

Cyriakus - Letterbox



Dorf: 67473 Lindenberg Ortsmitte

Startpunkt: Parkplatz am Rathaus Lindenberg

Empfohlene Landkarte: nicht notwendig

Ausrüstung: Kompass, Stempel, Stempelkissen und Logbuch

Schwierigkeit: leicht

Gelände: mittel, mit 2 kleinen Steigungen von ca. 10-15 Minuten.

Nicht für Kinderwagen geeignet.

Länge: ca. 7,5 km ca. 3 Stunden

Einkehrmöglichkeit: nach ca. 2/3 des Weges,



*....und wird eine neue Dose bekannt, wird sofort in den Wald
gerannt.*

*Er sucht unter jedem Stein, jedem losen, und spürt sie auf, die
Plastikdosen.*

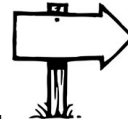
Euch allen ist er wohl bekannt, er wird auch Letterboxer genannt

Clue: Suche auf dem Gemeindeplatz die Wanderkarte. Wie hoch ist die Rotsteige? _____ m . Auf dem Schild mit dem **H** befinden sich 2 Zahlen. Ziehe die kleinere Zahl _____ von der Höhe der Rotsteige ab und Du hast die Gradzahl für Deinen weiteren Weg.

_____ m - _____ = _____ °

Behalte diese Richtung auch bei der kurz darauf folgende Kreuzung bei. Wenn Du am Waldrand angekommen bist, findest Du eine Wandermarkierung. Die Farbe der Markierung ist **A** = _____ folge dieser.

Nach ca. 10 Minuten kommst Du an einen weiteren Weg. An einer Doppelbuche befindet sich ein Holzschild, es verrät Dir den Namen des



Weges, dem Du nun eine ganze Weile folgen wirst.

Wandle den 8. Buchstaben in eine Zahl um, (A=1,B=2, usw, das gilt auch für alle weiteren Umwandlungen) und Du hast **Wert B = ____**
Merke Dir das Holzschild für später !



Neben der Bank, ein weiteres Holzschild.

Wandle hiervon den 5. Buchstaben in eine Zahl um, dann erhältst Du
Wert C = ____ Auch dieses Schild musst Du Dir merken!
Für den Wert D musst Du noch den 7. Buchstaben in eine Zahl umwandeln und 1 dazu addieren, das ergibt **Wert D = ____**

Nach ca. 50 m steht am Weg eine Doppelbuche mit Wandermarkierungen, vor der unteren Markierung stehen 2 Buchstaben, ____ der Zweite in eine Zahl umgewandelt minus 5 ergibt **Wert E = ____**

Nach der nächsten Abzweigung achte auf den großen Grenzstein direkt rechts am Weg und notiere Dir den ersten Buchstaben und die 3. Zahl als
Wert F = ____ Die 2. Zahl ist **Wert G = ____**

Am Strommast vorbei, die Laufrichtung beibehaltend, erscheint bald auf der linken Seite eine tolle Schnitzerei.
Von der gefangenen Tierart den 4. Buchstaben umgewandelt ergibt **Wert H =**

An der großen verschobenen Kreuzung angekommen, schau Dir den Baum rechts mit dem Grenzstein davor genau an. Du brauchst für **Wert I = ____** die Quersumme der Zahlen auf dem Grenzstein.

Weiter geht's bis zur Spitzkehre, hier suche das **A = ____** Schild. Die Quersumme aller Zahlen ergibt **Wert J = ____**

An der folgenden Wegspinne suche die Hausnummer **J = ____**, hier verlässt Du den Dir bekannten Weg, gehe jetzt den Weg in ca. **(G + H) x B = ____**,

Nach ca. 5 Minuten siehst Du am linken Wegesrand einen großen runden



Fels

stelle Dich davor !



Du musst nun unseren Gnom finden, er wird Dir weiterhelfen.



Erinnere Dich an die Holzschilder, die Du Dir merken solltest.



Das erste der beiden Holzschilder verrät Dir die Gradzahl in die Du gehen musst.

- der 5. der 10. und der 2. Buchstabe als Zahl = °

Die Anzahl aller Buchstaben von beiden Holzschildern plus 10 ergeben die Schrittzahl die Du brauchst, um zu einem Felsen zu kommen =



Unter diesem Fels hat sich unser Gnom versteckt.

Nimm Dir als Erinnerung an unseren Gnom einen Stempel – Abdruck mit,

merke Dir gut was sein Freund  Dir zu sagen hat und verstecke ihn wieder, so wie Du ihn vorgefunden hast.

Zurück zum Weg, gleich darauf an der Wegegabelung behalte die Richtung bei.

Oben an der T-Kreuzung angekommen, musst Du Dich entscheiden, ob Du zur Futterstelle willst oder direkt zum Finale.

➡➡➡➡ zur Futterstelle geht es in **E**= ° ca. 200m. Dort kannst Du



Deine Rätsel lösen.

Beginne bei dem Startpunkt F = und befolge die weiteren Schritte und Du bekommst Wert K und Wert L.















[illegible]

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	L	N	L	N	Q	L	A	E	S	D
2	B	C	Z	H	T	C	Z	H	T	E
3	E	N	J	P	D	P	N	R	F	F
4	E	A	U	T	C	O	N	S	H	S
5	T	T	Z	E	A	N	U	N	I	Q
6	T	A	E	S	Z	H	T	W	E	T
7	N	M	N	S	P	R	F	A	A	O
8	W	E	H	K	H	T	T	Z	F	A
9	E	N	U	G	T	A	M	L	G	R
10	N	E	A	T	C	Z	H	T	E	Z
11	E	N	N	D	P	R	I	A	O	V

Wert K

Dein Startpunkt ist F	_____	=	_____
B Schritte nach rechts		=	_____
H Schritte nach oben		=	_____
H Schritte nach links		=	_____
I Schritte nach unten		=	_____
H Schritte nach links		=	_____
G Schritte nach oben		=	_____
J Schritte nach rechts		=	_____
J Schritte nach unten		=	_____
I Schritte nach links		=	_____
H Schritte nach oben		=	_____
I Schritte nach rechts		=	_____
I Schritte nach unten		=	_____
G Schritte nach links		=	_____
B Schritte nach oben		=	_____
I Schritte nach rechts		=	_____

Worte L

Dein Startpunkt ist A	1 =	
J Schritte nach unten	=	
I Schritte nach rechts	=	
H Schritte nach oben	=	
I Schritte nach links	=	
H Schritte nach oben	=	
B Schritte nach rechts	=	
H Schritte nach links	=	
B Schritte nach rechts	=	
I Schritte nach unten	=	
B Schritte nach links	=	
H Schritte nach oben	=	
H Schritte nach links	=	
B Schritte nach unten	=	

Wert K = _____

Wert L =





Zurück zur T-Kreuzung

Wenn es Dich nicht hungert oder durstet, dann gehe den Weg in

$$(E + J - H) \times E = \underline{\hspace{2cm}}^\circ$$

Nach ca. 50 Meter gehe rechts in Richtung Lindenberg. 10-12 Minuten später triffst Du links wieder auf den Dir bekannten Weg, folge ihm.

Am Ende des Seckner Pfades gehe links und gleich wieder rechts, bis zu einem Parkplatz.

Wenn Du die Rätsel noch nicht gelöst hast, kannst Du dies auch hier auf



einer Sitzgruppe tun.

Vom Parkplatz folge dem **C** auf weißem Grund bis zur Kapelle.

Am Ziel angekommen genieße die herrliche Aussicht und mach Dich ans Finale.

Die Kapelle sollte ursprünglich im Tal errichtet werden. Also brachte man das hierfür benötigte Baumaterial an die vorgesehene Stelle im Tal. Als man sich in der Frühe dort zusammenfand, um mit den Arbeiten zu beginnen, fand man Steine und Balken nicht mehr vor. Erst nach langem Suchen wurde das Baumaterial auf der Höhe gefunden, wo heute die Kapelle steht. Erneut verbrachte man es an die vorgesehene Stelle im Tal. Aber weil sich alles wiederholte, wurde die Kapelle schließlich dort gebaut, wo das Baumaterial so geheimnisvoll hingelangt war.

Stelle Dich vor die Rentner und peile in $C \times I^\circ = \underline{\hspace{2cm}}^\circ$, folge diesem Pfad nun bis zu einem **A = en.**



Und vergiss nicht, was der Fuchs gesagt hat !!!



Wert **K** = hier angekommen
gehe in $B + G + H + I^\circ = \underline{\hspace{2cm}}^\circ$ bis zum

Wert **L** =

Peile von hier in $(E \times H \times E) - (C \times D)^\circ = \underline{\hspace{2cm}}^\circ$, und gehe **G** =

Schritte zur **Cyriakus - Letterbox.** Verstecke die



Letterbox wieder tief in ihrem Versteck.

Rückweg: Gehe zurück zu den Rentner, folge dem Weg nach Südwesten ins Dorf. Dort angekommen nimm den Weg mit der Treppe, Du kommst genau zu Deinem Auto.