

La Palma III – Urwald-Barrancos

ausgelegt von:
Die Wanderfalken + GiveMeFive

Startpunkt:	Parque Cultural La Zarza an der LP-1
Koordinaten:	28°48'28.2"N 17°54'27.0"W oder 28.807825, -17.907490 oder N28°48.345' W17°54.440' (je nach Navi)
Länge:	12,2 km; 750 Höhenmeter; Dauer: 5-6 h
Schwierigkeit:	Überwiegend guter, weitgehend unschwieriger Wanderweg. Da er teilweise in einem Bachbett verläuft, ist die Tour nach Regenfällen nicht zu empfehlen.
Hinweis:	Der Parque Cultural La Zarza ist täglich 11-17 Uhr (Winter) bzw. 11-19 Uhr (Sommer) geöffnet
TIPP:	Parke nach der Einfahrt auf der linken Seite des Platzes
Ausrüstung:	Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch

Auf der Insel La Palma finden sich gewaltige Schluchten, die hier Barrancos genannt werden. Durch fließendes Gewässer entstanden diese tiefen Einschnitte im weichen Vulkangestein über einen Zeitraum von Tausenden von Jahren.

Laufe zum Eingang des Gebäudes und notiere dir das Wort in der 2. Zeile als **W1** (auf der letzten Seite des Clues).

Wende dich sodann dem Fahrweg mit Wegweiser zu. Vom oberen Richtungsweiser addiere alle drei km-Angaben und runde die Summe auf den nächsten vollen km auf.

A = _ _ .

Die so errechnete Gradzahl weist dir den Weg und du unterquerst durch einen Tunnel die Hauptstraße. Weiter geht es bis zu einer Felswand mit Höhlen und hier auf einen Pfad in **12 x A** = °. Du erreichst einen Fahrweg und folgst ihm nach Norden.

Schon bald geht es links über Stufen hinab ins Urwaldreich. Bevor du hinabsteigst, notiere dir dein Zwischenziel in 5,3 km als **W2** (und verliere es im weiteren Verlauf nicht aus den Augen ;o)

Zähle die Treppenstufen bis zur 1. Wende als **B** = _ _ (dein Ergebnis ist eine Primzahl!!)

Sicherlich ist dir die zweifarbige Markierung aufgefallen, die dich seit Beginn der Tour begleitet. Ihr folgst du im Auf- und Ab des Weges. Deinen nächsten Hinweis findest du an einer Stelle, an der du wieder einmal den Talgrund erreichst, und neben einem ca. 15m

La Palma III – Urwald-Barrancos

ausgelegt von:

Die Wanderfalken + GiveMeFive

hohen, senkrechten Katarakt: Eine braune Tür markiert dort den Eingang zu einem Stollen und du notierst das Wort, das darauf geschrieben steht in deiner Wortsammlung als **W3**.

Du überquerst immer wieder mal das Bachbett und passierst eine gefasste Quelle. Nach geduldiger Wanderung kommst du an eine Bank zum Innehalten und daneben erneut eine Quelle. Notiere ihren Namen als **W4**.

Wenn du eine Straße erreichst, geht es in **2 x A =** ° ca. 4 min. auf ihr bergab, dann wieder hinab in den Wald, deinem Zwischenziel entgegen.

Genieße im Folgenden die Ausblicke, bevor es wieder unters Blätterdach geht.

Du erreichst erneut eine Straße und wendest dich hier in **18 x B =** °.

Unmittelbar vor einem großen Fels verlässt du die Straße in **A - B =** °.

Zähle die Metallstifte, die dir kurz vor der nächsten Straßenquerung den Abstieg erleichtern als **C =** _

In der kleinen Ortschaft notiere gleich am 2. Haus (nur) den weiblichen Vornamen als **W5**. Gleich darauf kommst du an einen Wegweiser. Notiere hier den Namen des 2,5 km entfernten Ortes als **W6**. Die Anzahl der Drachenbäume dort am Wegesrand ist **D =** _.

Hier machst du dann auch eine 180 Grad-Wende und folgst nun **E =** _ Farben bis zur nächsten Straße. Halte hier nach Palmen und einer Steinbrüstung Ausschau und wende dich dorthin. Ein weiterer Wegweiser befindet sich ebenfalls an dieser Stelle. Notiere dir hier den Ort, der 9,1 km entfernt ist als **W7**.

Es geht **F =** _ _ Betonstufen hinab und am Fahrweg in Grad **F - E =** ° weiter.

Du passierst eine Finca mit beeindruckendem Drachenbaum und einige andere Gebäude. Am letzten Häuschen vor der Schlucht teilt sich der Weg. Links erwartet dich ein traumhafter Mirador! Genieße die Aussicht und stärke dich für den nächsten Anstieg. Hier ist auch eine gute Gelegenheit herauszufinden, wo dein Finale beginnt.

Alles klar? Dann gehe zurück zur Wegteilung und nimm' die Richtung, die du noch nicht kennst. Welche Farbe verlässt dich hier wieder? Notiere als **W8**.

Einen Abzweig kurz vor dem nächsten Forstweg ignorierst du und wendest dich dann am Forstweg bergauf. Gleich darauf verlässt du ihn schon wieder nach links und befindest dich nun wieder auf einem Pfad.

Bleibe nun immer den beiden verbliebenen Farben treu bis du deinen Startpunkt wieder erreichst. **Und verpasse unterwegs den Start des Finales nicht !**

Finale: Das Finale beginnt bei $\overline{3} \overline{16} \overline{50} \overline{45} \overline{61} \overline{36} \overline{25} \overline{18} \overline{40} \overline{54} \overline{50}$

Stelle dich an die Schrift und gehe **C** Schritte hinab an die dortige Ecke des Objektes.

Nun errechne den Buchstabenwert von **W8 (A=1)** und laufe ebenso viele Schritte in

(C + D + E) x A = °.

Suche dir dort einen Weg hinter den Weg und du findest nach 1-2 Schritten auf Brusthöhe. die Box.

Wortsammlung:

W1 $\overline{1} \overline{2} \overline{3} \overline{4} \overline{5} \overline{6} \overline{7} \overline{8}$

W2 $\overline{9} \overline{10} \overline{11} \overline{12} \overline{13} \overline{14} \overline{15} \overline{16}$

W3 $\overline{17} \overline{18} \overline{19} \overline{20} \overline{21}$

W4 $\overline{22} \overline{23} \overline{24} \overline{25} \overline{26} \overline{27} \overline{28} \overline{29} \overline{30} \overline{31} \overline{32} \overline{33}$

W5 $\overline{34} \overline{35} \overline{36} \overline{37} \overline{38} \overline{39}$

W6 $\overline{40} \overline{41} \overline{42} \overline{43} \overline{44} \overline{45} \overline{46} \overline{47} \overline{48} \overline{49}$

W7 $\overline{50} \overline{51} \overline{52} \overline{53} \overline{54} \overline{55} \overline{56} \overline{57} \overline{58} \overline{59} \overline{60} \overline{61}$

W8 $\overline{62} \overline{63} \overline{64}$

A= __

B= __

C= _

D= _

E= _

F= __