

Virtuelle Ägypten Letterbox

Land: Ägypten

Startort: ???

Schwierigkeit: mittel, Länge: quer durch Ägypten

Landkarte: mitgelieferte Karten: Ägypten, Cheops-Pyramide, Giza, Saqqara.

Hilfsmittel: Kompass, Schreibzeug, www (Google, Wiki, o.ä.), eventuell eine Spielfigur

Info: Du begibst dich nun auf eine virtuelle Reise durch Ägypten. Nimm dir genug Zeit, das Land hat wirklich viel zu bieten. Bitte verwende nur das mitgelieferte Kartenmaterial zur Ermittlung deines Weges und der Kurse. Und achte bei den Karten auf den Nordpfeil, Norden ist nicht immer oben!

Bevor du loslegst, finde erst einmal heraus, wie die alten Ägypter ihr Land bezeichneten. Sie hatten mehrere Namen für Ägypten, so zum Beispiel:



kemet, was schwarzes Land heißt, und für den fruchtbaren dunklen Schlamm des Nils steht, also eigentlich nicht das ganze Land meint, sondern nur das Niltal



deschet dagegen bedeutet rotes Land und steht für die Wüste.



tauwi heißt die beiden Länder und steht für die beiden Landesteile Ober- und Unterägypten. Tauwi wird meist im Zusammenhang mit dem Pharao verwendet, Herrscher der beiden Länder.

Eine weitere Bezeichnung war geliebtes Land. Finde heraus, wie dies in ägyptisch heißt und schau dir die Hieroglyphen genau an. *Das zweite Zeichen ist das 4. Zeichen des gesuchten Benutzernamens.*

Du wirst auf deinem Weiterweg weitere Hieroglyphen sammeln, sie ergeben am Ende einen Namen, den es herauszufinden gilt. Am Ende findest du ein Schema, in das du die Hieroglyphen einsetzen kannst.



Nun musst du den Startort ermitteln: Wo befindet sich die erste Pyramide (Stufenpyramide) Ägyptens? Begib dich dorthin, hier beginnt deine Reise.

Nimm dir die entsprechende Karte zur Hand, damit du besser siehst, wo du dich befindest. Begib dich nun in den gesuchten Grabbezirk und schau dich erst mal in Ruhe um. Hast du die Pyramide entdeckt? Gut, aus wie vielen Stufen besteht sie (*Variable A*)?

Verlasse nun das Grab wieder, der einzige Ausgang befindet sich in der Südostecke. Dein



Blick schweift nun vom Plateau herunter Richtung Nil. Wende dich nach rechts, halte dich immer an der Mauer mit den Scheintüren. Nach einer Rechtskurve führt dich dein Weg nun der untergehenden Sonne entgegen, bis du vor einer weiteren Pyramide stehst. Wem gehört sie?

Sieh dir auch seine Pyramide etwas genauer an. Wie viele Magazine befinden sich in der Pyramide neben der Grabkammer (*Variable B*)?

Verlasse nun die Pyramide und schlender den Aufweg hinunter zum Nil. Orientiere dich kurz und folge dann dem Fluß stromab.

Von weitem siehst du schon die großen Pyramiden auf dem Plateau von Giza. Die darfst du dir auf keinen Fall entgehen lassen. Oben angekommen stehst du erschöpft – es sind mal wieder 40° im Schatten – aber glücklich vor den drei großen Pyramiden.

In welcher Reihenfolge wurden sie errichtet (*Variable C*)?

Chefren – Cheops – Menkaure	242°
Menkaure – Chefren – Cheops	151°
Cheops – Chefren – Menkaure	103°
Cheops – Menkaure – Chefren	0°

Zuerst betrittst du die Pyramide des Cheops (orientier dich kurz auf der Karte). Vorsichtig steigst du den Gang hinab, aber nicht bis ganz unten. Vorher biegst du in die aufsteigende Passage ab, die dich in die große Galerie führt. Lass dir einen Moment Zeit, damit die Galerie mit ihrem riesigen Kragsteingewölbe und den tonnenschweren Granitblöcken wirken kann. Dann begib dich weiter in die Königskammer.

Wie viele Entlastungskammern befinden sich über der Königskammer (*Variable D*)?

Nimm dir die Zeit dir auch den Rest der Pyramide anzusehen, bevor du wieder in das gleißende Licht der ägyptischen Sonne trittst. Re meint es heute fast zu gut, trotzdem bist du froh die stickige Hitze der Pyramide verlassen zu können.

Vergiss nicht genug zu trinken, bevor du dich zu der Pyramide des Chefren begibst.

Auf welcher Seite befindet sich der Eingang ins Innere der Pyramide? Wandle die Buchstaben in Zahlen um (A=1), addiere sie und du erhältst die *Variable E*. _ _ _ _ _

Aber Achtung, der Aufweg zur Pyramide ist nicht unbedingt auf der selben Seite wie der Eingang ins Innere der Pyramide (nicht der Eingang in den Pyramidenbezirk).



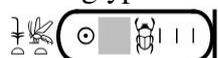
Verlasse nun das Plateau über den Aufweg des Chefren. Schon bald stehst du vor den Resten zweier Tempel.

Für wen (oder was) war der nördliche Tempel errichtet worden? *Der 5. Buchstabe ist der 4. Buchstabe des Passwortes.* _ _ _ _ _

Vor dir siehst du nun die gewaltige Löwenstatue mit dem Menschenkopf und dem Nemes-Kopftuch. Zwischen ihren Pfoten siehst du die Traumstele.

Wer ließ die Stele anlässlich seiner Thronbesteigung errichten?

Schau dir die Hieroglyphen seines Thronnamens an. Notiere dir die fehlende Hieroglyphe.



Die hier gesuchte Hieroglyphe gehört an die 2. Stelle des Benutzernamens.

Setze deine Reise ins Delta fort. Den nächsten Ort hilft dir Champollion zu finden. 1822 schaffte es Jean Francois Champollion mit Hilfe eines dreisprachigen Steins die ägyptischen Hieroglyphen zu entziffern. Dieser Stein wurde nach seinem Fundort benannt. Wo wurde er gefunden?

Reise den Nil hinab an diesen Ort. Von hier aus wende dich nach C° und reise an der Küste entlang. Du gelangst nun in eine ehemalige Hauptstadt Ägyptens. Welches war die erste Dynastie die von hier aus über Ägypten herrschte? *Die Zahl ist F.*

Wer war der 4. König dieser Dynastie?



Schau dir seinen Eigennamen genau an (die Hieroglyphen). *Notiere dir das erste Zeichen. Es gehört an die erste Stelle des gesuchten Benutzernamens.*

Von der ehemaligen Hauptstadt reise nun in die heutige Hauptstadt. In Kairo angekommen solltest du dir unbedingt etwas Zeit für das ägyptische Museum nehmen. Neben der beeindruckenden Grabausstattung des Tut-Anch-Amun und den Mumien der berühmten Pharaonen gibt es hier so viel faszinierendes zu entdecken.

Mach dich auf die Suche nach der Statuengruppe des Zwerges Seneb mit seiner Familie aus dem Alten Reich. Die Statuengruppe zeigt den Zwerg Seneb im Schneidersitz sitzend neben seiner Frau, zu seinen Füßen ihre beiden Kinder. Wie heißt die Frau des Seneb? *Der erste Buchstabe ist der 6. Buchstabe des Passwortes.*

Nun schau dich nach dem Würfelhocker des Senenmut mit Neferure um. Die Granitstatue zeigt Senenmut hockend, komplett in einen mit Inschriften versehenen Mantel gehüllt. Nur sein Kopf schaut oben herraus, davor der Kopf der Neferure. Aus welcher Dynastie stammt diese Statue? *Die Zahl ist G.*

Nimm nun den Weg in A*(D+1)*B+E°. Im nächsten Ort angekommen kannst du auch hier wieder Pyramiden besichtigen gehen. Wessen Pyramide ist nach dem Ort (...-Pyramide) benannt?

Schau dir seinen Horusnamen genau an und ergänze die fehlende Hieroglyphe. Welche ist es? *Sie gehört an die 7. Stelle.*



Setze deine Reise nach Süden fort. Über Beni Hassan gelangst du nach Tell el-Amarna. Wie hieß die Stadt im Alten Ägypten (zu Echnatons Zeit, der sie übrigens errichten ließ)?

Schau dir die Hieroglyphen des Namens an. Er besteht aus fünf Hieroglyphen. Notiere dir die Mittlere, *sie gehört an die dritte Stelle des gesuchten Namens.*

Von Tell el-Amarna reist du nun nilaufwärts weiter nach Assiut. Hier gabelt sich der Weg. Wähle den Weg in F*A+G+D°. In der nächsten Stadt auf deinem Weg wurde ein Gott besonders verehrt. Dieser Gott vereinte sich mit dem zuvor an diesem Ort verehrten Gott. Welcher Gott wurde hier zuerst verehrt?



Schau dir die Hieroglyphen des Namens dieses Gottes an. Lass dich durch die verschiedenen Schreibweisen nicht verwirren. *Die Hieroglyphe die du brauchst ist immer die selbe, es ist die zweite des Namens. Sie gehört an die 5. Stelle des Namens.*

Von hier aus reise nun auf direktem Weg weiter in das Tal der Könige. Du kommst an einem Ort vorbei, welcher ist dies?

An diesem Ort gibt es einen berühmten Tempel. Wem war er geweiht?

Schau dir die Hieroglyphen ihres Namens an. *Der Vogel in ihrem Namen gehört an die 6. Stelle des gesuchten Namens (Benutzername).*

Im Tal der Könige angekommen begib dich erst mal ins Besucherzentrum – dir bleibt auch gar nichts anderes übrig. Genieße kurz die angenehme Kühle der Klimaanlage, bevor du dich wieder raus hin die Hitze der ägyptischen Sonne begibst. Such dir einen Platz in der Eisenbahn und fahre mit ins eigentliche Tal.

Dort angekommen orientier dich erst mal ein wenig. Bevor du deinen Kompass zur Hand nimmst und dich auf den Weg machst musst du noch ein paar Variablen ermitteln.

Wie viele nummerierte Gräber (KV Nr.) wurden bisher im Tal der Könige entdeckt (ohne die Radaranomalität) (*Variable H*)? Stand Ende 2008, es können ja in Zukunft noch welche hinzukommen...

Wenn du das Tal nun betrittst siehst du zu deiner rechten gleich das erste Grab am Ende eines Seitentals liegen. Wem gehörte es? Die Zahl im Namen ist *Variable I*. Wandle die Buchstaben in Zahlen um und addiere sie und du erhältst *Variable J*.

Welches Grab ist mit über 120 bisher gefundenen Räumen vermutlich das größte Grab im Tal? Wandle die Zahl in einen Buchstaben um. *Dies ist der 5. Buchstabe des Passwortes.*



Folge nun dem Hauptweg ins Tal. An der ersten Gabelung folge dem Weg in $(H*2+J)+(4*I)^\circ$. An der nächsten Kreuzung (Gabelung) halte dich links. Vorbei an zwei weiteren Gräbern zu deiner linken, triffst du nun auf einen Querweg. Hier wähle den Weg in $(3*E)+H^\circ$. Halte dich nun immer links auf dem Hauptweg - bieg nicht in ein Seitental ab - bis dieser sich gabelt. Hier nimm den Weg in $(H*4)-D^\circ$. Du läufst nun an einer Reihe Gräber zu deiner rechten vorbei. Das letzte auf der rechten Seite (nicht am Talende) ist das Grab welches du suchst. Wem gehört es? *Der erste Buchstabe seines Namens ist der 3. Buchstabe des Passwortes. Der 3. Buchstabe ist der letzte des Passwortes.*

Welche Nummer hat das Grab (KV...; *Variable K*)?

Wer war seine Haupt - Ehefrau? Wandle die Buchstaben in Zahlen um und addiere sie und du erhältst die *Variable L*.

Wie hieß die Frau mit der er seinen Nachfolger zeugte? Wandle die Buchstaben in Zahlen um und addiere sie und du erhältst die *Variable M*.

Gehe nun den Weg zurück, den du gekommen bist. Halte kurz am Grab Tutanchamuns an und besichtige es. Es ist nicht so aufregend, da es doch recht klein ist. In welchem Jahr wurde das Grab entdeckt (*Variable N*)?

Aus wie vielen Kammern (der Korridor nicht mitgerechnet) besteht das Grab (*Variable O*)?

Stelle dich so, das du auf das Grab des Tutanchamun blickst. Nimm den Weg, der links am Grab vorbei führt. Der Weg macht nun bald eine Rechtskurve (und kurz darauf eine

Linkskurve). Gehe zu dem Grab, welches in dem Seitental liegt, das in der Rechtskurve links abzweigt. Wem gehört das Grab?

Der letzte Buchstabe seines Namens ist der erste Buchstabe des Passwortes.

Verlasse das Tal der Könige wieder. Über den Nil geht es nach Luxor und zu dem größten ägyptischen Tempel (nicht der Luxor-Tempel). Der Tempel war dem Lokalgott geweiht, der später zum Reichsgott aufstieg. Zusammen mit seiner Gemahlin und seinem Sohn Chons bildet er eine Triade. Wie heißt seine Gemahlin? *Der zweite Buchstabe ist der 2. Buchstabe des Passwortes.*

Nimm dir die Zeit dich in Ruhe im Tempel umzusehen, hier gibt es wirklich sehr viel zu entdecken. Vielleicht kannst du nun auch noch deine letzte Aufgabe lösen. Finde heraus, wie die ägyptische Hieroglyphe für „Fest“ aussieht. *Diese ist das letzte (8.) Zeichen in dem Benutzernamen.*

Als kleiner Tipp, ist nämlich nicht ganz so leicht zu finden. Nach Gardiner (und da es bestimmt viele Menschen mit diesem Namen auf der Welt gibt, auch nach Hieroglyphen) suchen, es gibt nämlich die sogenannte Gardiner Liste (von Hieroglyphen). Der hat sie in Gruppen eingeteilt und mit Nummern versehen, bestehend aus einem Buchstaben (für die Gruppe) und einer Nummer. Die Nummer eures Zeichens entspricht der erste Ziffer der Variablen K.

Wenn du den Tempel fertig durchstöbert hast kehre nach Luxor zurück. Genehmige dir einen Kaffee oder etwas kühles zu trinken, bevor du dich auf das letzte Stück deiner Reise begibst.

Von Luxor aus reise nach Süden. An der ersten „Kreuzung“ gehe in Quersumme $N*G^\circ$. Dort angekommen wende dich nach links und nimm den Weg in $M+G+I^\circ$. Dort angekommen besteige ein Schiff und fahre nach Nordosten, überquere das komplette Gewässer, halte nicht auf einer der vielen Inseln (obwohl sich ein Besuch des botanischen Gartens auf einer der Inseln wirklich lohnt). Dein Ziel ist aber wieder der Nil. Von hier aus reise in O° in die Stadt mit dem Tempel des Krokodilgottes Sobek (vergiss nicht eine kurze Rast einzulegen um dir die Überreste des Sobektempels zu betrachten. Und nimm ausreichend Wasser und eine Kopfbedeckung mit, ich habe dort schon Menschen umkippen sehen) und weiter bis zur nächsten Kreuzung. Hier warst du schon einmal. Nun halte dich rechts. An der nächsten Kreuzung nimm den rechten der beiden Wege, die über den Nil führen. Weiter geht es in $H-L^\circ$. Im nächsten Ort angekommen musst du dich entscheiden, rechts oder links. Wähle den Weg in $B*F+G^\circ$. In dem nächsten Ort beende deine Reise. Hier gibt es zwar nicht ganz soviel wie an anderen Orten zu sehen, trotzdem war dies ein bedeutender und wichtiger Ort.

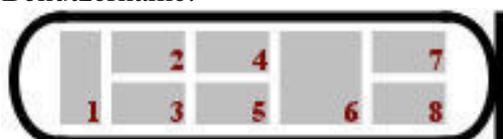
Um die Box zu finden musst du nun den Namen des Ortes, an dem du dich befindest in die HP-Adresse eingeben: http://www.crazy-dogs-team.de/HP_Letterboxen/ortsname/

Noch ein kleiner Hinweis (gilt für die HP-Adresse, Passwort und Benutzernamen): Sollten die „Namen“ aus mehr als einem Wort bestehen, werden diese immer als ein Wort zusammen geschrieben.

Variablen:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O

Benutzername:



Passwort:

1	2	3	4	5	6	7