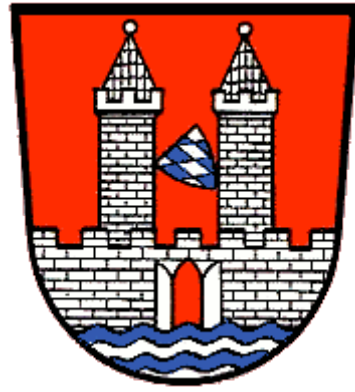


# Ein Tag in Kelheim



Zum Finden der Kelheimer Letterbox brauchst Du viel Zeit, ein wenig Kleingeld und die Ziffern 1-9 sowie die Zahl 10.

Diese findest Du bei einem kleinen Stadtrundgang durch Kelheim für den Du ca. 1 Stunde einplanen solltest. Die einzelnen Stationen entnimmst Du bitte den Stadtplänen die z.B. am Wöhrdplatz aushängen. Die Reihenfolge ist Dir überlassen, wir haben eine für uns günstige gewählt. Die Buchstaben A-J stehen für die zu findenden Ziffern/Zahlen und werden im Finale wieder umgewandelt. Dazu kommen wir später. Jetzt schauen wir uns das Wittelsbacher Städtchen etwas genauer an.

Unsere 1. Station ist der **Schleifturm**, hier suchen wir die **Hochwassermarke**.

Die erste Ziffer nach dem Komma steht für A——

Auf der gegenüberliegenden Straßenseite finden wir den **Stadtknechtturm**, hier suchen wir die **Hausnummer** rechts neben der Tür. Die erste Ziffer steht für den Buchstaben B——

Die Altstadt von Kelheim betreten wir durch das **Mittertor**. Links befindet sich

das Lokal Weises Lamm und auf der gegenüberliegenden Seite ein **Wappen** an der Wand. **Die letzten beiden Ziffern der Jahreszahl addiert ergeben den Buchstaben C---**

Weiter geht es zum Markt mit dem alten und neuen **Rathaus** Wir schauen uns das **Gemälde** am Giebel genauer an. **Wieviele Personen zählen wir?**

**Diese Ziffer steht für den Buchstaben D---**

Unser nächstes Ziel: Die **Matthäuskirche**. Wir suchen hier das **braune Schild**.

**Welche Ziffer kommt am häufigsten vor? Sie steht für E---**

Nun ein kleiner Abstecher zur Altmühl. Dazu müssen wir aber das **Altmühltor** passieren. Auf einem **Schild** erfahren wir die maximale Durchfahrhöhe.

**Diese Ziffer steht für Wert F---**

Zurück zum Markt und die **Stadtpfarrkirche** gesucht. Auf dem Platz davor steht eine von Bänken umgebene **Linde**. **Zählt die Anzahl der langen(!) Bänke und setzt die Ziffer für Wert G ein ---**

Ganz in der Nähe befindet sich das **Brauhaus Schneider-Weisse**. Über dem Eingang zum Shop steht eine **Madonna**. **Neben ihr können wir einige kleinere Personen (Kinder?) erkennen. Wie viele sind es ? = Wert H---**

Die Suche nach unserem vorletzten Wert ist etwas heikler. Aber Ihr findet sie schon, die **Ottokapelle**. Auf der Straße davor ein eingelassenes Metallkreuz, hier wurde Otto heimtückisch ermordet. Wir beachten aber vor allem die **Eingangspforte zur Kirche**. Der äußere Rundbogen über dem Portal besteht aus wie vielen Segmenten? Das wäre dann Wert 1 —

Wir verlassen die Altstadt durch das Donautor und suchen zum Abschluss das **Matthias Kraus Denkmal**. Hier interessiert uns die **Metalltafel** und darauf die höchste Ziffer. Das wäre dann Wert 1 —

Direkt hinter dem Damm am Wöhrdplatz befindet sich die Schiffsanlegestelle. In der Regel fährt alle 30 Minuten ein Schiff. Genießt die Fahrt durch die Weltenburger Enge und besucht anschließend das Kloster Weltenburg. Besonders sehenswert ist hier die von den Gebrüdern Asam gebaute Kirche und die kleine Kapelle auf dem Berg. Im Biergarten mundet ein leckeres Starkbier aus der Klosterbrauerei, immerhin der ältesten der Welt.

Weiter führt uns der Weg entlang der Donau zur ca. 500 m entfernten Fähre nach Stausacker . Am anderen Ufer beginnt die Letterboxsuche.

!!!! In den Monaten November bis März UND bei Hochwasser ist ein Übersetzen mit der Fähre nicht möglich!!! Bitte unbedingt vorher informieren. Alternativ (oder wenn Ihr nicht auf das Schiff möchtet) könnt Ihr stromauf, beginnend am Wöhrd- Parkplatz, an der Donau entlang wandern. Die Wanderstrecke verdoppelt sich allerdings dadurch. Spätestens in Stausacker könnt Ihr wieder in den clue einsteigen. (Ganz Clevere merken schon früher dass sie wieder in der Spur sind).

Jeder Buchstabe steht für eine Zahl/Ziffer, die Ihr in Kelheim gefunden habt. In der Wegbeschreibung müsst Ihr nur die Buchstaben mit den Zahlen/Ziffern vertauschen.

Beispiel: K wäre 3 dann ist KKK 333

$K+K+K$  9

$K \times K \times K$  27

Alles klar? Dann geht's los.

Am Ortseingangsschild Stausacker peilen wir G x I x C ———°

Rechts am Verkehrsschild eine rote E

Wir folgen der wenig befahrenen Straße für ca. 8 km

Nach der scharfen Linkskurve wählen wir Abzweig Nummer B nach rechts und steigen in den Wald hinauf.

Oben angekommen --> ein Schilderpfahl. Ein kleiner Abstecher nach rechts führt zu einem schönen Aussichtspunkt. (Alternativ)

Wir peilen am Schilderpfahl C x F° und an der nächsten Kreuzung C x J°.

Nun folgen wir dem weißen Pfeil, an der nächsten Kreuzung geradeaus, zu einer Wegspinne mit Hütte. Von der Mitte der Spinne aus peilen wir C x H°.

Wenn es leicht bergab geht, beginnen wir die Pfosten mit Wandermarkierungen zu zählen. Bei Nummer H wird wieder der Kompass gezückt und C x FF gepeilt. Unser Finale beginnt, wenn wir am markanten folgenden Wegedreieck JH° anpeilen. (Alle kleineren Abzweige/Pfade bis dahin ignorieren). Die Tümpel (ehemalige Erzschrufgruben) interessieren uns nicht, die große Eiche mit orangenem Dreieck am rechten Wegrand schon eher.

Von der markierten Eiche aus BGH° peilen, D x A Schritte laufen, dann BDH° peilen und D x I Schritte laufen.

Hier findet Ihr die Letterbox unter einer alten Wurzel.

Bitte alles wieder gut verstecken und ein feedback im Forum geben.

Zurück auf dem Weg folgt Ihr diesem weiter bis zu einem Parkplatz und weiter bis zum Bild vom Stempel. Auch hier lohnt sich ein Besuch. Jetzt suchen wir die Wandermarkierung rotes Rechteck und folgen dieser bergab bis in den Ort. Den Parkplatz Wöhrdplatz dürft Ihr jetzt problemlos finden. Wer noch einen schönen Abschluss will sollte bei Schneiders-Weisse den herrlichen Biergarten besuchen. Leckeres bayerisches Essen und Bier vom Feinsten....