

Dirmsteiner Letterbox

(platziert im Sept./11, durch die Kruppi`s)
(überarbeitet im Juli 2016)

Ort:	67246 Dirmstein
Parkplatz:	Am Rathaus N49°33.848` E08°14.845`
Startpunkt:	Ecke Marktstraße / Metzgergasse
Schwierigkeit:	(----*)
Gelände:	Ort, Weinberge und Wiesen
Länge:	ca. 5km
Dauer:	1,5 bis 2 Stunden
Material: :	Kompass, Stempel, Stempelkissen, Stift, Logbuch
Landkarte:	keine erforderlich
Einkehrmöglichkeiten:	Weingut Horst Bengel, außerhalb von Dirmstein im Heppenheimer Weg, (Straußwirtschaft nicht ganzjährig geöffnet) und verschiedene Lokale im Ortszentrum.

Info

Dirmstein ist der Mittelpunkt des Dreiecks Worms/Frankenthal/Grünstadt an der pfälzischen Grenze zu Rheinhessen. Hier beginnt das Leiningerland, und der Gemüsegarten Deutschlands geht in das Rebenmeer der Deutschen Weinstraße über.

Wegen ihres attraktiven Ortsbildes, ihrer guten „Tröpfchen“ und der vielfältigen Gastronomie wird die anerkannte Fremdenverkehrsgemeinde schon seit Jahrzehnten als „Perle“ bezeichnet. Sie birgt eine Vielzahl interessanter Besonderheiten, wie zum Beispiel den ersten Fußballgolfplatz Deutschlands oder die einzige Zweikirche aus der Barockzeit.

Jesuitenhofgarten heißt die flächenmäßig kleinste Weinlage von Dirmstein,

Der Name „Jesuitenhofgarten“ geht auf ein Kloster zurück, das im Jahre 1500 am damaligen Nordrand des Oberdorfes angelegt wurde und nach wenigen Jahrzehnten ins Eigentum des 1534 gegründeten Jesuitenordens gelangte. Seit der Profanierung des Klosters, die 1795 nach der Französischen Revolution erfolgte, führt das Anwesen den Namen Jesuitenhof und wird als Weingut betrieben.

Beim Umwandeln von Buchstaben in Zahlen immer A = 1, B = 2, usw.

Clue

Um Fehler zu vermeiden kann man einige der zu suchenden Werte mit anderen gefundenen Werten Gegenprüfen. ☺

An der nordwestlichen Ecke des Parkplatzes, befindet sich ein Straßenschild. Ecke Marktstraße / Metzgergasse. Hier ist der Startpunkt.

1. Am Pfosten ist eine Entfernungsangabe zur Stadt Mödling.
Notiert Euch unter A die Kilometerangabe. A = _ _ _
2. Geht auf den Vorplatz des Rathauses (großes weißes Haus). Hier stehen im Halbkreis um die Treppe eine Reihe Pfosten mit Kugeln.
Die Anzahl der Pfosten ist Wert B . B = _ _
3. Wie viele Brunnenbecken zieren die Treppe ? C = _
4. Sucht im Süden des Platzes die Infotafel über Dirmstein.
Wann war die erste schriftliche Erwähnung von Dirmstein ?
Die Jahreszahl notiert unter D. D = _ _ _
5. Nun geht links neben dem Rathaus durch den großen Torbogen. Bevor Ihr durch den Torbogen geht, merkt Euch das kleine grüne Schild rechts neben dem Bogen an der Wand. Es wird Euch nun öfters begegnen.
Wenn Ihr den Torbogen durchschritten habt, dreht Euch um.
Die Anzahl der Neidköpfe (Gesichter) am kleinen Torbogen und an der Fassade links und rechts, ist Wert E. E = _
6. Folgt der Straße in südlicher Richtung, bis zur St. Michael Apotheke.
Am ersten Fenster schaut hinein. Ihr seht das Modell einer alten Apothekeneinrichtung. Auf dem Tisch steht eine Waage mit Gewichtssteinen davor.
Wie viele sind es ? F = _

An der Ecke der Apotheke geht nach links zum alten Rathaus (ca. 50 m). Auf der anderen Straßenseite seht Ihr einen Brunnen.

7. Überquert hier die Straße und geht links am Turm der St. Laurentiuskirche vorbei in die Gasse (ca. 40 m) und sucht hier den Nachbau einer alten Kelter. Im Balken mit den beiden Herzen ist eine Jahreszahl eingeschnitzt. _ _ _ _ Die QS = G. G = _ _

Geht weiter nach rechts und gleich wieder links. Mit der Kirche im Rücken, sucht das Schild „Parkplatz Festhalle“. Folgt dem Hinweis bis zum Ende der Gasse.

Hier geht's weiter in

$$(D + C - A) * C = (_ _ _ + _ - _ _ _) * _ = _ _ _ ^\circ$$

Folgt dieser Richtung, vorbei an einer Schiffsschraube ☺ und einem Pflug hinter Ketten (merkt Euch hier die Anzahl der Pfosten _ _ für später als Kontrollwert) bis zu einer **riesigen** Platane.

8. Kurz vor der riesigen Platane ist linkerhand eine Kinderseilbahn aufgebaut an der Kinder über den Bach schweben können.

Wie viele Füße, auf beiden Seiten, tragen das Seil? H =
Nun weiter bis zur Platane.

Von der Platane geht zum steinernen Affen ☺ ☺ ☺ an der Hauswand und peilt in G = _ _ °, folgt dieser Richtung, vorbei an der bekannten Kirche, bis zu den 2 Sandsteinpfeilen auf dem Gehweg. Folgt hier der Gasse nach links. (ca. 270 °)

Ihr kommt gleich rechts an einem Brunnenschacht vorbei.
Gleich an der Abzweigung rechts abbiegen.

9. Gleich links interessiert euch das Winzerhaus mit der Nummer 13.

An der Hauswand ist eine schmiedeeiserne Rebendarstellung angebracht an der goldene Traubenhängel wachsen.

Wie viele goldene Traubenhängel sind es? I =

Folgt weiter der Straße bis zum nächsten Abzweig, hier rechts weiter und gleich links weiter (Obertor) bis zum Schlosspark. Hier am Eingang seht ihr wieder das kleine Grüne. (Sollte der Eingang geschlossen sein, geht einfach außen, rechts und dann links, an der Mauer entlang bis zum nächsten Tor). Geht in den Park und haltet Euch rechts, vorbei an der Globus Sonnenuhr bis ihr einen Ausgang findet.

Geht durch das Tor und folgt an der Gabelung, dem Weg (Obertor) nach links, einige Minuten bergauf in die Weinberge. Nach den letzten Häusern an der Wegkreuzung, geht's weiter in 360°.

10. Nach kurzer Zeit erreicht Ihr eine religiöse Stätte auf der linken Seite.
Hier findet Ihr einen Frauennamen und darüber ein lateinisches Wort.
Notiert Euch dieses und wandelt um. Die Summe ist Wert J.

$$_ _ _ _ _ + _ _ + _ = _ _ \qquad J = _ _$$

Notiert Euch nun den Frauennamen und wandelt diesen ebenfalls in Zahlen um, die Summe ist Wert K.

$$_ _ _ _ _ _ _ + _ _ + _ + _ _ + _ + _ = _ _ \qquad K = _ _$$

11. Nun stellt Euch mit dem Rücken zur Stätte und peilt zum Kirchturm.
Die Gradzahl ist gleich Wert L.
Bei Nebel, muss man Wert L ausrechnen.

$$L = _ _ _$$

$$B + E + F + K + J + J + C =$$

$$_ _ + _ + _ + _ _ + _ _ + _ _ + _ = _ _ _ _$$

Nun sind alle Werte gesammelt.

Hier ein paar Kontrollwerte

Kontrolle Wert A:

F + E entspricht der ersten Ziffer von A.

Die zweite und dritte Ziffer von A, entspricht jeweils Wert F.

Kontrolle Wert B:

Die Anzahl der Pfosten an der Schiffsschraube, entspricht Wert B.

Kontrolle Wert D:

Die Werte H, F und C hintereinander geschrieben, ergeben den Wert D.

A	B	C	D	E	F	G	H	I

J	K	L

Von hier geht's nun wieder bis in den Ort.

An der ersten Kreuzung geht links weiter. Dem kleinen Grünen folgt bis ihr ein Fachwerkhaus (das alte Zoll Haus) mit der Hausnummer 27 erreicht. Geht bis zur großen Straße und sucht auf der anderen Seite das große Wegkreuz.

Überquert hier die Straße, rechts am Kreuz vorbei und folgt dem kleinen Grünen in den Weg, der nach links abzweigt.

Dieser Weg führt Euch durch ein einzigartiges Naturdenkmal.

Am Anfang ist eine Infotafel über das Denkmal aufgestellt.

Folgt diesem Weg ca. I = _ Minuten.

Oben angekommen geht zur Bank mit Findling.

Von hier peilt in (K + J) * I + G = (_ _ + _ _) * _ + _ _ = _ _ _ °
und folgt dieser Richtung.

Nach ca. C = _ Minuten kommt die nächste Bank mit Findling.

Unser Weg geht hier weiter in L * E = _ _ _ * _ = _ _ _ °

Folgt diesem Weg ca. C = _ Minuten bis zur T-Kreuzung.

Nun geht's in H * I * E * C = _ * _ * _ * _ = _ _ _ ° weiter.

Ihr lauft nun an einem Buschstreifen entlang, vorbei an einer Wiese und wieder ein Stück am Buschstreifen entlang.

Da wo der Streifen leicht nach rechts abbiegt kann man einen Durchgang im Buschstreifen erkennen.

Geht genau in den Durchgang, zum kleinen Grünen.

Weiter 75 Schritte in 335 ° bis zum Betonweg.

Stellt Euch auf die Mitte des Betonweges und folgt ihm in

H * G = _ * _ _ = _ _ ° und zählt dabei die Betonplatten.

(Nummer 1 ist die Platte auf der Ihr steht.)

An der J + G + B ten _ _ + _ _ + _ _ = _ _ . Platte angekommen bleibt in der Mitte stehen.

Auch hier ist ein Pfosten mit dem kleinen Grünen.

Folgt dem Grasweg L : C = _ _ Schritte in K + L + H = _ _ _ °

_ _ _ : _ = _ _ Schritte in _ _ + _ _ _ + _ = _ _ _ °

Hier findet ihr wieder eine Infotafel über diesen Ort.

Wer will kann hier mit dem Chor ein Lied singen. ☺ ☺ ☺

Nun geht im Gebüsch die Treppe runter zum fließenden Wasser.

Sucht die Jahreszahl 1733.

Peilt von dort. $L + I = _ _ _ + _ = _ _ _ ^\circ$, geht $H = _$ Schritte.

Von hier weitere $B + G = _ _ + _ _ = _ _$ Schritte in

$K + J = _ _ + _ _ = _ _ ^\circ$,

Hinter dem schiefen Baum, im Efeu versteckt, findet Ihr den Eingang zur Letterbox.

Sucht erst im Efeu **vorsichtig** nach der Kugel. Zieht an der Kugel, und das Versteck lässt sich öffnen.

Achtet auf Hobbygärtner, Spaziergänger, Jäger, Landwirte und usw.

Versteckt die Box wieder wie gefunden.

Happy Letterboxing
Die Kruppi`s

Rückweg:

Geht zurück zum Betonweg und folgt ihm nach rechts einige Minuten. An der Abzweigung (links am Wegrand befindet sich ein großer Gitterrost) folgt dem kleinen Grünen nach rechts. Ihr kommt wieder in den Ort.

Folgt der Straße abwärts und Ihr findet den Weg zum Parkplatz alleine.