

Eine Stadtbesichtigung Heppenheim mit anschließender kleiner Wanderung.

Man sollte sich 2 1/2 h Zeit nehmen

Von der Autobahn fährt man nach Heppenheim rein bis zur Bundesstraße 3, biegt nordwärts ab bis zur Backsteinkirche; dort rechts und parkt am Ende der Hermannstraße. N 49°38.629' E 008°38.619'

Hier befindet sich auch eine Hinweistafel zum Planetenweg.

Zuerst gehts 200 m nach Süden zur nach Worms gerichteten Öffnung der Stadtmauer. Durch das Tor hindurch nach Osten (gleich links ist meine Lieblingseisdiele) und nach 30 m am behexten Kind rechts hoch ins faule Viertel. Vorbei am Auszug der Wichtel, durch einen Torbogen hindurch, und du bist am Haus auf roten Stelzen aus dem ?? Jahrhundert.

Die Quersumme der Zahl ?? ist A =

Wenige Meter weiter nach Osten erreichst du das Haus, in welchem ein berühmter Wissenschaftler seinen Meister ärgerte, indem er im Jahre ???? den Dachstuhl in Brand setzte.

B = Quersumme von ???? = _ _

Finde die Pranger in der Nähe. Ihre Anzahl beträgt C =

Gehe 100 m nach Osten zur 6m hohen Buntsandsteinfigur.

In der Nähe findest du außerdem D =

entweder: 2 Mühlräder

oder 20 Wasserspritzen

oder 6 kleine Weinfässer

oder 33 historische Gießkannen

Daneben ist ein Restaurant mit schönem Biergarten (etwas gehobene Preise)

Die Treppen hinunter gehts nach rechts zum "Herzblut", auf dessen anderer Straßenseite der offizielle 5-Minuten-Pfad abgeht, welchen Hundehalter bis zum roten Doppelpfeil als Alternative einschlagen können. Biegt man stattdessen nach links in die Schunkengasse ein, kommt man zum Marktplatz zurück.

Nach einer Besichtigung des Winzerkellers und des dortigen Heimatmuseums gehe nach Norden zu deinem Parkplatz zurück. Dort befindet sich eine Tafel, welche den 10. Oktober 1900 nennt. Hier geht ein Pfad nach Osten ab, dem du folgst. (Hier steht ein Schild: Hunde unerwünscht) Nach einigen Schritten bergab, die Kirche ist querab, geht es allen Ernstes über eine Hühnerleiter aufwärts: Das Fünfminutepädel. Auf einem breiten Weg angekommen, gehe rechts weiter. Die Kirche erscheint bald in Richtung (A-C)*B*C und das Dachstübchen mit den 12 roten Balken unter (A* (D-C)). Hier kannst du unter dem roten Doppelpfeil verschlaufen.

In Richtung C * D * (A-1) bergauf erscheint nach (D-B+C) Minuten rechts ein ehemals exotischer Baum: Ficus carica. Hier auf dem Weg angekommen, gehts A*B Schritte in Richtung A*B*C Grad. Hier nimmst du den Pfad in Richtung D*(B-C) und gehst A*B Schritte, bis jetzt die Apotheke unter A*D+72 erscheint. Von der Akazie (bei trockenem Wetter ein schöner Platz zum Stempeln) sind es noch A*C m hoch in Richtung A*D-105 zum Baum am Zaun. Dort findest du die Box. Sie ist nur lose mit Folie abgedeckt, damit die Box nach Regen wieder trocknen kann.

Danach lohnt sich eine Burgbesichtigung! Geh dazu den Steilhang hoch bis zum Weg und dann weiter zur Burg, deren Gaststätte empfehlenswert ist.