

Historischer Rundweg Albersweiler

(platziert 01 /19 durch Bergstock431 Version 17.02.20)

Stadt: Albersweiler (SÜW)
Startpunkt: Bahnhof Parkplatz suche dir in der Nähe (beachte Info)
Ausrüstung: Kompass, Stempel, Logbuch, Fotoapparat.
Schwierigkeit: Leicht
Gelände: Mittel
Länge: ca. 7 km

Info

Es ist eine kleine Stadtrunde mit einem Ausflug in die Weinberge und den Wald. Ergoogole bitte vorab deinen Weg. Alternativ kannst du vom Parkplatz an der 20 Schlossstraße starten. Gleich vornweg die Boxen liegen lt. Karte LANIS nicht im Naturschutzgebiet. ;-).

Clue:

Die folgenden Variablen findest du auf Schildern. (Du wirst sie erkennen und hast ja den Plan.) Es ist immer nur ein Buchstabe am Ende des ersten Wortes einer bestimmten Zeile abzulesen. Dieser wird in eine Zahl umgewandelt (A = 1 ; B = 2...)

Schild 1	A=	___	Zeile Nr. 3	Wort beginnt mit Bst.	S
Schild 2	B=	___	Zeile Nr. 4	Wort beginnt mit Bst.	g
Schild 5	C=	___	Zeile Nr. 8	Wort beginnt mit Bst.	z
Schild 6	D=	___	Zeile Nr. 3	Wort beginnt mit Bst.	S
Schild 15	E=	___	Zeile Nr. 6	Wort beginnt mit Bst.	a
Schild 19	F=	___	Zeile Nr. 4	Wort beginnt mit Bst.	b

Variablen von der Tafel **Queichlinien**

G= ___ Links Oben Zeile Nr. **4** Wort beginnt mit Bst. **b**

Das **Finale** beginnt in den Weinbergen an der Sitzgruppe mit dem Schutzpatron der nahen Ortschaft.

Gehe den Weg in ca. $(A + B) \times (G - F) = \text{___}^\circ$ bergan bis zu einer Bank. Von hier peile $(E + B) \times D + F + G = \text{___}^\circ$ und gehe ca. $C + D = \text{___}$ Schritte. Die Box findest du rechts von dir unter Laub und Ästen. Nähere dich aber vorsichtig von hinten.

Achtung vor anderen Wanderern! Stemple etwas abseits vom Versteck ab und verberge die Box wieder so, wie Du sie gefunden hast. Vielen Dank!

Suche dir selbst den Wiedereinstieg in deine Tour. Die grobe Richtung sollte klar sein. Gehe bis zu einem Parkplatz und suche **Einstieg am Parkplatz Schild Nr. 20.**

Einstieg am Parkplatz Schild Nr. 20. (In diesem Teil ist ein Stempel zu finden)

An dem Schild, das sich an der Betonwand befindet, ermittle folgende Variablen

X = Anzahl aller Zeilen mit Buchstaben.

Y = Die höhere Jahreszahl in der vierten Zeile, die 0 lasse dabei einfach weg.

Z = Die Zahl in der fünften Zeile

Gehe ein kleines Stück bergab und nimm an einem Haus den Weg nach rechts oben. Schon bald stehst du an Tischen und Sitzgelegenheiten. Gehe deinen Weg weiter und achte auf die Schilder.

Einen Letterboxstempel fange an zu suchen, wenn du

- eine Bank rechts des Weges in **$100 + Y - Z =$** ° ,

- eine Kirche in **165** °

- und ein andere Kirche in **$X * 10 + 10 =$** ° anpeilen kannst.

Jetzt gehe **320** ° und **8** Schritte und nochmal **8** Schritte in **245**°. Finde eine kleine Box in einem Busch. Du brauchst einen langen rechten Arm.

Achtung vor anderen Wanderern! Stemple etwas abseits vom Versteck ab und verberge die Box wieder so, wie Du sie gefunden hast. Vielen Dank!

Folge deinem Weg weiter und du gelangst in den Ort.

Rückweg:

Der Weg beider Teile ist ein Kreis, du solltest wieder an deinem Startpunkt ankommen.