	Sattelleihütte

Nicht Kinderwagentauglich

Info

Die Wanderung führt dich teilweise auf dem „Schwarzwälder Genießerpfad Sattelleisteig“ zur Letterbox und zur Wanderhütte Sattellei.

Für die gesuchten Variablen wird es Kontrollwerte oder Kontrollrechnungen geben. Somit sollte bei der Suche nach der Letterbox nichts schiefgehen.

Wanderzeichen der Schwarzwälder Genießerpfade.

Das Symbol begleitet dich neben der gelben Raute teilweise auf deinem Weg. Wo du nicht auf dem Genießerpfad bist wird extra erwähnt.

Nicht erwähnte Wege und Pfade sowie Abzweigungen werden nicht beachtet.



Clue

An der Infotafel kannst du dir den Wegverlauf der Wanderung anschauen. Das Schwarzwälder Genießerpfad Zeichen begleitet dich fast immer auf deinem Weg. Auch die gelbe Raute ist oft zu sehen.

Von der Infotafel wende dich dem Wald zu. Am ersten Abzweig nach rechts steht ein Wegweiser.

Die Quersumme der Höhenangabe (____) des Rechen ist Wert A. A = _ _

Folge nun dem Weg nach rechts aufwärts und dann eben und genieße die Aussicht auf Baiersbronn. Du bist nun kurz auf dem Genießerpfad Sattelleisteig

Am nächsten Wegweiser folge dem Pfad links aufwärts zum Rinkenturm (gelbe Raute) Du verlässt nun kurz den Sattelleisteig.

Am vierten breiten Weg steht der Wegweiser Rinkenkopf. Wende dich nach rechts Richtung Rinkenturm. Links erkennst du den alten Rinkenwall an dem du entlangläufst. Nach kurzer Zeit kommst du an den Rinkenturm oder auch König Wilhelms Turm.

Neben der Eingangstür des Turmes ist eine mehrstellige Zahl (_____) erkennbar.

Die Summe der beiden letzten Ziffern ist Wert B. B = _

Kontrolle Wert A: Die Summe der zweiten und dritten Ziffer ergibt Wert A.

Sollte die Tür des Turmes geöffnet sein lohnt sich ein Aufstieg auf jeden Fall. Die Aussicht ist einmalig.

Wieder unten schaue dich um, wie viele unterschiedliche Türme stehen hier dicht beieinander? C = _

In der Nähe steht eine zugängliche Hütte. Dort findest du Informationen über die Rinkenmauer. Über einem schwarz/weiß Bild, steht folgender Schriftzug. „ Das Tor am Bergrücken aufgenommen im Jahre _ _ _ _ “

Die Summe der beiden hinteren Ziffern entspricht Wert D. D = _

In Nähe des Turmausganges steht ein Wegweiser. Folge dem Weg Richtung Rinkenteich zwischen Turm und Mast hindurch(gelbe Raute). Du kommst gleich zu einem schmalen Pfad.

Der Pfad führt zwischen Tannen über Wurzeln und Steinen abwärts. Bald kreuzt du einen breiten Weg. Am nächsten Forstweg rechts und gleich wieder links weiter abwärts, du kreuzt einen weiteren Forstweg. Unten am Wegweiser kommst du wieder auf den „Genießerpfad Sattelleisteig“ dem du nach links folgst.

Nach wenigen Metern (ca. 40m) erreichst du einen kleinen Rastplatz.

Kontrolle Wert C: Die Anzahl der Bänke (_) um den Tisch entspricht Wert C.

Vom Wegweiser weiter Richtung Rinkenteichwegle in 200°. Du bleibst nun längere Zeit auf dem „Genießerpfad Sattelleisteig“

Links ist Wald und rechts sind Wiesen. Bald steht an der rechten Wegeseite ein teilweise weißer Grenzstein zwischen Sattellei und Brunnenplatz. Oben sind zwei Zahlen sowie der Grenzverlauf eingemeißelt.

Die größere Zahl ist Wert E.

E = _

Zusatzzahl für die Letterbox 50 Willkommen im Club. Wert E passt im Sudoku an die Stelle 6.L

Weiter auf deinem Pfad, (den links abgehenden Pfad zur Sattelleihütte nicht beachten) bis in den Wald wo du ein Brücklein überquerst.

Am breiten Weg angekommen geht es rechts weiter deiner Markierung folgend. Nach wenigen Metern gehe links an der roten Bank auf den schmalen Pfad.

Kurz danach kommst du an einen befestigten Weg. Gegenüber ist auch ein kleiner Parkplatz. Hier wendest du dich nach links und folgst weiter deiner Markierung „Genießerpfad Schwarzwald“.

Als weitere Wegmarkierungen sind, die gelbe Raute, die Raute der Murgleiter und das Symbol Wanderhimmel Seensteig zu erkennen.

Nach kurzer Zeit folge den Markierungen rechts auf den schmalen Pfad. Bald gabelt sich der Pfad und 3 der Wanderzeichen verlassen dich nach rechts.

Du aber nimmst den linken Pfad aufwärts in Richtung zum Schuhhanselbrunnen. Weiterhin kennzeichnen die gelbe Raute und das Genießerpfad Symbol deinen weiteren Weg.

Der Pfad führt dich über eine sturmgeschädigte Kahlfläche hinauf auf einen breiten Forstweg dem du weiter aufwärts folgst bis zum nächsten Wegweiser „Schuhhanselbrunnen“

Am Wegweiser verlasse nun den breiten Forstweg nimm den Weg etwas steiler nach oben in Richtung zum Petermännle.

Nach ungefähr 150 Meter erkennst du rechts des Weges einen großen bemoosten Felsblock mit der Aufschrift „Rinken Quellweg 1980“

Nach der Kurve geht es rechts weiter aufwärts Richtung Petermännle.

Betrachte dir aber den Wegweiser der hier steht. Das Schild das dir den Weg aufwärts zum Petermännle zeigt, schaue dir an.

Unter Petermännle steht ein Name den du dir merken solltest.

_____ 1,2 km, dort beginnt die Suche nach der Letterbox.

Nun aber weiter aufwärts, der letzte Anstieg liegt bald hinter dir.
Am Querweg geht es rechts weiter. Nach wenigen Metern geht es auf
schmalem Pfad links aufwärts. Oben angekommen erreichst du bald die Tafel
mit der Sage vom Petermännle und den Petermännle-Stein.

Die Sage vom Petermännle

*In den Häslen und im vorderen Tonbach soll zu Zeiten des Klosters Reichenbach das
Petermännle sein Unwesen getrieben haben. Es war Waldschütz im Dienste der Mönche
und genoss dort großes Ansehen. Bei der Bevölkerung aber war es sehr gefürchtet, denn
es machte den Leuten das Leben sehr schwer. Das Petermännle saß immer wieder in
einer Höhlung des beschriebenen Steins mit der Würde eines Königs und plante dort
seine nächsten Streiche und Untaten.*

*Den Kindern und Frauen, die Beeren sammelten, lauerte es auf und trieb manchen
Schabernack mit ihnen, so dass immer einer das Beeren- und Vesperlager im Auge
behalten musste, um sofort bei Gefahr Alarm schlagen zu können. Deshalb versuchten die
Kinder mit folgendem Sprechchor, das Petermännle gütig zu stimmen:*

*"Petermännle, lass mi gauh, lass mir meine Beerle stauh, lass mir's stauh ond nimm mir's
nit, do hoscht a paar, sei z'frieda mit!"*

*Die Kinder, die sich im Bereich des Petermännle-Steins aufhielten, hinterließen deshalb in
der Höhlung des Steins eine Handvoll Beeren, bevor sie sich auf den Heimweg machten.
Das Petermännle besuchte auch immer wieder den Frühschoppen im damaligen Rappen
und soll nach seinem Ableben seinem eigenen Leichenzug aus einem dortigen Fenster
zugeschaut und gelacht haben.*

Hier oben lohnt es sich eine Rast einzulegen und die Aussicht ins Tal zu
genießen.

Damit du deinen Stempel nicht abgeben musst, lege eine Handvoll Beeren in
den Petermännle-Stein und folge dann weiter deinem Weg. ☺ ☺ ☺

Nach ca. 200 m steht rechts des Weges wieder ein teilweise weißer
Grenzstein.

Auf der Oberseite sind wieder der Grenzverlauf und vier Zahlen eingemeißelt.
Die Summe aller Zahlen ist Wert F. $_ _ + _ _ + _ + _ = _ _$ F = $_ _$

Kontrolle Wert B: Die zweitkleinste der Zahlen ($_$) entspricht Wert B.

Kontrolle Wert D: Die kleinste der vier Zahlen ($_$) entspricht Wert D.

Weiter links auf deinem markierten Weg bis zu einer T- Kreuzung.

Hier links abbiegen und gleich nochmal links abbiegen und dem breiten Weg
bis zu dem Wegweiser mit dem gemerkten Namen folgen.

Hier findest du nochmals einen Grenzstein mit oben eingemeißelten Zahlen.

Kontrolle Wert E: Teile die größte Zahl durch die kleinste $_ : _ = _$

*Kontrolle Wert F: Addiere die größte und die zweitgrößte Zahl und
multipliziere die Summe mit der kleinsten Zahl. $(_ + _) * _ = _ _$*

Finale

Vom Grenzstein Peile in $(F - B - E) * A = (_ _ - _ _) * _ _ = _ _ _ \circ$
und gehe $E * C * F + B = _ * _ * _ _ + _ = _ _ _$ Schritte zu einem bemoosten
Felsblock den man als Sitz benutzen könnte.

Peile nun nochmals in $A * F - A = _ _ * _ _ - _ _ = _ _ _ \circ$
und gehe $A + A + D + D + E = _ _ + _ _ + _ + _ + _ = _ _ _$ Schritte
zu einer bemoosten Ansammlung von Steinen. Links unter einem Stein
findest du die Baiersbronn 2 Letterbox.

Happy Letterboxing
Es grüßen Die Kruppi`s

A	B	C	D	E	F



Rückweg

Zurück zum Pfad und diesem weiter abwärts folgen. „Genießerpfad
Sattelleisteig“

Du überquerst gleich einen Forstweg. Am nächsten breiten Weg verlässt du
für kurze Zeit wieder den „Genießerpfad Sattelleisteig“ Folge dem breiten
Weg nach links Richtung Sattelleihütte.

Kurz nach einem Brunnengebäude kreuzt ein bekannter Pfad deinen Weg.
Der „Genießerpfad Sattelleisteig“

Folge dem Pfad nach links und du erreichst nach wenigen Minuten die
Sattelleihütte.

Nach der Rast folge dem breiten Forstweg links neben dem befestigten Weg
abwärts bis zum Parkplatz. Ignoriere alle Abzweigungen.