

Kurfürst Ruprecht I.

(ersteckt im Oktober 2011 durch Gute Idee Version vom 03.04.2020)

Ort: 66978 Merzalben
Start: [Parkplatz Ruine](#)
[Gräfenstein \(Am Ortsende](#)
[auf der L496 geht's rechts](#)
[ab Richtung Ruine](#)
[Gräfenstein \)](#)



Ausrüstung: Kompass, Schreibzeug,
Stempel, Stempelkissen, Logbuch,
wichtig: Taschenlampe

Schwierigkeit: (**---)

Gelände: (***) nicht Kinderwagen tauglich

Länge: ca. 2 Std + Besichtigung
Rätselzeit ca. 30 - 60 min.

Hinweis: Bei allen Rechnungen gilt Punkt vor Strich.



Die Burg Gräfenstein ist eine der bedeutendsten stauferzeitlichen Burganlagen in Rheinland-Pfalz. Ihre Länge beträgt etwa 80 Meter, ihre Breite etwa 60 Meter. Als einzige Burg in Deutschland hat Gräfenstein einen siebeneckigen Bergfried. Dieser kann auch heute noch über eine enge Wendeltreppe bestiegen werden.

Erstmals erwähnt wurde Gräfenstein 1237 in einer Teilungsurkunde der Grafen von Leiningen. Die zentrale Anlage mit Bergfried und Palas stammt vermutlich aus dem 12. Jahrhundert und geht somit auf die Stauferzeit zurück.

CLUE

Achtung: Es gibt Buchstaben zu errätseln aber auch Zahlen.

Am Parkplatz angekommen gehe zur Infotafel.

Du brauchst hier den viertletzten Buchstaben des letzten Wortes im Rundwanderweg 1. Trage ihn bei der Zahl 24 ein. 24 = ____

Schau auch hinter die Infotafel, dort siehst du einen Stein mit Aufschrift. Den letzten Buchstaben des Wortes trage bei 20 ein.
20 = ____

Vom Stein aus peile in ca. 320°. In diese Richtung geht's weiter.
An der Gabelung nimm den unteren Weg.

Dort siehst du auch links einen Baum mit einer Wegmarkierung drei Buchstaben, ein Bild und ein Pfeil. Merke dir den ersten Buchstaben der Pfeilfarbe als Zahl 21. 21 = ____

Kurz nach einer scharfen Rechtskurve geht es links einen Pfad bergab.
Achtung: ist etwas schwer zu erkennen.

Gehe diesen Pfad bis du an eine Straße kommst. Diese überquerst du.

Gehe den Pfad weiter bis zu dessen Ende.

Suche die Wegmarkierung mit der höchsten Zahl. Umgewandelt in einen Buchstaben ist dies deine Zahl 1. 1 = ____

Weiter geht's aber bergauf.

An einer mächtigen Buche geht es auf einen unwegsamen und zugewucherten Weg nach links. Wenn du an eine Kreuzung gelangst folge dem markierten Pfad bergauf.

Du triffst auf einen Fahrweg, diesem folge bergauf.

An einem Baum mit vielen gesprühten Wandermarkierungen, nimm von der zweifarbigen Markierung den ersten Buchstaben der oberen Farbe als 16. 16 = ____

Betrete das Gemäuer und schau dich um. Hier brauchen wir noch einige Buchstaben für unser Rätsel.

Du läufst durch einen Torbogen.

Aus wie vielen Dreiecken besteht das blau-weiße Wappen auf der Wand.

Hier merke dir deine erste Zahl als A. A = ____

An der Infotafel findest du den Eintrag: „Palas (romanisch, gotisch), ursprünglich 3 Geschosse“. Wandle die davor stehende Zahl in einen Buchstaben um und notiere ihn als 7. 7 = ____

Die Quersumme der eingemeißelten Jahreszahl am Torbogen bei der Treppe zum Turm, ergibt als Buchstaben deine 12. 12 = ____

Hoch oben auf dem Turm findest du in Stein, die Vornamen eines Pärchens. Wen liebt Eva? Merke dir den vierten Buchstaben des männlichen Namens als 15. 15 = ____

Wenn du schon mal oben bist und die Aussicht genossen hast, zähle beim hinab gehen die Stufen. Auf der 29ten von oben steht eine Zahl. Notiere dir diese als B. B = ____

Wenn du genug gesehen und deine Werte gefunden hast, verlasse das Gemäuer dort wo du es betreten hast.

Folge dem noch nicht gegangenen Weg bis nach unten.

Du gehst durch einen Torbogen. Drehe dich um. Den ersten Buchstabe auf dem Torbogen brauchst du für die Zahl 14. 14 = ____

So jetzt solltest du alles zusammen haben um den ersten Teil deines Rätsels zu lösen.

Such dir ein gemütliches Plätzchen bei schönem Wetter im Freien bei nicht so schönem, findest du bestimmt auch eins mit einem Dach überm Kopf.

— — — — — . (Man muss suchen 😊)
23 04 25 16 13 09 13 16 23 12 13 15 23 .

Nach ca. 10 min. kommst du an einem Schild vorbei, merk es dir es begegnet dir noch mal.

Nach weiteren 5-10 min. liegt links ein großer Stein. Bei Schnee sehr wahrscheinlich verdeckt. Schau dir seine Inschrift an. Merke dir die Quersumme der Jahreszahl als C. C = __

14 15 01 13 21 16 25 13 20 26 05 23 04 25 16 13 15 01 13 15 16 14 06

13 25 12 15 16 05 14 25 24 13 01 20 26 05 25 20 15 22 10. 20 15 10 13

21 17 13 15 24 20 15 13 15 16 13 05 24 10 11 13 24 18 24 01 13 15 06

13 21 16 15 14 26 05 04 06 13 15.

Wenn du eine alte Bank siehst bist du richtig. Wie viele Querholme hat die Rückenlehne? D =

Hier folgst du dem Weg NICHT an der Bank vorbei bis du auf einen Forstweg triffst.

10 24 13 25 25 13 01 20 26 05 02 20 24 01 13 02 21 12 13 26 22 13

15 18 12 02 16 13 02 13 21 22 24 13 15 10 26 05 20 25 01 12 15 01 17

13 20 25 13

$$C * (B + D) - D * A = _ _ * (_ _ + _ _) - _ _ * _ _ = _ _ _$$

Hier entlang geht's weiter.

Wenn du wieder eine Wegwahl treffen musst, geh den Weg an der Sitzgelegenheit vorbei. Aber vorher Zähle noch die Punkte am Zeilenende und am Zeilenanfang auf einem der Schilder an der Rückenlehne. E =

09 13 20 24 13 21 16 13 05 24 10, 01 13 21 05 04 25 18 09 13 16 09 13

20 10 13 21 18 13 20 16 24 01 20 21 01 20 13 21 20 26 05 24 12 15 16

23 14 10 24 16 13 10 26 05 14 23 23 24, 13 10 16 13 05 24 13 20 15 25

13 24 18 24 13 10 02 14 25 06 13 21 16 14 12 23.

Vorher merke dir hier die Quersumme der Höhenangabe die du auf dem Holzpfosten findest. F =

Außerdem notiere bitte wie weit es von hier oben bis zum Hermersbergerhof ist. G =

Die letzten Stufen nach oben schaffst du auch noch. Wir hoffen du wirst durch eine schöne Aussicht belohnt.

So jetzt aber schnell die Treppen wieder runter, das Finale ist jetzt nah.

14 02 13 15 01 13 01 13 21 24 21 13 17 17 13 16 13 05 24 10 20 15

$$G * D * (E + D + D) = _ _ * _ _ * (_ _ + _ _ + _ _) = _ _ _ ^\circ$$

14 06 13 21 15 12 21 23 12 13 21 16 02 14 25 01 10 26 05 21 20 24 24

13. 05 20 13 21 10 20 13 05 10 24 01 12 13 20 15 13 15 01 21 13 20 13

26 22 20 16 13 15 23 13 25 10 13 15.

Gehe dort hin. Weiter geht's in die Richtung der gerade eben errechneten Gradangabe. Entlang des schmalen verwucherten Pfades.

06 20 10 01 12 22 12 21 18 03 04 21 02 09 14 25 01 14 06 14 12 02 10

24 12 13 02 17 23 13 13 15 24 01 13 26 22 10 24. 10 24 13 25 25 13 01

20 26 05 14 15 01 13 15 02 20 24 24 25 13 21 13 15.

Von hier Peile in Richtung

$$F * (G + D) + A + D = _ _ * (_ _ + _) + _ + _ = _ _ _ ^\circ$$

Nur F : A = _ _ : _ = _ Schritte entfernt findest du die Kurfürst Ruprecht I. Letterbox.

**Stemple ab und verstecke die Box wieder so,
wie du sie gefunden hast.**

Vorsicht vor anderen Wanderern !

Happy Letter-Boxing !

Rückweg:

Geh zurück zur Höhenangabe.

Von dort folgst du dem markierten Weg bergab bis du zum Ausgangspunkt gelangst.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26

18	9	13	20	23	13	25		6	13	14	24				1	14		14
	14	22	15	13		12	15	21	12	5		21	20	16	4	21	4	10
7	12	14	1	21	14	24		4	21	14	25	13		14	21	2	13	13
12		21	20	15	16		10	15	4	6		8	4	16	14		10	
13	25	24	18		14	17	13	19			17	4	21	13		9	13	5
21	12	13		26	3	11	2			5	14	15	23		26	14	21	13
	19		24	5	13	4		14	11	14	19		13	16	20	25		19
11	12	25	20	14		24	4	6	14	22		15	4	21	1	10	13	13
13	10	10	13	15	13	21		13	3	13	15	24		14	21	13	10	
24		1	21				26	25	14	15		3	13	24	13	21	14	15

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

A	B	C	D	E	F	G