Eine abwechslungsreiche Tour führt über die Michaelskapelle und die Heidenlöcher entlang einer alten Grenze zum Eckkopf mit seinem Aussichtsturm. Die RM IV verbindet bekannte Letterbox-Ziele mit vielleicht noch unbekannten Wegabschnitten.

ROTTI Mountains IV - Letterbox

Schwierigkeit: (**---)

Gelände (***--) es sind eine flache, ca. 70 m lange Querfeldeinpassage und

ein wegloser Abschnitt entlang von Grenzsteinen zu

überwinden.

Bei Eis und Schnee besser nicht laufen, da es zu Problemen beim Finden bzw. Ablesen von Werten

kommen kann.

Länge: ca. 14,5 km bzw. ca. 4,5 Stunden ohne Pausen.

Ausrüstung: Kompass, Stempel, Stempelkissen, Logbuch, Stift

Empfohlene Karte: Naturpark Pfälzerwald Blatt 4 Mittel- und Unterhaardt

mit Bad Dürkheim und Leiningerland, Maßstab 1: 25.000

Parkplatz: Von der Ortsmitte Deidesheims durch die Deichelgasse und die

Mühltalstraße nach Südwesten fahren bis hinauf zum Parkplatz Mühltal.

N49.401891, E8.168646 ; 49°24'06.8"N 8°10'07.1"E

Einkehrmöglichkeiten: Auf halber Strecke kommst Du zum Eckkopfturm. An welchen Tagen der

Eckkopf bewirtschaftet ist, findest Du auf der Webseite von Deidesheim unter der Rubrik Wandern. https://www.deidesheim.de/de/wandern.html In der Nähe des Parkplatzes befinden sich die Waldgaststätte Pfalzblick und

die Waldschenke im Mühltal (Deidesheimer Hütte).

Clue:

Vom südwestlichen Ende des Parkplatzes gehst Du an der Wandertafel vorbei aufwärts und nach rechts über eine Brücke. Hinter der Brücke wendest Du Dich nach links bergan und nimmst anschließend die erste Möglichkeit, scharf rechts abzubiegen.

An der bald folgenden Gabelung bleibst Du oben, der Markierung 2 folgend.

An einem breiten Weg angekommen, nimmst Du diesen bergab.

Wenn ein Pfad nach links abzweigt, folgst Du ihm der Markierung 2 treu bleibend.





In einer scharfen Linkskurve des Pfades verlässt Du die Markierung 2 und folgst in westlicher Richtung der Markierung 5. Halte Dich an die neue Markierung und nach der Querung eines Forstwegs erreichst Du einen Weg.

Folge dem Weg bergan durch eine Rechtskehre.

Du kommst zu einem Gebäude und gehst zu seinem Eingang. Stelle Dich dort zwischen die Steintafeln mit Inschriften. Mit dem Rücken zu den Steintafeln gehst Du geradeaus über eine Kreuzung hinweg bald steil bergan bis zu einem querenden Pfad, dem Du bergan folgst.

Bleibe auf dem markierten Pfad, bis Dich eine der Markierungen mit einem abzweigenden Pfad auf einen Weg hinaufführt. Kreuze diesen Weg und bleibe auf dem markierten Pfad.

Direkt hinter einer Sandsteinmauer gehst Du 22 Schritte nach rechts zu einem Stein mit Inschrift.

Stelle Dich mit dem Rücken zum Stein und gehe geradeaus weglos bis zu einem Grenzstein. Merke Dir das Symbol auf der Oberseite des Grenzsteins (nicht das E).

A =

Vom Grenzstein gehst Du nach Norden, bis Du eine Eiche mit Markierung und Pfeilen erreichst. Folge von dort dem markierten Pfad in Richtung des waagrechten Pfeiles.

An einem Rundholz mit Abdecktafel hältst Du die Richtung und an den beiden kurz danach kommenden Kreuzungen gehst Du jeweils geradeaus.

Dein Pfad trifft auf einen Forstweg, der Dich bergan weiterführt.

Hinter einer markanten Kastanie verlässt Du den markierten Weg an einer Kreuzung nach links. Es geht bergan und Du kommst an eine Gabelung, wo Du Dich für den nach oben führenden Pfad entscheidest.

Nach Überwindung eines etwas steileren Pfadabschnitts überquerst Du einen Forstweg und kommst eine knappe Minute später zu einem flach auf dem Boden liegenden Stein, auf dem Du dreimal A = _____ findest. Nimm dort die letzte Ziffer der Jahreszahl als B.

B =

Dem Pfad weiter folgend gelangst Du vor einem Querweg an eine Kiefer mit Schild. Schaue Dich um und finde heraus, wann hier renoviert wurde (suche über BMHH). Die Quersumme der Jahreszahl ist C.

C = _____

Suche in 330° einen Grenzstein und gehe von diesem aus in 285° durch Heidekraut zum nächsten Grenzstein (N 19). In 270° solltest Du Grenzstein 199 finden. Gehe weiter in 230° und Du kommst bald auf einen Weg, dem Du die Richtung haltend folgst. Der Weg macht eine Linkskurve, aber Du hältst weiterhin die 230° bis zum nächsten Grenzstein.

In 220° kannst Du einen Weg erkennen, auf den Du zwar zugehst, den Du aber nicht betrittst. Stattdessen biegst Du ca. 10 Meter vor dem Weg in 295° ab und folgst für ca. 70 m einer Schneise, die Dich auf einen Pfad führt. Diesem Pfad folgst Du bergan.

Halte die Richtung bergan an einem einmündenden Pfad vorbei. Einen großen Grenzstein links liegen lassend gehst Du weiter nach oben, bis Du Sitzgelegenheiten erreichst. Hier bietet sich eine Rast an.

Um das Gelände wieder zu verlassen, peilst Du von der Wanderkarte aus in B $*$ C $-$ 2 $*$ C $=$ ° und folgst einem in der gepeilten Richtung verlaufenden Pfad.
Direkt hinter einer Mauer steht ein Grenzstein. D ist die Zahl auf dessen Südwestseite.
D =
An der kommenden Gabelung mit Grenzstein bleibst Du oben und folgst weiter dem Grenzweg. Wenn das Gelände steiler wird, hältst Du Dich an die Wandermarkierungen, die den linken Pfad begleiten.
Du läufst auf einen weiteren Grenzstein zu und biegst vor diesem den Grenzweg verlassend in D – B $*$ C + C = $^{\circ}$ ab und querst sogleich einen Forstweg.
Bergab gehend gelangst Du auf einen weiteren Forstweg. Hier hältst Du die Laufrichtung und gehst auf dem Forstweg leicht bergan bis zu einer Gabelung, wo Du den unteren Weg wählst.
Für einige Zeit wird Dich nun die Markierung B = begleiten, wobei Du bald in spitzem Winkel abbiegen musst (aufpassen und nicht vorbeilaufen!).
Bleibe B = solange geduldig treu, bis Du schließlich direkt auf eine Bank zuläufst (es ist nicht die Bank mit abgebrochener Lehne, an der Du vorher vorbeikommst).
Von der Bank aus gepeilt, siehst Du in 340° etwas erhöht einen Gegenstand mit einer Zahl. Notiere die Zahl auf dem Gegenstand als E.
E =
Merke Dir, um welchen Gegenstand es sich handelt.
Passiere die Bank in Deiner bisherigen Laufrichtung. Du näherst Dich einem parallel verlaufenden Forstweg und an der nächsten Verbindungsstelle wechselst Du gemeinsam mit einer Markierung auf diesen Forstweg, ohne die Laufrichtung zu ändern.
Nach ca. 2-3 Minuten findest Du in der Nachbarschaft eines kleinen Grenzsteins links des Forstweges ein Metallschild und E =
Die Anzahl der Buchstaben auf dem Metallschild ohne PWV ist F. F =
Gehe nun in Richtung des auf dem Schild genannten Zieles.

Der Markierung folgend behältst Du bei kreuzenden Wegen die Laufrichtung bei, bis Dich nach einer langgezogenen Kurve der Pfad wieder abwärtsführt und schließlich in einen Forstweg mündet.

Halte die Laufrichtung und folge dem Forstweg durch eine Kehre. Hinter der Kehre gehst Du auf einem etwas undeutlich markierten Pfad bergan.

Du triffst auf einen breiten Weg und folgst diesem in C $*$ F + E $-$ D =	° bis zu einer
Kreuzung. Im Kreuzungsbereich findest Du den gemerkten Gegenstand links vo	n Dir.

Für Deinen Weiterweg wählst Du die Richtung in E * F = ______°.

Circa sechs Minuten später solltest Du den gemerkten Gegenstand rechts von Dir entdecken.

Vom Gegenstand aus peilst Du B * (B + F) = _____ $^{\circ}$ und gehst C * E – B * F = _____ Schritte in die gepeilte Richtung bis zu einem Baumstumpf.

Folge ab hier für ca. B + C - F =_____ Minuten dem dort beginnenden Pfad bis zum (E - B) =_____. Querweg. Behalte bis dahin im Zweifelsfall die Laufrichtung bei.

Wenn Du auf dem (E - B) =_____. Querweg stehst, peilst Du wieder. Gehe in Richtung B * C + F =_____ ° weiter, bis sich die zweite Möglichkeit ergibt, nach E * F - C =____ ° abzubiegen.

Biege entsprechend ab und gehe so lange, bis Du zweimal A = _____ und einmal B = findest.

Die letzte Peilung führt Dich nach $C * E - B * F = ____^{o}$ und in $C + F = ____^{o}$ Schritten zum Ziel.

Stemple ab und verstecke alles besser als Du es vorgefunden hast.

Α	В	С	D	E	F

Rückweg:

Gehe vom Versteck D + E * F - E = _____ $^{\circ}$ bis zu einem Weg, dem Du in D - C - B = _____ $^{\circ}$ folgst. Nimm die erste Gelegenheit wahr, in C * E - C - F = _____ $^{\circ}$ abzubiegen. Ab jetzt ignorierst Du abgehende Wege und Pfade und behältst immer Deine grobe Laufrichtung bei. Wenn Du nie nach Osten abbiegst, findest Du sicher Dein Letterboxmobil.