

Auf-Sissis-Spuren – Letterbox

(placed am 22.05.2020 durch Die Viererbande)

- Stadt/Ort:** 69118 Heidelberg-Schlierbach
- Startpunkt:** Hausackerweg 5-17, an der Straße. Parkmöglichkeiten leider sehr begrenzt, daher auch der umständliche Antritt der Tour. Ggf. Parkplätze nach der Biegung mit in Betracht ziehen.
- Startkoordinaten:** N49.417391, E8.726464
- Ausrüstung:** Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch
- Schwierigkeit: (*---)** leicht
- Gelände: (***)** mittel (ca. 450 Höhenmeter); nicht kinderwagentauglich
- Dauer:** ca. 4-5 h (ca. 9 km)

Clue

Von euerem Parkplatz haltet euch in Richtung Brücke nach Osten und überschreitet diese nach links vorsichtig. An der Busstation haltet euch links und an der Straßeneinmündung nehmt den Weg links abseits der Hauptstraße, der euch zur S-Bahnstation HD-Altstadt führt.

An der S-Bahnstation HD-Altstadt nehmt die Überführung über die Gleise in den Valerieweg und folgt dem gepflasterten Weg.

An einer Bank genießt die Aussicht auf das Neckartal und folgt dann weiter dem Weg nach oben. Ihr passiert ein Schild, das euch das durchwanderte Gebiet als Landschaftsschutzgebiet ausweist und haltet euch nach oben.

An der Straße wendet ihr euch nach rechts. Notiert an der Hauswand noch die Hausnummer (die 5. Potenz einer Primzahl 😊) als Wert **A** = __.

Ihr erspäht linker Hand eine Treppe. Nehmt diese und zählt die Stufen. Notiert diesen Wert als **B** = __.

Danach geht es weiter nach links.

Ihr durchwandert ein Wohngebiet mit „angemessenen“ Behausungen und folgt an der Gabelung der Biegung des Weges nach oben.

Kurz nachdem der Belag von Teer auf Splitt wechselt, seht ihr auf der rechten Seite ein Wasserschild. Notiert hier die obere Zahl als Wert

C = ___ und die untere Zahl ohne Komma als Wert **D** = __.

Und nehmt kurz danach einen abzweigenden Waldweg nach Westen.

Nehmt den nächsten Abzweig nach $C + 2 \cdot A = ___\circ$ nach links und durchwandert ein einsames Waldstück.

An einer T-Kreuzung mit Felsenwegweisern geht Richtung „Molkenkur“.

Es kreuzt ein Pfad. Hier nehmt die Richtung in $A + C = ___\circ$ im spitzen Winkel nach oben. Ihr trefft auf einen Forstweg. Hier nach links und nach $D = ___$ Schritten nehmt den Pfad nach oben.

Nach Passieren einer sehr provisorischen Bank gelangt ihr an eine breite Wegspinne.

Peilt in $2 \cdot C = ___\circ$ und folgt dem Weg „Königstuhl“ und „Blockhaus-Weg“.

An der nächsten Wegspinne peilt in 220° und nehmt diesen Weg und lasst eine angemoderte Bank links liegen.

Nach ca. $3 \cdot D = ___$ Schritten kreuzt ein Pfädchen, dem ihr nach oben in

$A + C = ___\circ$ folgt.

Ihr quert einen Weg und haltet euch weiter auf dem Schleichweg, der euch durch eine kleine Kuhle führt.

Ihr folgt dem MTB-Pfad nach oben, passiert oben eine Schranke (merkt euch diese!), und erreicht einen Sendeturm. Genießt den Neckarablick in der Nähe an der Bergstation.

Wieder zurück an der Schranke folgt dem, für motorisierte Fahrzeuge, gesperrten Weg in 70° .

An einer Kreuzung geht es in Laufrichtung weiter, ihr ignoriert einen kreuzenden MTB-Track und haltet euch an der nächsten Wegeinmündung rechts in $C = ___\circ$.

Der Weg führt euch zur Auerhahn-Hütte.

Hier peilt ihr in 90° und folgt dem Weg „Felsenmeer“ und „Wolfsbrunnen“.

An der schiefen Kreuzung mit Wegemarkierungsfelsen schlagt ihr den Weg mit den gleichen Namen nach unten ein.

Ihr trefft auf einen breiten Weg, links erkennt ihr die Felsenmeer-Hütte. Wenn ihr nicht pausieren wollt, geht rechts und an der Straßenbiegung kurz nach links.

Hier führt ein Pfad durch ein Holzgatter nach unten, der euch durch das prächtige Felsenmeer führt.

An der nächsten Kreuzung haltet euch weiter in Wegrichtung.

An der nächsten schiefen Kreuzung mit Grenzstein wechselt die Richtung nach 290° . Notiert am Grenzstein noch die Zahl unter der römischen Zahl als Wert $E = ___$.

Den nächsten Abzweig nach rechts unten (320°) schlagt ihr ein, überquert eine Kreuzung in Wegrichtung und gelangt an einen Brunnen. Hier legt eine Rast ein, denn es beginnt das Finale!

Finale

Folgt dem Weg am Zaun in 330° für $C/2 = ___$ Schritte.

Peilt in $10 * E = ____^\circ$ und geht $A + B = ___$ Schritte des Wegs.

Folgt dem Abzweig für $A/2 = ___$ Schritte.

Ihr erspäht einen Felsen mit Baumstumpf in $3 * C = ____$, den ihr nach ca. $A/2 = ___$ Schritten erreicht.

Ihr peilt zu einem weiteren Felsen in $10 * A = ____$, den ihr nach $D/2 = ___$ Schritten erreicht.

Peilt auf einen Nadelbaum in $10 * D + 10 = ____^\circ$. Unterhalb dieser findet ihr nach ca. 14 Schritten eine bemooste Felsenansammlung mit Steinmann. Einer der Felsen lässt sich leicht zurückklappen und gibt das Versteck frei.

Rückweg

Wieder am Hauptweg haltet euch nochmal kurz nach rechts in Richtung Brunnen, dann geht es aber direkt nach links nach unten.

Hier folgt ihr in der Folge dem Kabelverlauf der Stadtwerke Heidelberg und gelangt schließlich am Ende des Pfades an einen kleinen Teich und an den Ortsrand von Schlierbach.

An der Straße (Klingelhüttenweg) wendet euch nach links. Diese führt euch zu einem Kinderspielplatz, wo ihr eine schöne Aussicht auf den Neckar genießen könnt.

Dann geht es aber die Straße hoch, entlang der Villa h-its rechter Hand, dem Parkplatz unter der Bosch-Wiese auf der linken Seite und schließlich der Villa Schmeil auf der rechten Seite.

Nachdem links der Schmeilweg, den ihr ignoriert, abgegangen ist, führt sofort nach rechts ein Treppenweg nach unten, den ihr einschlagt. Dieser führt euch an eine T-Kreuzung, der ihr nach links folgt.

Den nächsten Abzweig nach rechts (Hausackerweg 30/32) geht ihr und in Folge einen etwas abenteuerlichen Weg (verwachsen) am Garten der Hausnummer 30 entlang, der euch in den unteren Teil des Hausackerwegs führt. Folgt diesem nach links und nach der Biegung (je nach Parkmöglichkeit) solltet ihr euer LB-Mobil wiederfinden.

A	B	C	D	E

Viel Spaß wünscht euch Die Viererbande!