

Unterwegs mit den Wikingern

Eine virtuelle Letterbox-Reise

Land: Skandinavien, England, Norddeutschland, Frankreich

Startort: ???

Schwierigkeit: mittel, Länge: kreuz und quer durch die Ost- und Nordsee und Teile Europas

Landkarte: mitgelieferte Karte

Hilfsmittel: Kompass, Schreibzeug, www (Google, Wiki, o.ä.), eventuell eine Spielfigur

Info: Du begibst dich nun auf eine virtuelle Reise durch die Welt der Wikinger. Dies schließt nicht nur Skandinavien, die eigentliche Heimat der Wikinger, sondern auch andere Teile Europas wie, zum Beispiel, die Ostseeküste und England ein. Die Wikinger waren geniale Seefahrer, was eine wichtige Grundlage ihrer Macht und ihres Reichtums war. Diesen erwarben sie sich aber nicht nur durch ihre berühmten Kriegszüge, sondern sie waren auch geschickte Händler.

Noch einen Hinweis vorneweg: ä, ö, ü, sind immer ae, oe, ue.

Wir wollen unsere Reise mit den Wikingern am Beginn - und dem damit verbundenen Ort - der Wikingerzeit starten. Hierzu musst du folgende Frage beantworten: Welches Ereignis verknüpft man mit dem Beginn der Wikingerzeit Ende des 8. Jahrhunderts und an welchem Ort fand dies statt?

Begib dich zu diesem Ort. Hier ist der Anfang unserer Reise.

Welcher Bischof war zu dieser Zeit dort im Amt? *Der 3. Buchstabe ist der 7. Buchstabe des Benutzernamens und der 2. Buchstabe ist der 2. Buchstabe des Passwortes.* _ _ _ _ _

Schau dir in Ruhe die Reste der Kirche an, bevor du weiterreist. Allerdings stammen diese Reste aus dem Anfang des 12. Jahrhunderts. Sie wurde von Benediktinermönchen errichtet, die auf die Insel zurückkehrten, nachdem die Wikingerüberfälle geendet hatten.

Über York reist du weiter an die Küste.

Vergiss aber nicht in York eine kurze Pause einzulegen und folgende „Rätsel“ zu lösen:

In welchem Jahr wurde York von einer großen skandinavischen Armee erobert? *Die mittlere Zahl ist Variable A.* _ _ _

Wie viele Jahre danach siedelten sich die Skandinavier dann ständig in dieser Gegend an (*Variable B*)? _ _

Wie nannten skandinavische Könige die Gegend um York, die sie etwa ein Jahrhundert lang regierten? *Der 2. Buchstabe des Namens ist der 14. Buchstabe des Benutzernamens und der 4. Buchstabe ist der erste des Passwortes.* Königreich _ _ _ _ _



An der Küste angekommen besteigst du nun ein Drachenboot, man will ja passend reisen, wenn man sich schon so intensiv mit den Wikingern beschäftigt. Ich hoffe du bist seefest, denn das Wetter ist leider nicht so toll, es geht ein ganz schöner Wind und die Wolken hängen

tief. Trotzdem erreichst du unbeschadet über die Orkneys (wo ihr schnell etwas Proviant an Bord nehmt) die nächsten Inselgruppe, die Shetland Inseln.

Wie nannten die Wikinger die Inseln? *Der erste Buchstabe ist der erste Buchstabe des Benutzernamens und der letzte Buchstabe ist der 9. Buchstabe des Benutzernamens.* _ _ _ _ _

Die Wikinger führten hier eine neue Sprache ein. Zu welcher heute ausgestorbenen Sprache entwickelte sich diese? *Der 4. Buchstabe ist der letzte Buchstabe des Benutzernamens.* _ _ _ _

Weiter geht es in eurem Drachenboot über das Meer, Richtung Skandinavien. Das Wetter hat sich Gott sei Dank beruhigt und so ist die Überfahrt ruhig und angenehm. Bei strahlendem Sonnenschein erreicht ihr Bergen. Hier verlasst ihr euer Boot und geht an Land.

Wann wurde Bergen gegründet (*Variable C*)? _ _ _ _

Von wem wurde Bergen gegründet? *Der erste Buchstabe des Vornamens ist der 4. Buchstabe des Benutzernamens und der 3. Buchstabe des Nachnamens ist der 3. Buchstabe des Benutzernamens.* _ _ _ _ _

Wie hieß es bei seiner Gründung. *Wandle die Buchstaben in Zahlen um und addiere diese. Du erhältst die Variable D?* _ _ _ _ _

Vielleicht solltest du nach der langen Schiffsreise hier eine Pause einlegen. Du kannst dir wenn du magst in Ruhe die Stadt ansehen, allerdings gibt es nicht so viel Antikes zu sehen.

Wenn du wieder fit bist ersteige erneut dein Drachenboot. Weiter geht es auf See, allerdings diesmal an der Küste entlang. Erst nach Süden, dann Osten, bis wir schließlich in nördliche Richtung in den Oslo-Fjord einfahren. In Gokstad gehen wir an Land.

1880 wurde bei Gokstad ein Wikingerschiff aus dem 9. Jahrhundert v. Chr. gefunden. Wie lang war es (auf die Meter gerundet). *Bilde daraus die Quersumme und du erhältst die Variable E?* _ _

Aus welchem Holz wurde das Gokstad-Schiff gebaut? *Der 2. Buchstabe ist der 11. Buchstabe des Benutzernamens.* _ _ _ _ _

Unsere reise führt uns nun weiter in jenen Ort, an dem sich das Gokstad-Schiff heute befindet.



Im selben Museum (wo sich heute das Gokstad-Schiff befindet) befinden sich noch zwei weitere Schiffe. Welches der beiden weiteren Schiffe ist das Ältere? *Der 2. Buchstabe des Schiffsnamens ist der 13. Buchstabe des Benutzernamens.* _ _ _ _ _ - _ _ _ _ _

Nimm dir die Zeit auch den Rest des Museums zu erforschen. Neben den Schiffen gibt es zahlreiche weitere Funde aus den Gräbern zu entdecken. Das Museum sollte man sich auf keinen fall entgehen lassen. Die Fundstücke sind einzigartig, unglaublich gut erhalten und die Ausstellung ansprechend gestaltet.

Wenn du dir alles angesehen hast mache dich von hier aus auf den Weg in Richtung D-E° _ _ . Hier gelangst du in eine Stadt, die große Bedeutung in der Wikingerzeit hatte. Vor allem die vielen Händler, die aus dem Süden, Westen und

Osten hier eintrafen hatten die Stadt reich gemacht.

Welchen „Stein“ boten die Händler bei ihren Tauschgeschäften hauptsächlich an? *Wandle die Buchstaben in Zahlen um und zähl diese zusammen und du erhältst die Variable F.* _ _ _ _ _

Auf welcher Insel liegt der Ort? *Der 5. Buchstabe ist der 7. Buchstabe des Passworts.* _ _ _ _ _

Wann kam der Mönch Ansgar hierher (*Variable G*)? _ _ _

Wann verstarb laut Adam v. Bremen der letzte christliche Priester im Ort (*Variable H*)? _ _ _

Im Jahr 1996 wurde in der Nähe des Gästehafens und der Landungsbrücke ein Museum eröffnet. Die Ausstellungen im Museum knüpfen an die Forschungsergebnisse über den Ort und die Wikingerzeit an. Schau dich ruhig ein wenig um. Der feste Teil der Ausstellung besteht aus drei großen Modellen, die verschiedene Szenen aus dem täglichen Leben illustrieren. Wenn du magst, kannst du auch an dem einen oder anderen Ausflug teilnehmen, die das Museum in den Sommermonaten anbietet. Auch solltest du zu der kleinen Bucht gehen, in der Archäologen den Hausbau der Wikinger sowie den Bootsbau und verschiedene Handwerke demonstrieren.



Von hier aus geht es wieder aufs Meer. Das Wetter lässt auch diesmal zu wünschen übrig, aber inzwischen bist du ganz sicher seefest. Genieße die Fahrt. Es dauert einige Zeit, bis wir in Deutschland ankommen. In der Nähe von Schleswig, in Haithabu gehen wir an Land.

In welchem Jahr wurde Haithabu Bischofssitz? *Bilde die Quersumme und du erhältst Variable I.* _ _ _

Welche zwei „antiken“ Elemente finden sich im Amtswappen des heutigen Haddeby wieder? *Der 3. Buchstabe des kürzeren Wortes ist der 8. Buchstabe des Benutzernamens und der 2. Buchstabe des längeren Wortes ist der 4. Buchstabe des Passwortes.* _ _ _ _ _ und _ _ _ _ _

Welcher dänische König eroberte 983 Haithabu? *Der letzte Buchstabe des Vornamens ist der 6. Buchstabe des Benutzernamens und der letzte Buchstabe des Nachnamens ist der 5. Buchstabe des Passwortes.* _ _ _ _ _

Welche Volksgruppe zerstörte 1066 Haithabu und belegte damit sein entgültiges Ende? *Der erste Buchstabe ist der 10. Buchstabe des Benutzernamens.* _ _ _ _ _

In der Umgebung von Haithabu wurden vier Runensteine gefunden. Nur einer der Steine wurde von einem König gestiftet, welcher? *Der 2. Buchstabe ist der 3. Buchstabe des Passwortes.* _ _ _ _ _

Auch hier solltest du dir einen Besuch des Museums nicht entgehen lassen. Außerdem ist es



bei dem einsetzenden Regen bestimmt angenehm ins Trockene zu kommen. Hier werden alle Funde aus dem ehemaligen Siedlungsgelände ausgestellt und beschrieben. Man findet dort einen sehr guten Überblick über alles, was das Alltagsleben der Wikinger ausmachte. Aus beinahe jedem Bereich sind gute Fundstücke vorhanden, welche meist anhand von Schautafeln, Texten oder Modellbauten erklärt werden.

Von hieraus machen wir einen kurzen Abstecher nach Reric, wo wir ein paar Aufgaben lösen.

Wann wurde Reric von dem Dänenkönig Gudfred (Godfried) zerstört (*Variable J*)? _ _ _

Neben Keramik aus dem Rheinland wurden auch arabische Stücke in Reric gefunden. Um was für „Stücke“ handelt es sich? *Wandle die Buchstaben in Zahlen um, addiere diese und du erhältst die Variable K.* _ _ _ _ _

Wo wurde Gorm der Alte begraben? *Der 7. Buchstabe des Ortes ist der 6. Buchstabe des Passwortes und der 6. Buchstabe ist der 12. Buchstabe des Benutzernamens.* _ _ _ _ _

Begib dich dorthin. Von hier aus geht es in $C-J+I-3^\circ$ _ _ _ weiter zum nächsten Ort.
In welchem Jahrhundert bekam der Ort Stadtrechte (*Variable L*)? _ _ . Jahrhundert

Weiter geht es nach Dorestad. Ob du den Land- oder den Seeweg nimmst bleibt dir überlassen.

In welchem Jahr überfielen plündernde Wikinger die fränkische Siedlung Dorestad zum ersten Mal? *Bilde die Quersumme und du erhältst Variable M.* _ _ _

In welchem Jahr eroberte Rörik von Dorestad zusammen mit Gottfried (Haraldsson) Dorestad und Utrecht? *Die mittlere Zahl ist Variable N.* _ _ _

Wer entdeckte 1842 Dorestad? *Der Anfangsbuchstabe des ersten Vornamens ist der 5. Buchstabe des Benutzernamens.* _ . _ . _ _ _ _ _



Auch dem Nachbarort Domburg statten wir einen kurzen Besuch ab.

Wann belehnte der amtsfrische Lothar den Wikinger Heriold mit der Halbinsel Walcheren, auf der auch Domburg liegt? *Die mittlere Zahl ist die Variable O.* _ _ _

Welchen Namen, der auch der Halbinsel Walcheren den Namen gab, trug Domberg vermutlich zur Zeit der Wikinger? *Der 2. Buchstabe ist der 2. Buchstabe des Benutzernamens.* _ _ _ _ _

Genehmige dir nun einen Grog oder etwas anders schön warmes zu Trinken bevor du wieder raus in die Kälte gehst, um die letzte Etappe deiner Reise in Angriff zu nehmen.

Von Domburg reise in $(G:B)+(M*L)+N^\circ$ _ _ _ über das Wasser. Weiter geht es in $H/3+B+L^\circ$ _ _ _ . Der Ort kommt dir bekannt vor, hier warst du schon mal, auch wenn es schon länger her ist. Von hier aus reise weiter in $200+K^\circ$ _ _ _ . Mache keine lange rast in der Stadt, du musst weiter. Von hier nimm den Weg in $E*O*B+7^\circ$ _ _ _ . Vor allem Ende des 9. und Anfang des 10. Jahrhunderts lebten hier Wikinger. Von hier aus besteigen wir ein letztes Mal ein Schiff und segeln in $F+L+A^\circ$ _ _ _ . Nach ein Stück über Land und du erreichst eine große Stadt. Von hier aus wende dich in $B*L+N^\circ$ _ _ _ . Nur ein kurzes Stück und du hast dein Zielort erreicht!

Um die Box zu finden musst du nun den Namen des Ortes, an dem du dich befindest in die HP-Adresse eingeben: http://www.crazy-dogs-team.de/HP_Letterboxen/ortsname/

Noch ein kleiner Hinweis (gilt für die HP-Adresse, Passwort und Benutzernamen): Sollten die „Namen“ aus mehr als einem Wort bestehen, werden diese immer als ein Wort zusammen geschrieben.

Variablen:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O

Benutzername:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

Passwort:

1	2	3	4	5	6	7