

## LB - 3. Lange Nacht im Vogtland - \_ \_ \_ \_ \_ runde

(platziert im Dezember 2014 durch „Die Rangersneks“ /tagtauglich gemacht & überarbeitet Juli 2016)

Ort: 08228 Rodewisch  
Startpunkt: siehe Starträtsel (ebenso Anfahrt und Koordinaten)  
Ausrüstung: Rotlichttaschenlampe!!! (nachts), Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch, Coco wenn vorhanden, lange Hose  
Schwierigkeit: (\*\*\*) mittel  
Gelände: (\*\*) leicht mit geringem Anstieg, teilweise Pfade, nicht kinderwagentauglich  
Länge: 3,5 km, ca. 1,5 bis 2 Stunden



**Clue:** *Am besagten Fahnenmast kannst du uns vielleicht schon entdecken...?*

Ögö: „Komm Ralf, heute nehme ich dich mit auf meine Spezialtour.“ Ralf: „Wo hüpfen wir denn hin?“ Ögö: „Wähle den Polizeinotruf, aber nicht auf dem Handy, wir haben da ja so ein anderes Teil, das uns die Richtung weisen soll...“

Nach wenigen Metern, am gerade begonnenen rechten Waldrand, entdeckst du 2 Schilder.

Du brauchst nur das Kleinere: Nimm die Zahl darauf zur Hälfte als -> **Variable A** \_ \_ .

„...auch noch rechnen... puuhh...“ Ögö: „Warte ab, es wird gleich noch etwas verrückter...nicht durcheinander kommen!“

Wandle die Buchstaben des „Hindernis“-Wortes in Zahlen um (A=3, B=4,...), addiere diese zusammen und bilde aus dem Ergebnis die QS -> **Variable B:** \_ \_ „...wie gesagt: nicht durcheinander kommen!“

Nun gehts weiter und du musst durch / über / unter / um dieses Objekt... ☺

Ungefähr  $(A - B) \times 2 = ( \_ \_ - \_ \_ ) \times 2 = \_ \_$  Meter nach diesem Hindernis biegst du ab.

Suche das **Symbol** deiner LB-Runde \_ \_ \_ \_ \_ an einem Baum und trage es oben im Titel und in der Variablentabelle ein. Das Symbol markiert deinen linken Wegrand.

„...und Ralf, kannst du es erkennen?“ Ralf: „Ja, sicher! Ich bin doch ein Nacht-Seher!“

Diesem Weg folgst du ohne Beachtung der Abzweige. Wenn du aufmerksam bist, entdeckst du linksseitig 3 weiße Grenzsteine, später kommt auf der gleichen Wegseite eine Schonung (aus verschiedenen Bäumen). Kurz nach der Schonung macht der Weg einen leichten Rechtsknick, du gehst aber geradeaus weiter (wo du auch ein ‚falsches‘ Rundensymbol entdeckst).

Nach wenigen Metern findest du auf der sturm-entstandenen Lichtung rechts einen etwas tiefgelegten weißen Grenzstein. Stelle dich an ihn und peile in

$(A - B) \times 10 = ( \_ \_ - \_ \_ ) \times 10 = \_ \_ \_ +$  QS des Ergebnisses =  $\_ \_ \_ ^\circ$ . Dein Rundensymbol wird dir die Richtung bestätigen.

Folge dieser Richtung den Hang hinunter. Jetzt hast du rechter Hand einen Bach und linker Hand das zerstörte Lager des Waldkindergartens.

Ögö: „Oh oh, hier war ich mal zuhause!!!“ Wieviel geschnitzte Hutfrüchte findest du um das Lager herum? Nimm die Anzahl x2 -> **Variable C:** \_



„Also Ögö! Das sind eine Fichte und eine Kiefer!!! Du hast wohl in Bio geschlafen?!“

Gehe noch ein paar Meter weiter mit leichtem Knick nach Osten  $A + E + D = \_ + \_ + \_ = \_ \text{°}$   
den kleinen Stich hinunter und rechts von dir ist die Fichte mit einer knuppeligen Wurzel. Dort wirst du fündig!

Ralf: „HURRA, GEFUNDEN!!! ...und da sind auch die 2 Hinweise!“



## HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH!!!

Bitte verstecke alles wieder gut und verwische deine Spuren!

**Rückweg:** Ögö: „Los zurück zum Bach, eine Runde plantschen und dann zum Fahnenmast und die nächste Runde in Angriff nehmen, oder schon den Bonus?“ Ralf: „Na dann, auf geht's:“

Gehe weiter den Hang hinunter, genau Richtung Norden, bis du am Bach stehst. Überquere ihn, laufe in 350° weiter. Siehst du schon dein Symbol leuchten? Vom Bach entfernt ist es in nur ca. 30 Metern am Baum. Hinter diesem Baum triffst du auf einen unscheinbaren Weg. Gehe ihn ca. 16 Meter nach rechts und du stehst auf einem dir bekanntem Flecken (wenn du rundum leuchtest, wirst du dich erinnern).

Gehe zur Hütte zurück indem du deine Richtung beibehälst, an den beiden Baumstümpfen auf dem Weg vorbei – zu deiner Sicherheit siehst du von da aus nochmal dein Symbol in die richtige Richtung. Wieder über dem Bach stehst du vor der Hütte. Wende dich nach links, ein paar Meter parallel zum Bach, bis dieser einen Knick macht. Dort gehst du den Hang hoch, am 1. Grenzstein vorbei zum 2. Grenzstein und 3 Schritte weiter stehst du auf dem Weg, der dich linker Hand wieder zum Startpunkt hinauf bringt.

Dort kannst du die nächste Runde anfangen oder den Weg vom Starträtsel zurückgehen, um wieder zum Parkplatz zu kommen.

### Variablensammlung:

A	B	C	D	E	F	Symbol