

# Von Wind, Wasser und großen Vögeln

(Versteckt am 20. Juli 2011 durch gute Idee - Version vom 05.04.2020)

**Ort:** 67714 Waldfishbach-Burgalben

**Start:** [Parkplatz an der K25](#)

rechts nach dem Jugenddorf Sickingen von Waldfishbach-Burgalben aus, der Parkplatz hat kein P-Schild, es gehen dort viele Wege ab

**Ausrüstung:** Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen und Logbuch, evtl. Handtuch, bei Sonne Kopfbedeckung da große Teile nicht durch den Wald führen

**Schwierigkeit:** (\*\*---)

**Gelände:** (\*\*---) nicht Kinderwagen tauglich

**Länge:** 3,5 - 4 Std

**Hinweis:** Bei allen Rechnungen gilt Punkt vor Strich.

ß = ß, ä = ä ....



Einkehrmöglichkeiten: [Hermersberger Wasserhaus](#)

1. April bis 1. November Di - So,
  2. November bis 31. März Mi - So
- Jeweils 10:00 bis 22:00 Uhr.

Diese Box führt vorbei an einigen Windrädern des "Windpark Weselberg" zum "Wasserhaus Hermersberg".

Am 1. Mai 1905 lief zum ersten Mal Wasser aus den Leitungen in der Gemeinde Hermersberg, das vom Pumpenhaus im Klappertal auf die Höhen gepumpt wurde. Bevor das heutige Lokal zu einer urgemütlichen Gaststätte umgebaut wurde, diente es als Wohnung des Brunnenwartes.

Last but not least kann die [Straußenfarm Hermersberg](#) mit ihrem Hofladen besichtigt werden. Dort werden Strauße gezüchtet. Die daraus hergestellten Produkte wie Wurst und Fleisch, aber auch Dekoartikel können dort erworben werden. Fertig zubereitet kann man das Fleisch übrigens im Wasserhaus als "**Straußensteak**" auf der Speisekarte finden.



# CLUE

Vom Rettungspunkt aus gehe in ca. 200°.

Nach wenigen Metern führt ein Pfad in den Wald.

Am gleich folgenden Wegdreieck halte dich rechts.

Ein paar Meter weiter, links im Wald, siehst du einen Grenzstein. Notiere dir die drei eingeritzten Buchstaben auf seiner Nord-Ost Seite.

1.    \_    \_    \_

Zurück zum Weg und weiter.

Nimm die ungefährlichen Stelle um die Straße zu überqueren.

Rechts siehst du jetzt drei braune Schilder. Gehe dort hin.

Merke dir das erste Wort auf dem Oberen.

2.    \_    \_    \_    \_    \_    \_    \_    \_    \_

Ca. 10m hinter den Schildern führt dich ein schmaler Pfad links in den Wald.

Folge ihm bis zum Ende. In Laufrichtung weiter geht es über eine Brücke.

Bleibe nun erst mal diesem Weg treu.

In einer Rechtskurve verlasse den Radweg.

Nach wenigen Metern beginnt links ein Pfad.

Du kommst an ein gelbes Schild.

Was ist in 6,0 km Entfernung.

4.    \_    \_    \_    \_    \_    \_    \_    \_    \_    \_

Folge weiter dem Pfad.

Wenn du auf einen Weg triffst halte Ausschau nach deinem Pfad.

Am Ende des Pfades gehe den Weg in ca. 300° weiter. Schau dich vorher um. An einen Baum ist ein Wegweiser, zu einem Gasthaus, der eine rote Spitze hat.

Wie ist dort die gute Küche.

3.    \_    \_    \_    \_    \_    \_    \_    \_    \_

Unmittelbar vorm Ende des Waldes, siehst du eine Bank.

Aus welchem Ort kommt der Verein der diese gestiftet hat?

5.    \_    \_    \_    \_    \_    \_    \_

Direkt vor dir steht ein Windrad.  
Bilde aus seiner Nummer die Quersumme.

— — — — —                      QS = — —  
Und jetzt notiere dir die Quersumme als Wort.

6.    — — — — — — — — — — — — — — — —

Folge dem Weg in Richtung der anderen Windräder.  
Halte Ausschau nach einigen Kuppeln.  
Kurz vor dem zweiten Rad zweigt ein Weg in Richtung dieser Kuppeln ab.  
(Wenn dir dieser Weg zu sehr verwachsen ist, gehe einfach außen herum.)  
Dort angekommen geht dein Weg in Richtung 30° weiter.  
  
Bald passierst du direkt am Weg einen lustigen Hochsitz, kurz darauf einen Weiteren.  
Weiter geht's am Waldrand entlang.

Nun führt dich der Weg - nach links - wieder in den Wald.  
An der nächsten T-Kreuzung in 60° weiter.  
An der darauffolgenden Gabelung geht's bergab - dem blauen Punkt nach.

Bei der nächsten Gabelung wählst du den Weg in 310°.  
Bleibe jetzt immer auf diesem Weg.  
Dein Weg verengt sich und wird zu einem Pfad.  
Du erreichst einen Felsen vor dem früher eine Bank stand.  
Über ihrer Lehne waren 2 große Großbuchstaben zu sehen.  
Die Bank ist weg, die Buchstaben noch da. Es sind die beiden Größten!

8.    — —

Direkt nach dem Felsen geht es links, an der Gabelung gerade aus.  
Dort findest du eine Wandermarkierung der Gemeinde Hermersberg.  
Notiere dir diese Zahl. A = —

Weiter über eine Holzbrücke, und du erreichst eine Einkehrmöglichkeit.  
Welcher Ortsname steht über der unteren Tür.

9.    — — — — — — — — — — — — — — — —

Folge nun dem Fahrweg vorbei an einem Sandsteingebäude bis zu einem Brunnen.  
Aber notiere dir vorher noch zwei weitere Worte.  
Am Sandsteingebäude ist ein Aufkleber angebracht mit einem Blitz.  
Du brauchst das erste Wort darunter.

10.    \_ \_ \_ \_ \_

Gegenüber des Sandsteingebäudes, weist ein Schild auf ein Schutzgebiet hin.  
Auf welches?

11.    \_ \_ \_ \_ \_

Jetzt aber weiter leicht bergan zum Brunnen.  
Wie heißt dieser Brunnen.

12.    \_ \_ \_ \_ \_

Auch hier musst du dir was für die Berechnungen notieren.  
Am Brunnen findest du die Augenzahl eines Würfels.  
Welche ist es? B = \_

Hier kannst du super Picknicken und bei schönem Wetter deine Füße kühlen.  
Bleibe aber nicht zu lange, du hast noch ein schönes Stück vor dir.  
Es geht zurück zur Kreuzung von der du gekommen bist.  
Welcher Ort ist 11 km entfernt.

13.    \_ \_ \_ \_ \_

Wähle den Weg mit dem anderen Belag bis du die ersten Häuser erreichst.  
Auf dem Weg dorthin sind einige Kanaldeckel.  
In welchem Land wurden sie hergestellt.

14.    \_ \_ \_ \_ \_

Vor den Häusern halte dich rechts.  
Am Neubaugebiet entlang, immer gerade aus, bis zur Straße.  
Siehst du rechts das grüne Schild?  
Gehe dorthin und folge ihm. Sei aber vorsichtig.  
Am Ziel angekommen notiere dir, an welchem Werktag dort NIEMALS geöffnet ist.

15.    \_ \_ \_ \_ \_

Wenn gerade geöffnet ist und du Lust hast schau dich darin um.  
Ansonsten geht's weiter zur nächsten T-Kreuzung.  
Dort führt dich dein weiterer Weg in Richtung 115° - Immer am Draht-Zaun entlang kommst du an einer Bank vorbei.  
Gehe weiter bis zur Straße.  
Hoffentlich konntest du bei deinem Rundgang um die Gehege viele der Tiere bestaunen.  
Von der Straße aus, musst du Richtung Süd-Osten peilen.  
Du erblickst einen Zaun.  
Such dir einen Weg dort hin. Sei vorsichtig!!!  
Am Zaun angekommen, schau dir das gelbe Schild mit dem blauen Punkt an.  
Notiere dir das Wort das keine Gemeinde beschreibt.

16.    \_ \_ \_ \_ \_

Gehe deinen hier gefundenen Weg leicht bergab.  
Du kommst an einen Platz mit mehreren Wegen.  
Dort steht auch ein grauer Kasten.  
Wie werden dort Anschläge entfernt? (schwer zu erkennen. Du musst ganz dicht ran).

17.    \_ \_ \_ \_ \_

Nimm hier den Weg mit der zweifarbigen Wegmarkierung bei dem du den Wald auf deiner linken Seite hast. (Die Markierungen befinden sich an einem kleinen Bauwerk.

An der nächsten Gabelung wähle den oberen Weg.  
Jetzt geht's immer weiter am Zaun entlang.  
Nach einer Weile kommt rechts eine Bank.  
Hier kannst du die schöne Aussicht genießen.  
Doch bevor du weiter gehst merke dir den Nachnamen des Stifters.

19.    \_ \_ \_ \_ \_

Auf deinem weiteren Weg kommst du noch mal an einer Bank vorbei.  
An der Gabelung geht's weiter an der Koppel lang.  
Am nächsten Abzweig geht's nach links.  
Hier triffst du auf einen Stein.  
Wenn dieser ein Kreuz ist gehe weiter nach rechts, ist er ein Tier, gehe zurück zu der Gabelung von der du gekommen bist und setze deinen vorherigen Weg fort.  
Rechts von dir kommt bald eine Tannenschonung.  
An der nächsten Kreuzung geht's den Hohlweg bergab.

Weiter folgst du an der nächsten Kreuzung der zweifarbigen Markierung.  
Vorher notiere dir den Namen des Weges, der zu einem „Vogel“-Felsen führt.

18.    \_ \_ \_ \_ \_

Am Forstweg angekommen behalte deine Laufrichtung bei.  
Schau dir links den Baum mit den Wandermarkierungen an. Notiere die kleinste der beiden Zahlen. C = \_ \_

Jetzt darfst du nicht ungeduldig sein, du musst ein Weilchen laufen.  
Irgendwann geht rechts ein schmaler Pfad bergan, denn sollst du **nicht** beachten.  
Auf der anderen Seite steht eine Wegmarkierung an einem Baum (schwarz auf weiß)  
Addiere 1 zu der Zahl. D = \_ \_

Bleib weiter auf deinem Weg. Irgendwann zweigt links ein schmaler, markierter Pfad  
bergab ab.  
Wo führt dieser hin.

20.    \_ \_ \_ \_ \_

Wenn du ihm folgst erreichst du bald eine Quelle.  
Notiere dir das erste Wort vom Spruch zur Quelle (nach der Überschrift).

21.    \_ \_ \_ \_ \_

Wie heißt das letzte Zeichen auf diesem Schild, es ist kein Buchstabe?

22.    \_ \_ \_ \_ \_

Dein Pfad führt dich vorbei an Felsen und durch einen dunklen Nadelwald.  
Am Ende des Pfades behalte deine Richtung auf dem jetzt breiten Weg bei.  
Folge nicht dem Panoramaweg.  
Schau dir aber dessen Hinweisschild an.  
Wie viele Worte kannst du darauf lesen? E = \_

Jetzt geht's ca. 10 min gerade aus.  
An der T-Kreuzung geht's auf dem Forstweg weiter bergab.  
Wenn du an der nächsten Gabelung rechts gehst kommst du an einen Platz mit mehreren  
Wegen. Schau dich hier nach deinem Lösungssatz um und befolge ihn.

Wir hoffen du hast noch etwas Zeit um das Zielgebiet zu genießen, denn hier beginnt das **FINALE**.

Stelle dich am Pfadende etwa in die Mitte des grünen „U“. Dort ist eine kleine Delle.

Von hier aus, peile in ca.  $E * D = \_ * \_ = \_^\circ$   
und gehe ca.  $A * D = \_ * \_ = \_$  Schritte den Pfad entlang.

Jetzt siehst du in ca.  $D * E * E * B + C + B + A =$   
 $\_ * \_ * \_ + \_ + \_ + \_ = \_^\circ$  große Steine.

Gehe ca.  $C = \_$  Schritte in diese Richtung bis zu einem Stein, auf dem eine kleine Buche wächst.

Nur wenige Meter links von diesem Stein liegt - unter einem weiteren Stein die Letterbox!!!

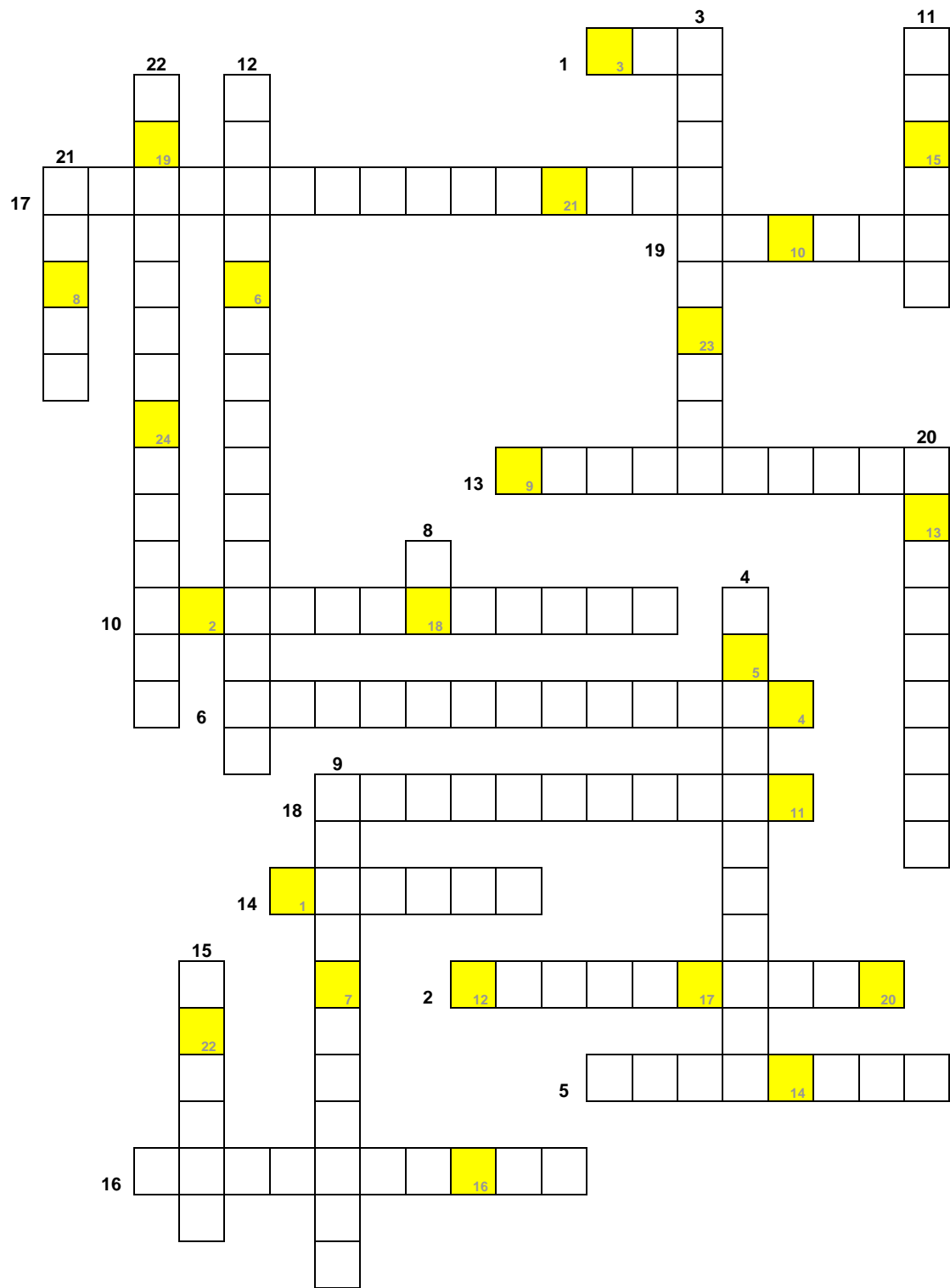
Vorsicht vor anderen Wanderern.  
Stemple ab und verberge die Box  
wieder so wie du sie vorgefunden hast.

Rückweg: Befindet sich in der Box.

## Happy Letter-Boxing wünscht die Gute Idee

A	B	C	D	E

Das Rätsel:



Des Rätsels Lösung:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----