

MIT DER KREUZOTTER UM DAS KLOSTERFILZ LETTERBOX

(placed am 03. März 2018 durch pepenipf)

Stadt: 94566 Sankt Oswald-Riedlhütte

Parkplatz: Diensthüttenstraße (Racheldiensthütte) /

Koordinaten: N 48.9116567, E 13.3831391

Länge: 11,5 Km / 3-3,5 Stunden

Schwierigkeit: Gelände: mittel, Box: einfach

Landkarte: keine notwendig

INFO:

Filz, Filzen

Filzen ist eine alternative Bezeichnung für Regenmoore.

Regenmoore, auch ombrotrophe Moore oder Hochmoore genannt, sind mineralsalzarme, saure und nasse Lebensräume mit einer an diese extremen Bedingungen angepassten Flora und Fauna. Regenmoore werden im Gegensatz zu Niedermooren ausschließlich aus Niederschlägen (Ombrotrophie) und durch aus der Luft eingetragene Mineralsalze versorgt und stellen damit einen speziellen hydrologischen, ökologischen und entwicklungsgeschichtlichen Moortyp dar, bei dessen Jahrhunderte bis Jahrtausende währendem Wachstum Torfmoose als Torfbildner eine entscheidende Rolle spielen.

Regenmoore sind durch Torfabbau und Mineralsalzeinträge aus der Umgebung (Landwirtschaft, Industrie) stark gefährdet. Lebende und noch wachsende Regenmoore gibt es heute kaum noch. Die letzten großen Regenmoorgebiete befinden sich in Westsibirien und Kanada.

CLUE:

Vom Parkplatz gehen wir vor bis an die Straße, überqueren diese aber nicht, sondern gehen direkt links wieder ein kleines Stück zurück, um dann schräg nach rechts in den Pfad einzubiegen. Diesem folgen wir bis zu einer Brücke, die wir überqueren. Welchen Fluss haben wir gerade überquert? Die Anzahl der Buchstaben des Namens ist Wert A = _

Wir folgen weiter unserem Pfad, halten uns an einer Gabelung links und überqueren einen Weg. Wir bleiben stets unserem Pfad treu. Den nächsten Weg überqueren wir in einem S-Schlag nach links und folgen weiter dem Pfad bergauf.

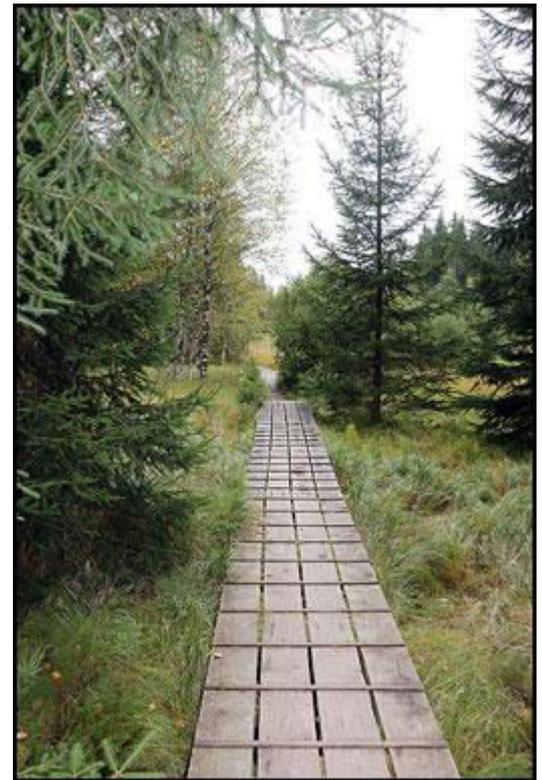
Wir erreichen einen Spielplatz. Hier halten wir uns nach rechts. Am Ende des Spielplatzes gibt es auf der linken Seite mehrere Infotafeln. Von der Holztafel nehmen wir uns noch 2 Werte mit:

Wie lang (km) ist der Rundwanderweg Bockkäfer B = _

Wie weit ist der rekonstruierte Bergbaustollen weg C = _ _ _

Von hier aus gehen wir rechts bis zur Straße vor, ein kurzes Stück an der Straße rechts und sofort wieder links in den Wald.

Es geht nun ein Stück bergab und unten am Abzweig rechts. Trampelpfade und abzweigende Wege ignorieren bzw. überqueren wir bis wir erneut eine Straße erreichen. Diese überqueren wir leicht schräg nach links, den parallel zur Straße verlaufenden Weg überqueren wir ebenfalls.



Wir folgen nun dem Weg leicht bergan und kommen auf der rechten Seite an ein Häuschen und Stromkästen bzw. Häuschen. Der Stromkasten vor dem Holzhaus trägt eine 5 stellige Zahl, diese als Quersumme ist $D = _ _$

Wir folgen dem Weg nun eine Weile bis von links hinten eine Straße kommt, die wir nach kurzer Zeit auch überqueren. Wir folgen nun immer dem Weg Abzweige und Pfade werden ignoriert. Wir gelangen an einen Abzweig mit Schildern wo wir rechts abbiegen und dem Weg nach unten bis zur Straße folgen.

Wir erreichen Siebenellen, wenden uns nach links und folgen eine Weile der Straße. Nach dem Haus mit der Hausnummer 1a biegen wir nach rechts in den Forstweg ab.

Am Waldrand wenden wir uns nach links, einen kleinen Hügel hoch und oben wieder rechts. Alle Abzweige ignorierend folgen wir dem Weg mehr oder weniger geradeaus bis uns der nächste Schilderbaum den Weg nach rechts weist. Der Schilderbaum trägt die Nummer $E = _ _$

Kurz darauf folgt eine Informationstafel über Wolfsgruben, ist eine aus einer ganzen Serie, die zu einem Themenwanderweg gehört. An der T-Kreuzung bzw. der schiefen Kreuzung geht es recht, hier folgt die nächste Informationstafel. An der Gabelung halten wir uns links und am nächsten Schilderbaum biegen wir links ab. Wir gehen über am Rand der freien Moorfläche entlang.

Dann geht es am Bach entlang auf die Freifläche raus. Kurz vor einer Brücke kommen wir nochmal an eine Infotafel über den alten Triftkanal. Die Nummer dieser Tafel ist Wert $F = _ _$

Wir überqueren die Brücke und folgen dem Weg in den Ort hinein. Am Ende der Zufahrt halten wir uns rechts die Straße entlang. Diese führt uns gerade aus wieder in den Wald. Nun folgen wir eine ganze Weile dem breiten Weg bergan. Wir erreichen eine T-Kreuzung mit Wegweisern. Hier beginnt unser Finale.

FINALE:

Vom Schilderbaum aus peilen wir $C / (B - 1) = _ _ _ / (_ - 1) = _ _ _$ Grad und gehen $(D + B) * B = (_ _ + _) * _ = _ _$ Schritte bis zu einem großen Baum mit Birke daneben. Von hier aus geht es weiter in $A * D + F + A = _ * _ _ + _ _ + _ = _ _ _$ Grad und $B * F - (E / F) = _ * _ _ - (_ _ / _ _) = _ _$ Schritte bis zu einem Baumstumpf auf der rechten Seite. Nun gehen wir noch weiter $D + ((E / F) + (E / F)) * B = _ _ + ((_ _ / _ _) + (_ _ / _ _)) * _ = _ _$ Schritte weiter. Vom rechten Rand des Weges aus geht es $F - 1 = _ _ - 1 = _ _$ Schritte in $(E / F) + (E / F) = (_ _ / _ _) + (_ _ / _ _) = _ _$ Grad. Weiter geht es in $C / (E / F) * B + A + F = _ _ _ / (_ _ / _ _) * _ + _ + _ _ = _ _ _$ Grad und $F - 1 = _ _ - 1 = _ _$ Schritt. In $B + D + E = _ + _ _ + _ _ = _ _$ Grad und $B = _$ Schritte findet ihr die Letterbox. Achtung Weg und Strasse sind nahe, schaut bitte vorher das euch niemand sieht und tarnt hinterher die Box wieder sehr sorgfältig.

RÜCKWEG:

Wieder zurück zum Schilderbaum und dem Weg in $E + E + F = _ _ + _ _ + _ _ = _ _ _$ Grad folgen.

Am nächsten Abzweig biegen wir nach rechts auf den Pfad Richtung Filzwald ein. Diesem folgen wir bis zur Straße, die wir vorsichtig überqueren.

A	B	C	D	E	F