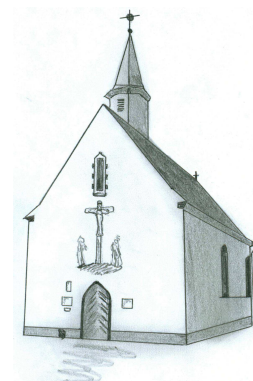


A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Michaelskapelle Letterbox

(versteckt im Mai 2014 by John Favour)

- Stadt/Ort:** Deidesheim, Parkplatz Sensental
Anfahrtskizze hinten
- Empfohlene Karte:** Bad Dürkheim und Umgebung (1 : 25.000)
- Ausrüstung:** Schreibzeug (Bleistift und Radiergummi empfohlen, Textmarker), Stempel und Stempelkissen, Kompass, Logbuch, **Picknickverpflegung**
- Schwierigkeit:** niedrig
- Gelände:** mittel, für Kinderwagen geeignet
- Länge:** ~ 5,5 km
- Dauer:** 1,5 - 2 h Gehzeit + $\frac{3}{4}$ h Rätsel- und Findezeit
- Hinweise:** Keine Einkehrmöglichkeiten, Tour kann ab Sensental zum Wallberg verlängert werden (Hin- und Rückweg ca. 1h), keine Unterstellmöglichkeiten beim Rätseln (Regen?).



Info:

Auf einer Felsspitze des Kirch- bzw. Martenbergs steht die kleine spätgotische Michaelskapelle über Deidesheim und ist schon von weitem sichtbar. Sie wurde um 1470 als Wallfahrtskirchlein erbaut und erlebte eine recht wechselvolle Geschichte. Nach einigen Zerstörungen wurde sie erst in den 1950er Jahren auf Initiative des Deidesheimer Pfarrers Heinrich Hartz wieder aufgebaut und 1994 renoviert. An Stelle der Michaelskapelle stand früher ein Wetterkreuz, dessen Reste man rechts neben dem Eingang noch sehen kann. Ein kleiner Rastplatz östlich des Kirchleins lädt zum Picknicken ein und erlaubt einen herrlichen Blick über Deidesheim und den Oberrheingraben.

Clue:

Vom Parkplatz aus laufe in östlicher Richtung wieder in die Weinberge. Nach ca. 100m nimm den Weg links. Ignoriere einen bald rechts abgehenden Weg. 3 – 4 Minuten später erreichst Du 2 Sitzgruppen mit 3 Gedenksteinen, die anlässlich der Flurbereinigung aufgestellt wurden. Wann begann die Flurbereinigung? (Zahl auf dem Stein!!!!)

1. Lösungszahl (4 Ziffern): _____

Wie viele Gesichter kannst Du auf allen Steinen erkennen?

2. Lösungszahl: _____

Gehe den Weg weiter. Beachte abgehende Wege nicht. Nach kurzer Zeit kommst Du an ein Schild mit einem Adler. Welche Zahl erkennst Du auf schwarzem Grund?

3. Lösungszahl: _____

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Folge weiter Deinem Weg. Wie Du sicher schon festgestellt hast, laufen wir auf dem Deutschen Weinwanderweg (Grüne Traube auf weißem Grund mit grünem Rahmen). Nur 2 Minuten später kommst Du an den nächsten Rastplatz.

Du erkennst in der Nähe ein Stück "Trockenmauer" als Anschauungsobjekt. Durch welche Fernsehlotterie wurde dieses Projekt ermöglicht?

4. Lösungswort: _____

Folge nun weiter dem Weinwanderweg. Nach ca. 5 Minuten kommst Du an eine Schautafel des Pfälzerwaldportals Deidesheim. Wende Dich jetzt in Richtung 280° und folge dem mit Sandsteinen gepflasterten Weg. 3 – 4 Minuten später bist Du an einer geologisch sehr interessanten Stelle angelangt.

Bei diesem Aufschluss handelt es sich um eine typische Bruchstruktur am Westrand des Oberrheingrabens. Im Verlauf der Grabenbildung im Tertiär (65 - 5 Mio. Jahre vor heute) entstand zwischen dem Randgebirge und dem Grabeninnern eine sog. Staffelbruchzone mit unterschiedlich aufgebauten Teilschollen: Randscholle, Zwischenscholle und Grabenscholle (von O nach W). Durch den Abschiebungsvorgang, Aufwärtsbewegung der Schulter und Abwärtsbewegung des Grabens, ist die Faltung verursacht worden.

Welches Tier erkennst Du auf der linken Schautafel?

5. Lösungswort: _____

Wie dick ist die Erdkruste im Oberrheingraben (in km)?

6. Lösungszahl: _____

Lauf weiter Richtung Westen in den Wald hinein. Einen bald rechts abgehenden Weg ignoriere und gehe weiter bergauf. Auch den wenig später links abzweigenden Weg beachte nicht. Dein Weg führt weiter bergan.

Nach ca. 4 – 8 Minuten ignoriere den rechts abgehenden Weg. Dein Weg beschreibt eine Linkskurve, dann danach (40 Schritte) gleich wieder scharf rechts. Es geht weiter bergauf. Wenig später kommst Du auf eine kleine Lichtung (hinter einer Kastanie findest Du eine Sitzgruppe). Du gehst den Weg links bergauf. Ungefähr 100m weiter gabelt sich der Weg. Du gehst rechts bergauf. Nach anstrengenden 15 – 20 Minuten kommst Du an eine Kreuzung. Halte Dich links (ca. 220°) und 50m weiter wieder links. Du erkennst in 100m Entfernung erneut eine Schautafel des Pfälzerwaldportals Deidesheim auf einem Holzstamm. Gehe zu ihr.

Auf der Schautafel erkennst Du auch die Heidenlöcher. Welche Zahl auf rotem Grund bezeichnet ihren Standort?

7. Lösungszahl: _____

Gehe weiter in Richtung 150° (dem roten Punkt folgend). Ungefähr 5 – 6 Minuten später durchschreitest Du das Haupttor der Heidenlöcher, einer mittelalterlichen Fliehbürg. Hier sollten die Menschen aus Deidesheim und den umliegenden Ortschaften im 10. Jh. Schutz

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

vor einfallenden Ungarn suchen. Glücklicherweise kam es nie dazu. Die Heidenlöcher sind – archäologisch gesehen – einzigartig. In keiner anderen Fliehbung in Deutschland lassen sich so viele Häuser nachweisen wie in ihr. Deswegen schont dieses Denkmal, brecht keine Steine aus dem Ringwall oder den Häusern und baut auch keine eigenen Häuser!! Ihr würdet damit ein kleines Stück unserer Geschichte unwiederbringlich zerstören.

In der Mitte des Ringwalls befindet sich ein Vermessungsstein (gesetzter Stein mit Kreuz auf der Oberseite). Suche ihn (in Richtung Süden).

Welche Jahreszahl findest Du an seiner Westseite (unten)?

8. Lösungszahl (4 Ziffern): _____ (Hinweis: Quersumme 20)

Gehe nun weiter in Richtung 210° und verlasse wenig später die Heidenlöcher durch das Südtor. Folge weiter dem roten Punkt. Es geht bergab. Du überquerst alsbald einen breiten Fahrweg, bleibst auf der Markierung und biegst kurz nach der Überquerung rechts ab. Nach kurzer Zeit kommst Du wieder auf einen Fahrweg. Hier laufe nach links und in 150m Entfernung kannst Du die Michaelskapelle bereits sehen.

Natürlich kannst Du schon vor dem Fahrweg steil den Hang hinunter kraxeln und so Deinen Weg etwas abkürzen ☺.

An der Michaelskapelle angekommen musst Du noch die Antwort auf folgende Fragen finden, bevor es ans Rätseln geht.

Welche Laubbäume stehen in 10-12m Entfernung vor dem Eingang der Michaelskapelle?

9. Lösungswort (5 Buchstaben, Einzahl): _____

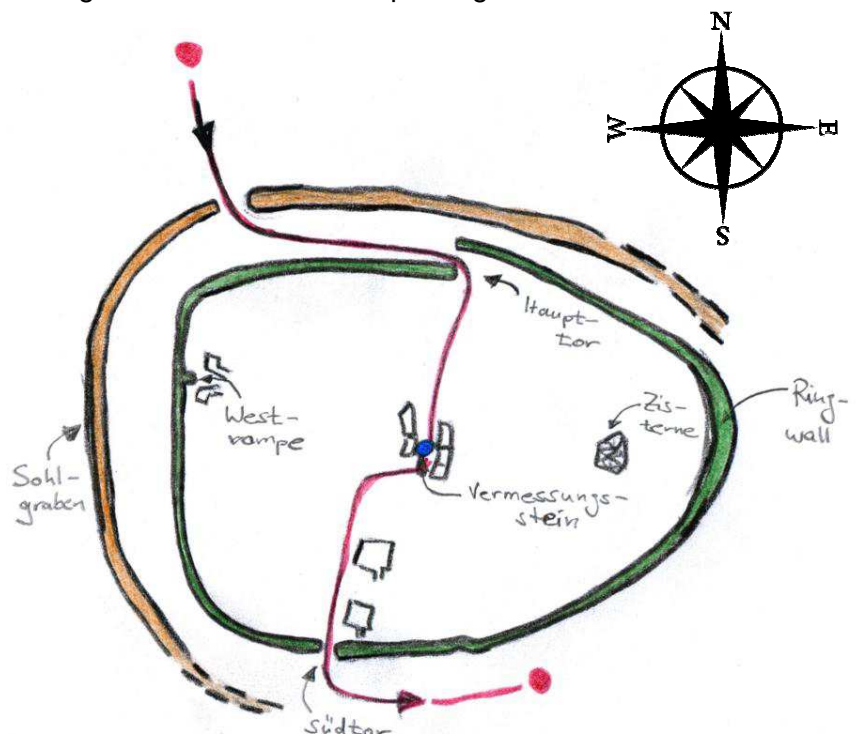
Wer renovierte mit Helfern 1994 die Michaelskapelle?

10. Lösungswörter (Vor- und Nachname): _____

Wie viele **große** Fenster hat die Michaelskapelle?

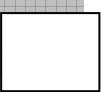
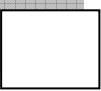


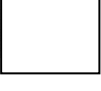
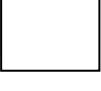
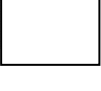
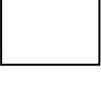
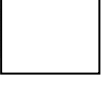




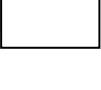
11. Lösungszahl: _____

Suche Dir nun einen Platz, um das Rätsel zu lösen. Im Buchstabenfeld verstecken sich **12** Tiere waagerecht (5), senkrecht (3), diagonal (4) sowohl vorwärts (10) als auch rückwärts (2), die auch im Pfälzerwald leben. Um es ein wenig leichter zu machen, gibt es **nur ein** Tier mit 3 Buchstaben, **ein** Tier mit 4 Buchstaben, ..., **ein** Tier mit **14** Buchstaben. Achte darauf, dass Du den vollen Namen der Tiere überträgst, so wie Du ihn im Rätsel findest (z.B. Turmfalke statt nur Falke).



A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Doch bevor Du mit dem Suchen beginnen kannst, musst Du das Buchstabenfeld wie folgt komplettieren:

- Bilde die Quersumme der 1. Lösungszahl, addiere 1 und wandle die ermittelte Zahl mithilfe des Umwandlungsschlüssels in der Kopfzeile in einen Buchstaben um. Trage diesen Buchstaben in die folgenden Felder des Buchstabenfeldes ein: D-5; E-16; G-10; H-18; M-11; R-9 
- Wandle die 2. Lösungszahl in einen Buchstaben um und setze sie in diese Felder ein: B-8; F-4; F-14; M-4; N-4; N-12 
- Auch die 3. Lösungszahl wandle um und vervollständige das Buchstabenfeld wie folgt: A-18; E-6; K-9; N-14; P-2; Q-5 
- Der 2. Buchstabe des 4. Lösungswortes gehört in diese Felder: B-17; C-1; F-8; H-1; I-6; N-5; P-9 
- Der 1. Buchstabe des 5. Lösungswortes trage in jene Felder ein: D-14; G-12; H-8; J-6; M-13; P-1 
- Der 2. Buchstabe des 5. Lösungswortes gehören hierhin: B-4; C-14; D-10; H-11; I-9; L-7; Q-8 
- Ziehe von der 6. Lösungszahl 28 ab, ermittle den Buchstaben und füge ihn hier ein: C-18; D-9; F-7; L-15; O-11; R-14 
- Die 7. Lösungszahl umgewandelt und folgendermaßen eingetragen: E-3; G-5; M-14; Q-12; R-16; S-5 
- Die 3. Ziffer der 8. Lösungszahl wandle in einen Buchstaben um und setze ihn da ein: B-11; D-7; H-15; H-17; M-9; N-8; O-17; T-8 
- Der 1. Buchstabe des 9. Lösungswortes trage in diese Felder ein: B-7; B-14; C-16; F-17; H-14; K-17; N-11; Q-17; R-4; T-11 
- Buchstaben Nummer 4 des 9. Lösungswortes muss hierher: A-4; B-12; D-11; M-17; N-9; P-10; R-5 
- Der 3. Buchstabe des Vornamens des 10. Lösungswortes muss dahin: B-13; G-14; I-3; J-9; O-9; S-13 
- Der 1. Buchstaben des Nachnamens des 10. Lösungswortes füllt diese Lücken: A-16; E-1; I-4; K-11; L-3; N-3; P-16 
- Addiere zur 11. Lösungszahl 21 und trage den ermittelten Buchstaben in diese Felder ein: B-3; I-11; J-15; P-12; R-10; S-10 

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Buchstabenfeld

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
A	H	Z	J		P	S	V	N	D	A	Y	D	R	Q	I		M	
B	G	V			U	N			D	E					X	K		A
C		O	H	E	U	K	N	D	O	X	L	S	M		C		L	
D	L	E	N	S		H		I				D	R		D	I	O	M
E		R		Y	Q		G	X	M	L	F	I	H	E	X		N	P
F	R	F	X		T	E			K	Z	J	S	R		D	I		A
G	J	H	A	P		K	V	R	O		L		H		J	S	H	L
H		F	Q	R	W	T	R		N	D		D	U			H		
I	H	Z			A		D	K		U		V	L	N	A	H	N	U
J	O	F	H	N	M		Q	A		I	I	H	O	J		M	R	H
K	N	S	Y	I	E	N	D	A		E		A	Q	U	M	A		J
L	A	A		D	S	L		J	U	R	Y	P	I	N		T	O	B
M	D	W	E		G	A	Q	E		E		N			T	V		C
N	C	E				D	S			W			N		Q	B	H	W
O	B	E	U	J	D	D	A	E		R		C	S	E	B	D		K
P			X	S	A	B	K	V			D		I	R	A		I	O
Q	H	A	P	K		T	E		I	R	N		O	Q	X	C		G
R	J	P	R			Z	U	I			S	H	Y		O		K	T
S	Q	I	V	E		E	S	N	V		E	U		J	Z	E	Q	N
T	A	K	L	R	R	I	P		S	N		D	F	K	I	D	V	F

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Tier mit 3 Buchstaben

L ₁	L ₂	L ₃

Tier mit 4 Buchstaben

L ₄	L ₅	L ₆	L ₇

Tier mit 5 Buchstaben

L ₈	L ₉	L ₁₀	L ₁₁	L ₁₂

Tier mit 6 Buchstaben

L ₁₃	L ₁₄	L ₁₅	L ₁₆	L ₁₇	L ₁₈

Tier mit 7 Buchstaben

L ₁₉	L ₂₀	L ₂₁	L ₂₂	L ₂₃	L ₂₄	L ₂₅

Tier mit 8 Buchstaben

L ₂₆	L ₂₇	L ₂₈	L ₂₉	L ₃₀	L ₃₁	L ₃₂	L ₃₃

Tier mit 9 Buchstaben

L ₃₄	L ₃₅	L ₃₆	L ₃₇	L ₃₈	L ₃₉	L ₄₀	L ₄₁	L ₄₂

Tier mit 10 Buchstaben

L ₄₃	L ₄₄	L ₄₅	L ₄₆	L ₄₇	L ₄₈	L ₄₉	L ₅₀	L ₅₁	L ₅₂

Tier mit 11 Buchstaben

L ₅₃	L ₅₄	L ₅₅	L ₅₆	L ₅₇	L ₅₈	L ₅₉	L ₆₀	L ₆₁	L ₆₂	L ₆₃

Tier mit 12 Buchstaben

L ₆₄	L ₆₅	L ₆₆	L ₆₇	L ₆₈	L ₆₉	L ₇₀	L ₇₁	L ₇₂	L ₇₃	L ₇₄	L ₇₅

Tier mit 13 Buchstaben

L ₇₆	L ₇₇	L ₇₈	L ₇₉	L ₈₀	L ₈₁	L ₈₂	L ₈₃	L ₈₄	L ₈₅	L ₈₆	L ₈₇	L ₈₈

Tier mit 14 Buchstaben

L ₈₉	L ₉₀	L ₉₁	L ₉₂	L ₉₃	L ₉₄	L ₉₅	L ₉₆	L ₉₇	L ₉₈	L ₉₉	L ₁₀₀	L ₁₀₁	L ₁₀₂

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Jetzt geht's ins Finale. Stelle Dich an die

L ₂₆	L ₂	L ₁₂	L ₂₅	L ₁₆	L ₆	L ₄	L ₂₅	L ₄₂

des bodenebenen Baumstumpfes, der 5m vor dem Eingang der Michaelskapelle steht. Gehe den kleinen Pfad in Richtung L₅ (umgewandelt in eine Ziffer) x 30° = ca. L₅₄ (umgewandelt in eine Ziffer) x 10 Schritte = bis Du auf einen weiteren Pfad stößt. Wende Dich nach

L ₁₅	L ₄₅	L ₅₈	L ₇₉	L ₄₀	L ₉₃

und gehe bergan zu der ersten

L ₃₀	L ₆₉	L ₈₂	L ₈	L ₈₇	L ₄₈

die Du links am Wegesrand siehst (30 – 35 Schritte). Stelle Dich an Ihre

L ₅₂	L ₆₆	L ₇₁	L ₃₇	L ₅₇	L ₇₅	L ₆₂	L ₂₅	L ₉₁

und peile in Richtung L₉₆ x 19° = Du erkennst in L₈₁ Schritten = Entfernung eine Kiefer. Gehe zu ihr. In südlicher Richtung und ungefähr L₁ – L₂₄ Meter = von der Kiefer entfernt siehst Du eine große

L ₉₄	L ₃₅	L ₇₂	L ₁₉	L ₆₁

Begeben Dich dorthin. Links daneben und nur L₂₁ Schritte = von ihr siehst Du einen

L ₇₄	L ₄₀	L ₇₆	L ₁₄	L ₉₈

Unter ihm findest Du die Michaelskapelle – Letterbox.

Wenn Du die Box wieder versteckt hast, gehe zurück zur ersten

L ₃₀	L ₆₉	L ₈₂	L ₈	L ₈₇	L ₄₈

Folge nun dem Pfad rechts bergab. Bald stößt Du wieder auf die Markierung roter Punkt oder weiß-rote Balkenmarkierung, die Dich nach 10 – 15 Minuten Gehzeit wieder an den Ausgangspunkt zurückführen.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

Anfahrtskizze

