

# Im Reich der Trolle St. Martin 3

( versteckt 03/2013, erneuert 07/2020 von Britta und Jürgen )

**Stadt** 67487 Maikammer

**Anfahrt:** Abfahrt Maikammer, immer Richtung Kalmüt

**Startpunkt:** ausgeschilderter Parkeplatz kurz vor dem Waldhotel Wilhelm ( nicht der Gästeparkeplatz ) auf der linken Seite, in der Kalmüthöhenstrasse

**Koordinaten:** N 49°18'38" E 08°06'12"

**Empfohlene Landkarte:** Topograph. Karte Neustadt a.d. Weinstrasse, Maikammer, Edenkoben, Landau, 1 : 25.000

**Ausrüstung:** Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch, feste Schuhe, Klemmbrett

**Schwierigkeit:** ( \*---- )

**Gelände:** ( \*\*\*-- ) Gut laufbare Steigungen, 90 % Pfade, nicht Kinderwagen tauglich

**Länge:** 9 km, man sollte 4 Stunden ohne Rast und Einkehr einkalkulieren.

Der Trollkönig möchte dir heute einige seiner Trollreiche um Maikammer herum zeigen.

Du musst dich auf die Suche nach den Trollfürsten begeben, da du nur mit deren Hilfe den wertvollen Schatz des Trollkönigs finden kannst.

Jeder Fürst wird dir Hilfen für das Finalgebiet geben.

Klebe die Hilfen unter die eingestempelten „Fotos“ der Fürsten, fülle während der Tour auch deren Werte aus.

Du durchläufst während deiner Suche Schluchten, schmale Heidelbeerpfade und genießt tolle Ausblicke.

Wir wünschen euch viel Spaß 😊

Britta und Jürgen

Auf deinem Parkplatz gehe in Richtung der kleinen Sitzgruppe.

Rechts von ihr wähle den „stacheligen“ Pfad über die bemoosten Treppenstufen bergab ins 1. Trollreich. Achtung, evtl. Rutschgefahr!

Es geht über einen kleinen Steg bis zu einer T-Kreuzung, wo du dich weiterhin für den „stacheligen“ Weg entscheidest.

Du durchläufst eine Allee von majestätischen Laubbäumen. Dein „stacheliger“ Weg wandelt sich jetzt in einen „fruchtbaren“ und weiß-grünen Weg um, danach geht es am Y gerade aus auf einen Pfad ohne Markierung weiter.

Achte auf Menschen, die hier gerne mit zweirädrigen Metallgestellen den Weg hinunter rasen.

An der „Quellenburg“ angekommen, erkennst du am Turm Ringe, das sind die Symbole für die Anzahl der Trollfürsten in dieser Gegend. Ihre Anzahl nimm dir als **Wert A = \_\_\_\_** Seitlich des Turmes erkennst du viele steinerne Quader. Gehe dorthin und Gehe vom vorderen Eckstein rechts 5 Schritte in 210°, wo du deinen ersten Trollfürsten, den Schluchtentroll, in seinem Versteck findest.

Stempel sein Bild auf Seite 6 ab und klebe seine Hilfe darunter ein.

Weiter geht es durch die nächste Schlucht.....hier halte dich möglichst links am Hang, bis ganz zu deren Ende, durch das „Nadelöhr“ hindurch.

Kurz darauf erreichst du eine Kreuzung, wo du deine Richtung beibehälst, bis du an die Landesgrenze der Schluchtentrolle erreichst und durch zwei unterirdische Wege in das riesige Reich des Bergtrolles gelangst.

Die Anzahl der kleineren Rundbögen über dem unterirdischen Zugang nimm dir als **Wert B = \_\_\_\_**

Die Anzahl der viereckigen gemauerten Türmchen auf der Bergtrollseite nimm dir als **Wert C = \_\_\_\_**

Halte dich nach dem Durchgang sofort links, dann den Pfad nach oben nehmen, nicht den schwarzen Menschenweg.

Direkt in der kommenden kleinen Rechtskurve am Hang entscheide dich für den noch kleineren Heidelbeerpfad nach links, bis du auf diesem „wilden“ Pfad einen Forstweg erreichst. Diesem folgst du nur wenige Schritte nach links und dann gleich dem anfangs steinigen Pfad nach oben bis zu einer Kreuzung folgen.

Du entdeckst einen „Richtungsstein“ mit Bank, wo du den 2. Buchstaben in der 1. Zeile in seinen Zahlenwert umwandelst, nimm diese Zahl als

**Wert D = \_\_\_\_**.

Weiter geht es in Pfeilrichtung bis zu einer Wegspinne, wo du der „Meterangabe“ folgst, hoch zum „Thron“ des Bergtrolles..., wo er den Rundum-Überblick über die Troll -und Menschenwelt hat.

Auf dem Hauptweg nach oben finde kurz vor dem Gipfel, vor einem Kiefernwäldchen rechts, wieder das kreisrunde Symbol eines Trollfürsten, dieses Mal in Stein gemeißelt. Direkt links daneben findest du das Versteck des **Bergtrollfürsten**.

**Auch sein Abbild Stempel auf Seite 6 ab und klebe auch seine Hilfe darunter.**

Weiter geht es nach ganz oben, wo du einen gigantischen, einmaligen Rundumblick genießen kannst.

A	B	C	D	E

Es geht wieder zurück zur „Trollspinne“. Hier suche dir eine Möglichkeit den schwarzen Weg der Menschen schnell und vorsichtig zu überqueren.

Weiter geht es den Pfad bergauf bis zu einer kleinen Bauminsel, an der du dich in  **$(B \times B) + (C \times B) ( \_ \_ \times \_ \_ ) + ( \_ \times \_ \_ ) = \_ \_ \_ \cdot$**  hältst. Bleibe auf deinem Weg !

Ein weiterer Menschenweg muss vorsichtig überquert werden, bevor es auf dem Pfad, den **„Vielen Farben“** folgend, nach oben weitergeht. Später über Steintreppen nach oben, an einem großen Vogel vorbei, und weiter...und weiter...

Ganz oben angekommen darfst du gerne verweilen und dich stärken. Der Trollkönig lässt dich hier etwas alleine, da es den Trollen hier oben zu laut ist.

Du hast dich gestärkt...weiter geht es von der Eingangstreppe aus in  **$(A - D) \times (B \times B) + (B + B) ( \_ \_ \times \_ \_ ) + ( \_ \_ + \_ \_ ) = \_ \_ \_ \cdot$**

Begib dich auf den ganz linken Pfad. ( Roter Punkt)

Vorbei an einer großen steinernen „Diskusscheibe“, du bleibst auf deinem Weg bis du links eine Spitzkehre läufst, wo auch auf einen dir bekannten Menschenort hingewiesen wird.

Du erreichst bald einen Menschenweg, den du schräg überquerst.

Nach ca.  **$(B \times B) + (A \times B) ( \_ \_ \times \_ \_ ) + ( \_ \times \_ \_ ) = \_ \_ \_$**  Schritten biegst du auf einen Pfad rechts ab, der dich genau in südlicher Richtung durch dichte Heidelbeerfelder führt.



Du querst einen größeren Platz, hier finden oft die Jahrestreffen der Waldtrolle statt, wieder erkennst du die runden Symbole der Fürstentrolle, dieses mal am Boden. Auch Menschen nutzen diesen Platz, nur sie ahnen nicht, dass auch die Trolle sich hier sehr wohl fühlen 😊

Vorbei geht es an einem Grenzstein, bis du nach ca.

$(C + C + D) \times B \quad ( \_ + \_ + \_ ) \times \_ = \_$  Schritten fast über eine Bodenplatte stolperst.

Nimm die dreistellige Zahl, links im Stein, als

Wert  $E = \_$

Du kommst recht bald an einen großen Menschenplatz, den du in Richtung des linken goldenen Pfeiles der Länge nach überquerst, bis du auf einen Weg zwischen einem Grenzstein und einer Bank stößt.

Hier beginnt das Reich der Grastrolle.

Ab dem Beginn eines „kleinen Anstieges“ gehe ca.  $C \times B \quad \_ \times \_ = \_$  Schritte. Du entdeckst einen sehr schmalen Heide/Heidelbeerpfad, rechts und links begrenzt von zwei Tannen, markiert mit weißen Ringen, wo du nach kurzer Zeit den Lieblingsplatz des Graströllfürsten entdeckst, ein kleines Steinsofa, wo er den Ausblick über sein grünes Reich genießen kann.

Stelle dich an seine Rückenlehne und gehe  $C + C \quad \_ + \_ = \_$  Schritte in

$E - C - B + (B \times B) \quad ( \_ - - - + ( \_ \times \_ ) = \_ \circ$  und du findest unter einem Stein den **Fürsten der Grastrolle**.

Stempel auch sein Foto ab auf Seite 6 und klebe seine Hilfe darunter ab.

Gehe den Pfad, später den etwas breiteren Pfad, in Laufrichtung weiter.

Vorbei an einem Grenzstein kommst du nach ca.

$C + D + E \quad \_ + \_ + \_ = \_$  Schritten in eine lang gezogene Linkskurve, wo du rechts einen Pfad betrittst.

Jetzt suche dir deinen Weg nach unten, zum weißen Kreuz.

Sollte dir eine Trollhilfe fehlen, dann nutze die „Letzte-Hilfe-Box“ der Trollfürsten direkt hier an Ort und Stelle. 😊

Hast du alle Informationen, die du benötigst, dann gehe auf den Pfad neben der „Rettung“.

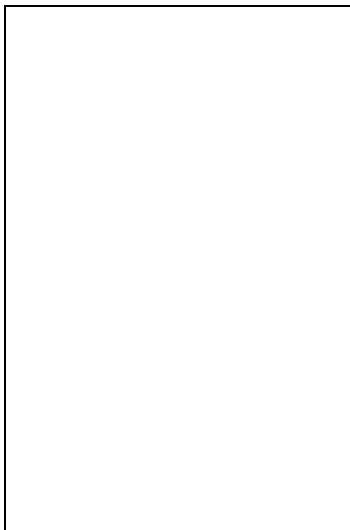
Bald verläßt du den Kiefernwald und betrittst den knorrigen Blätterwald, vorbei an einer kleinen Grenzsteingruppe.

Dein Pfad führt dich direkt zu **2 Grenzsteinen**, der erste mit der Nummer  $E + B \quad \_ + \_ = \_$ . Von dort gehe den Pfad in Richtung 180° serpentinenmäßig bergab und an der

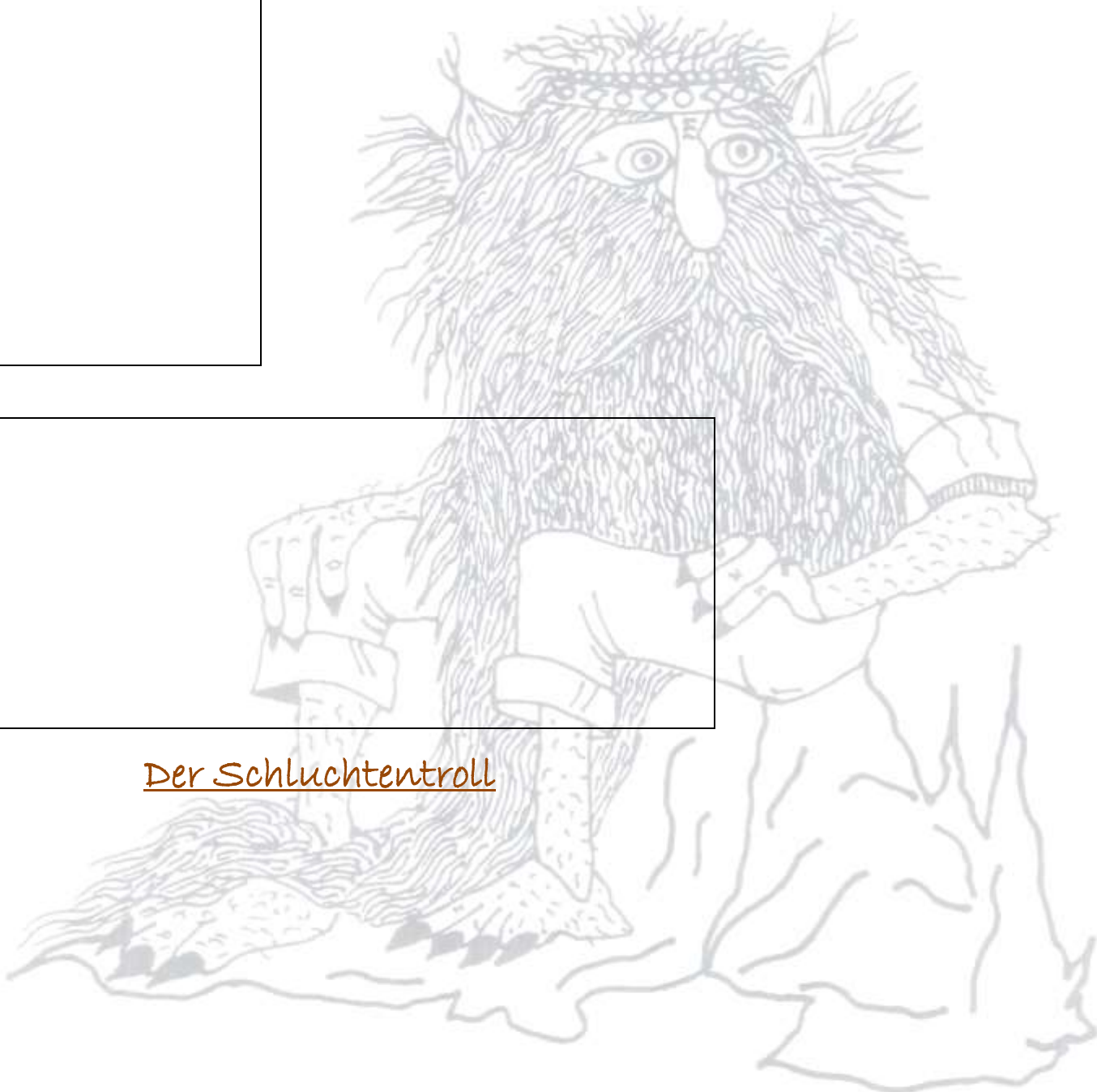
kommenden Kreuzung weiter den Pfad in 80°, halte deine Laufrichtung bis nach unten bei, zwischen zwei Gebäuden hindurch, bis zu einer T-Kreuzung.

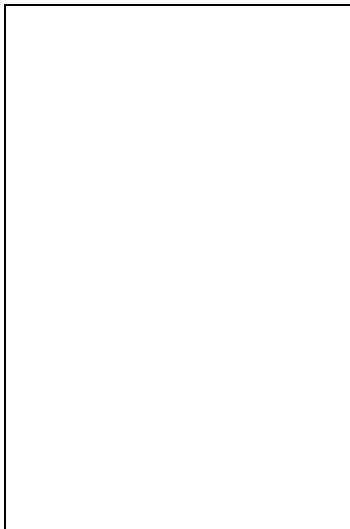
Dort beginnt dein Finale....ab hier benutzt du die Hilfen der Trollfürsten.

## Die Trollfürsten und ihre Hinweise:

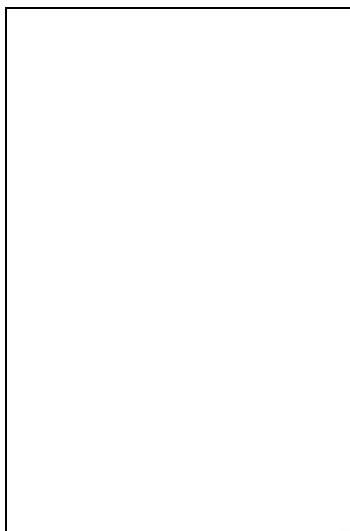


### Der Schluchtentroll





### Der Bergtroll



### Der Graestroll

Zurück an die letzte große Kreuzung biegst du nach links ab ( stacheliger Weg ) und an der folgenden T-Kreuzung nach rechts.  
Ab hier findest du sicherlich den Weg zu deinem Startplatz.

Wir hoffen Dir hat der Ausflug ins Reich der Trolle gefallen.

Kalmithaus: Tel.: 06321 - 5424

Aktuelle Öffnungszeiten erfährst du auf der Website [www.kalmithaus.de](http://www.kalmithaus.de)

Eine wirklich empfehlenswerte Einker.