

Virtuelle Maya Letterbox

Land: Mittelamerika

Startort: ???

Schwierigkeit: mittel, Länge: quer durch Mexiko und die angrenzenden Länder

Landkarte: mitgelieferte Karten: Mittelamerika.

Hilfsmittel: Kompass, Schreibzeug, www (Google, Wiki, o.ä.), eventuell eine Spielfigur

Info: Du begibst dich nun auf eine virtuelle Reise durch das Herrschaftsgebiet der Maya.

Nimm dir genug Zeit, die Länder haben wirklich viel zu bieten. Bitte verwende nur das mitgelieferte Kartenmaterial zur Ermittlung deines Weges und der Kurse.

Noch einen Hinweis vorneweg: ä, ö, ü, sind immer ae, oe, ue.

Bevor du loslegst, musst du erst einmal herausfinden, wo deine Reise beginnt. Hierzu musst du herausfinden, wo sich der größte (bisher entdeckte) Ballspielplatz der Maya befindet.

Du erreichst den Ort bei strahlendem Sonnenschein. Vergiss nicht, dir etwas zu trinken ein zu



packen, der Tag könnte warm werden. Voll Bewunderung betrittst du das Stadtgebiet. Nimm dir die Zeit die vielen antiken Ruinen zu erforschen. Dein Blick fällt auf die 30m hohe Pyramide „El Castillo“ (so wurde sie von den spanischen Eroberern getauft). Du holst noch einmal tief Luft, dann beginnst du deinen Aufstieg. Oben angekommen siehst du dir den kleinen Tempel an. Von wie vielen Pfeilern wird das Dach des Zentrale Raumes getragen? *Zahl ist Variable A.* _

Wem war dieser Tempel gewidmet? *Der 6. Buchstabe ist der 9. Buchstabe des Benutzernamens.* -----

Nachdem du dir auch die anderen Bauwerke in Ruhe angesehen hast, vor allem den 168m langen und 38m breiten Ballspielplatz mit seinen 8m hohen ungewöhnlich dicken Mauern, machst du dich auf den Weg Richtung Tulum.

Im modernen Tulum angekommen mietest du dich im südlicheren Bereich in einem der besseren Hotels ein. Nach der langen Anreise nach Mexiko und der anstrengenden Besichtigung deines ersten Aufenthaltsortes brauchst du nun etwas Erholung. Am nächsten Morgen (nach einem herrlichen Bad im Meer) machst du dich auf den Weg zu den antiken Stätten von Tulum. Welcher spanische Seefahrer hielt den Turm von Tulum für den größten, den er je gesehen hat? *Der 1. Buchstabe ist der 8. Buchstabe des Benutzernamens und der 2. Buchstabe des Nachnamens ist der 1. Buchstabe des Passwortes.* -----

Müde kehrst du in dein Hotel zurück und kuschelst dich in dein gemütliches Bett. Am nächsten Morgen setzt du deine Reise Richtung Südwesten fort. Nach einer holprigen Fahrt durch den Urwald erreichst du Chicanná. Wie viele Jahrhunderte war die Stadt bewohnt? *Die Zahl ist Variable B.* _

Schnell machst du dich auf den Weg ins benachbarte Becan. Es ist schon spät geworden und du willst dir noch die Ruinen im Rio-Bec-Stil ansehen. Was ist charakteristisch für diesen Stil? *Der 1. Buchstabe ist der 6. Buchstabe des Benutzernamens und der letzte Buchstabe des 2. Wortes ist der 6. Buchstabe des Passwortes.*

_____ und _____
Du betrittst das Areal im Osten und erklimmst die Stufen zum östlichen Platz. In Nordwestliche Richtung suchst du dir deinen Weg zwischen den Überresten hindurch zum zentralen Platz. Vor Gebäude VIII bleibst du stehen. Der Grundriss ist typisch für den Rio-Bec-Stil, allerdings weicht die hohe Lage auf einem großen, pyramidenartigen Unterbau vom Schema ebenso ab wie die Gestaltung des zentralen Eingangs. Er ist nicht als Schlangenmauleingang gestaltet sondern hat? *Der 3. Buchstabe des 1. Wortes ist der 5. Buchstabe des Passwortes.* _____

Am nächsten Morgen setzt du deine Reise fort. Weiter geht es über Calakmul, wo du dich schnell schlaue machst, was die Emblemglyphe der Stadt darstellt (*Der 5. Buchstabe ist der 15. Buchstabe des Benutzernamens.*) _____
_____ zur Grenze nach Guatemala. Über Uaxactun, wo du erfährst was ein Baktun ist und dass er aus 20 (*der letzte Buchstabe ist der 12. Buchstabe des Benutzernamens.*) _____ besteht reist du weiter nach Tikal. Kurz vor Tikal erwischt dich einer dieser heftigen Regengüsse. Total durchnässt erreichst du die Stadt. Aus welchem Jahr stammt die letzte datierte Stele aus Tikal? *Die Zahl ist Variable C.* _____
Von welchem Herrscher stammt die Stele 31? *Der 3. Buchstabe ist der 1. und 13. Buchstabe des Benutzernamens.* _____



Weiter geht es in $A * B * 10^\circ _ * _ * 10 = _ _ _^\circ$. Hier steht der größte, bisher gefundene, skulptierte Monolith. Wie hoch ist er? Die Zahl vor dem Komma ist Variable D. _____

In welches Jahr datiert die vom selben Herrscher aufgestellte Stele C? *Die Zahl ist Variable E.* _____

Weiter geht es in eine Stadt die seit 1980 zum Weltkulturerbe der UNESCO gehört. Die Stadt am östlichen Rand des Maya Kulturkreises erlebte ihre Blütezeit im 8. Jahrhundert.

In _____ angekommen findest du einen guten Führer (nicht so einen, der einen Haufen dummer Geschichten voller Aberglaube erzählt), der dir die Ruinen zeigt und so einiges zu den Herrschern und Bauten zu erzählen weiß! Wann kam der große Herrscher Yax Pac an die Macht? *Die Zahl ist Variable F.* _____

Zuerst schaut ihr euch die beeindruckende Hauptgruppe mit der Akropolis an. Die vielen Terrassen, Plattformen und Gebäude verwirren dich, aber du hast ja deinen erfahrenen Führer an deiner Seite. Du erfährst von ihm, dass der ganze Komplex auch die Mythologie der Maya widerspiegelt. Gut wäre das an dem Tempel AA zu sehen, der welchen Berg darstellt? *Der letzte Buchstabe ist der 3. Buchstabe des Passwortes.* _____

Ihr erreicht nun den Nordrand der Akropolis und den Tempel 26. Im Heiligtum des Tempels wurde eine zweisprachige Inschrift gefunden. Welche „Sprache“ wurde neben der der Maya hier verwendet? *Der 3. Buchstabe ist der 14. Buchstabe des Benutzernamens und der 1. Buchstabe ist der 2. Buchstabe des Passwortes.* Hieroglyphen von _____

Weiter geht ihr zum Ballspielplatz. Aus was wurden die beiden Böschungen am Ballspielplatz errichtet? *Der erste Buchstabe ist der 17. Buchstabe des Benutzernamens.* _____

Auf den mittleren Markiersteinen am Ballspielplatz ließ sich welcher König als Ballspieler verewigen? *Der 2. Buchstabe ist der 11. Buchstabe des Benutzernamens.*

Wann bestieg dieser Herrscher den Thron? *Die Zahl ist Variable G.* _ _ _
Mit wem war K'ak' Yipyaj Chan K'awiil („Rauch-Muschel“ oder „Rauch-Eichhörnchen“) verheiratet? *Der 1. Buchstabe des letzten Wortes ist der 3. Buchstabe des Benutzernamens.*

Nach einer unruhigen Nacht, den ganzen Abend war es schwülwarm gewesen, bis sich das ganze in einem heftigen Gewitter entlud, machst du dich am nächsten Morgen (heute lacht die Sonne vom Himmel, die Luft ist klar und frisch) auf den Weg nach Bonampak.
In welchem heutigen Bundesstaat liegt die Stadt? *Der 4. Buchstabe ist der 16. Buchstabe des Benutzernamens und der 6. Buchstabe ist der 7. Buchstabe des Passwortes.* _ _ _ _ _
Von welchem Herrscher wurde der Tempel mit den Wandmalereien erbaut? *Der 2. Buchstabe ist der 10. Buchstabe des Benutzernamens und der 3. Buchstabe des 2. Wortes ist der 7. Buchstabe des Benutzernamens.* _ _ _ _ _

Da dich die Malereien im Tempel so fasziniert haben willst du noch mehr davon sehen. Einheimische empfehlen dir deswegen den Besuch von Palenque mit seinem Tempel der Inschriften. Unter der Herrschaft welches Königs wurde der Tempel der Inschriften vollendet? *Der 2. Buchstabe des 2. Wortes ist der 5. Buchstabe des Benutzernamens*

Unter dem Tempel der Inschriften wurde ein Herrscher begraben. Was sieht man neben den mythologische Darstellungen von Pakals Jenseitsreise noch auf dem reich verzierten Deckel (Lasst euch bitte nicht von dem Pseudowissenschaftler und Fantasten Erich von Däniken irreführen)? *Der 1. Buchstabe des 3. Wortes ist der 2. Buchstabe des Benutzernamens.*

Aus welchem Material bestanden die Augen der in jenem Sarg gefundenen Totenmaske? _____ und _____ *Addiere die Buchstaben (ohne das und) und du erhältst Variable H.* _ _

Wie hieß der letzte bekannte Herrscher Palenques? *Der 1. Buchstabe des 2. Wortes ist der 4. Buchstabe des Benutzernamens und der 2. Buchstabe des 1. Wortes ist der 4. Buchstabe des Passwortes.*

Nun hast du schon so viel gesehen. Es wird Zeit dich auf die Suche nach dem Schatz zu machen. Wie so oft begrüßt dich der Dschungel mit feuchtem Nebel. Von Palenque nimmst du den Weg in $B^*H^\circ _ * _ = _ _^\circ$ bis zum nächsten Ort. Weiter geht es ein kurzes Stück in $(C-E)^*3+H (_ _ - _ _)^*3+ _ = _ _^\circ$. Da du noch fit bis reist du in $E-G _ _ - _ _ = _ _^\circ$ weiter in eine dir schon bekannte Stadt. Hier legst du eine kleine Verschnaufpause ein bevor du den rechten Weg nimmst. Schon bald erreichst du den nächsten Ort. Hier nimmst du den Weg in $A^*D^*H-D _ * _ _ * _ _ - _ _ = _ _^\circ$, bevor du nach Nordosten in $A^*H+A^*A^\circ _ * _ _ + _ * _ = _ _^\circ$ abbiegst. Von hier führt dich dein Weg ein ganz kurzes Stück nach Norden. Du wählst nun den Weg in $360-A^*D \ 360 - _ * _ _ = _ _^\circ$. An der nächsten Gabelung hältst du dich rechts und du erreichst dein Ziel.

Um die Box zu finden musst du nun den Namen des Ortes, an dem du dich befindest in die HP-Adresse eingeben: http://www.crazy-dogs-team.de/HP_Letterboxen/ortsname/
Noch ein kleiner Hinweis (gilt für die HP-Adresse, Passwort und Benutzernamen): Sollten die „Namen“ aus mehr als einem Wort bestehen, werden diese immer als ein Wort zusammen geschrieben. Außerdem werden alle Buchstaben, sowohl bei der HP Adresse als auch beim Benutzernamen und Passwort klein geschrieben!

Variablen:

A	B	C	D	E	F	G	H

Benutzername:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17

Passwort:

1	2	3	4	5	6	7