

DÖRRENBACH – DORNRÖSCHEN DER PFALZ

(placed am 09.10.10 von Britta und Jürgen, erneuert am 18.08.2020)

Stadt: 76889 Dörrenbach (SÜW)

Startpunkt: Ortsmitte Parkplatz „ Buswendekreis“ gegenüber der Weinstube „ Unter der Linde“.

Koordinaten: N 49°05.395 E 007° 57.919

Anfahrt: Bad Bergzabern, B 38 Richtung Schweigen

Empfohlene Landkarte: Top. Karte 1 : 25.000,
Naturpark Pfälzer Wald, Blatt 8

Ausrüstung: Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch, festes Schuhwerk

Schwierigkeit: (* ---), man muss sich die Märchenfiguren gut anschauen, am besten fotografieren.☺

Gelände: (* * --), nicht Kinderwagen tauglich, 80 % Wald

Länge: 10,3 km

Bitte vorm Start die ersten 5 Seiten wie angegeben abtrennen! Schere !

CLUE:

Im schönen Dörrenbach angekommen, wir hoffen, dass du einen Parkplatz „ ergattern“ konntest.....☺, schaue dich erst einmal etwas um.

In nächster Umgebung erkennst du gleich 2 tolle Einkehrmöglichkeiten, das „ Keschdehäusel“ und die „ Weinstube unter der Linde“.

Vielleicht willst du dich gleich zu Beginn stärken, ansonsten fangen wir jetzt an.....☺

Suche den „ Napoleonsbrunnen“. Es gibt einen steinernen Bewacher am Brunnen. Wie viele Goldteile besitzt er? Anzahl = **A** = _ _

Gehe immer die Hauptstrasse entlang.

Du erreichst einen Brunnen, dessen Wasseraustritt einem „wilden“ Tier ähnelt.

Merke dir die Jahreszahl und bilde die Quersumme.

B = _ _

.....✂ hier bitte abtrennen

Genieße die wunderschönen Fachwerkhäuser dieses Ortes.



Du kommst an einen der 4 prächtigen gotischen Wehrtürme. Es lohnt sich auch den schönen Platz (Stufen hoch) vor der Wehrkirche anzuschauen.



Renaissance - Rathaus, prächtiger Fachwerkbau mit herrlicher Schmuckschnitzerei

Schräg gegenüber findest du das imposante Rathaus. Suche das blaue Info-Schild. Aus welchem Jahr stammt das Rathaus, bilde aus allen Zahlen die Quersumme.

C = _ _

Vorbei an einer Riesenbrezel, besuche die Namensgeberin des Ortes, in dem eingezäunten Spielplatzgelände.

Von der Anzahl ihrer Kronenzacken _ _ ziehe die Anzahl der Dinge ab, die sie in ihrer Hand hält _ _ , **D** = _

Ein kleines Stück geht es nun zurück zum Brunnen der Namensgeberin. (Passe hier auf, du wirst beobachtet... ☺)

Rechts daneben wähle die Straße bergauf.

Am „schiefen T“ behalte deine Laufrichtung bei.

Zähle alle Geckos, dazu gehören auch die „Geckoteile“, teile die Gesamtzahl durch Wert D und du erhältst **E** = _ _ Am letzten Gecko entscheidest du dich für den Weg bergan.

Du triffst auf einen „Schilderbaum“, wobei du für deinen weiteren Weg der Farbe lila folgst.

Kurz danach erreichst du einen größeren Stein, den du rechts liegen lässt, weiter geht's bergan.

An einer Bank angekommen peile in

$$(A \times E) \times C + (A \times E) \times D = (_ \times _) \times _ _ + (_ \times _) \times _ = _ _ _ \text{°}$$

Gehe hier den „Landweg“, solange, bis du ein heiliges Gebäude erreicht hast.

„Unsere liebe Frau von Kolmersberg“ gehört zu den beliebtesten Wallfahrtskirchen der Südpfalz, die in ihrer frühen Geschichte eine Einsiedelei war. Es gab einen hölzernen Vorgängerbau, der steinerne Folgebau entstand zwischen 1285 und 1320. Auch diese Kirche wurde wiederholt zerstört und wieder aufgebaut.

Besonders erwähnenswert ist die VESPERGLOCKE, sie hat als einzige alle Kriege überlebt, ist geschätzte 750 Jahre alt, demnach die älteste Glocke der Pfalz.

Dein Weg um dieses Gebäude beginnt an der römischen „I“. Notiere dir von der „strahlenden Zeit“ die 2 äußeren Zahlen.

Bilde die Summe

F = _ _

.....✂ hier bitte abtrennen

Hier nimm den schönen Pfad bergauf bis zu einer kleinen Sitzgruppe.
Nun geht es weiter in **I _ _ °**. Du erreichst bald ein „Y“.

Für deinen Weiterweg folgst du auch hier der Farbe lila.

Wieder triffst du auf eine märchenhafte Jungfer. Schau sie dir genau an.

Nach einiger Zeit kommst du an einem großen Betonmischbecken vorbei, überlege gut:

Trug die märchenhafte Jungfer ihr Haar über die linke Schulter, dann gehe nach links.
Trug die märchenhafte Jungfer ihr Haar über die rechte Schulter, dann gehe nach rechts.

Oben angekommen, kannst du die Aussicht und das kunstvoll gestaltete Gebäude genießen. Dann verlasse diesen Ort wieder, rechts vorbei an einer kleinen Hütte, immer bergab, an einem Gelände vorbei.

Kurz darauf erreichst du einen ungewöhnlichen Ort, es ist echt phänomenal zu sehen, wie viele Ohren der Wald hat. ☺

Schau dir das Tier vor dir gut an.

Gehe von dem Tier aus in Richtung **E x B _ x _ _ = _ _ _ °**

Es geht ein Stück bergab, zu den Gebäuden einer unheimlichen Frau....
Schau dir wieder alles genau an....

Du erreichst kurze Zeit später eine T-Kreuzung.

Willst du wissen, wie es nun weiter geht, dann musst du dich wieder entscheiden:

Bildete ein Lautsprecher die Brust des Esels, dann gehe rechts.
Bildete eine Schaufel die Brust des Esels, dann gehe links.

Gehe solange, bis du auf einen breiteren Querweg triffst.
Auch hier ist deine richtige Antwort wichtig:

Stand Hänsel von dir aus gesehen auf der rechten Seite von Gretel, dann gehe nach links.
Stand Hänsel von dir aus gesehen auf der linken Seite von Gretel, dann gehe nach rechts.

Gehe solange bergab in „grob“ nördlicher Richtung, bis du an der rechten Ecke eines grünen, grobmaschigen „Etwas“ stehst.

Gehe um das Gebilde rechts herum, bis du auf einen grünen „blitzenden“ Quader triffst.

Diesen lasse links liegen und gehe bergab.

Halt, halt.....☺

.....✂ hier bitte abtrennen

