

RLP – Wald- und Wiesenfreunde Letterbox Maudach

(versteckt im April 2019 durch Wald und Wiesenfreunde 2010 e.V.)

Stadt: 67067 Maudach
Startpunkt: Torfstecher Brunnen, Bergstraße 29
Anfahrt ÖVM: Bus Linie 76, Maudach, Haltestelle Ortsmitte
Ausrüstung: Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen,
Schwierigkeit: (***) Man muss schon genau lesen
Gelände: (*---) leicht bis (***) je nach Variante
Länge: 4,5 -5km ca. 2,0 Stunden
Einkehrmöglichkeit: unterwegs

Info über den Verein Wald- und Wiesenfreunde 2010 e.V.

Im Sommer 2010 gründete sich im Ludwigshafener Ortsteil Maudach ein neuer Verein. Auch wenn sich die Namensfindung zunächst schwierig gestaltete, so steht er doch für das Programm des Vereines.

Die Wald- und Wiesenfreunde 2010 e.V. verstehen sich als Verein, der Natur und Kultur auf einen Nenner bringt. So spricht der Verein sowohl Jugendliche an, die gerne einen spannenden Ausflug in der Region erleben, wie auch die ältere Generation, die die Ruhe der Natur erleben möchte. In verschiedenen Abteilungen stehen sehr unterschiedliche Aktivitäten auf dem Programm des Vereines. Wanderungen, Besichtigungen und Ausflüge kombinieren Erlebnis und Natur ebenso wie Kultur und Unterhaltung.

Seit August 2012 sind die Wald- und Wiesenfreunde auch als Sportverein für Breitensport beim Deutschen und Pfälzer Turnerbund eingetragen. Drei lizenzierte Trainerinnen stellen die Grundlage für Aktivitäten im Bereich Aerobik, Gymnastik, Show-Tanz, Laufen und Wandern dar. Eine Showtanzgruppe verstärkt den Verein seit Herbst 2012, ebenso gibt es seit 2014 eine mittelalterliche Lagergruppe.

Etwa 120 Mitglieder kann der Verein mittlerweile aufweisen und freut sich auch weiterhin über Zuwachs.

Der Verein ist Mitglied in der Arbeitsgemeinschaft Maudacher Vereine, im Förderverein Maudacher Jubiläen, im Marketingverein Ludwigshafen, im Ludwigshafener Sportverband, in der Sportregion Rhein-Neckar, im Pfälzer Turnerbund, im Deutscher Turnerbund, im DOSB und im Dt. Leichtathletikverband. Der Verein ist als gemeinnützig im Vereinsregister Ludwigshafen eingetragen.

Weitere Infos findet ihr auf der Homepage <https://www.waldundwiesenfreunde2010.de/> sowie auf Facebook <https://www.facebook.com/waldundwiesenfreunde2010/>

Da wir schon einige Letterboxen gesucht und auch gefunden haben, setzten wir die Idee in die Tat um, und unsere erste eigene Letterbox wurde bei der Osterwanderung 2019 eingeweiht und seit dem zu verschiedenen Anlässen immer wieder gerne genutzt, um einen Eindruck von Maudach und der Umgebung zu erhalten.

Der Weg führt durch den Ort aber auch durch das Maudacher Bruch. Im Ort selbst kommt ihr an einigen geschichtsträchtigen Gebäuden vorbei. Im Bruch könnt ihr dann die Natur genießen. Ihr kommt ohne Kompass und mit nur einer Rechnung durch den Clue.

Clue Wald- und Wiesenfreunde Letterbox Maudach

Der Torfstecherbrunnen: Ist eine Repräsentanz wichtiger Lohnarbeit und ein wichtiger Teil der Geschichte des 770 erstmals urkundlich erwähnten Maudach.

Bevor es los geht, sammle am Parkplatz noch ein paar Werte. Zähle die Kreise, an denen die Wappen befestigt sind, dies ist euer

Wert A _____ Die Anzahl der Bänke unter dem "Pavillon"

Wert B _____

Die gerade Zahl steht für rechts, die ungerade für Links

Die ersten Werte hast du schon mal, folge nun der Straße nach rechts, welcher der Torfstecher den Rücken zudreht. Du triffst auf ein "Zeichen" der christlichen Glaubensrichtung, die auch in Maudach Einzug hielt. Diese lasse links liegen. Bei der nächsten Gelegenheit geht es zweimal hintereinander in **WERT A** _____

Auf dem Schild, welches am Eingang des Spielplatzes steht, findest du weitere nützliche Hinweise. Addiere die einzelnen Ziffern der Uhrzeit. _____ =

Wert C _____

Wenn dein Ergebnis eine gerade Zahl ist gehe am Ende der Straße rechts, ansonsten halte dich links. Du kommst an einem Gebäude vorbei, dessen Namen einem ehemaligen Ortsvorsteher gewidmet ist.

Ein paar Schritte weiter: Was will jeder Mensch werden, aber nicht sein?

_____ = Wenn es so weit ist bist du hier willkommen. (Wortspiel)

Wandle alle Buchstaben in eine Zahl um, addiere die einzelnen Ziffern (des gesuchten 3-stelligen Wortes)

___ + ___ + ___ + ___ + ___ = ___ dies ist dein **2. Schlüssel**

Schaue dich hier genau um. Welches "nützliche Werkzeug" ist zwischen zwei gleichen Symbolen abgebildet,

___ Korkenzieher zwischen zwei Weintrauben?

___ langer Winkel zwischen zwei Zollstöcken?

___ Schere zwischen zwei Leder flicken?

Folge der Straße weiter, bis sich vier Möglichkeiten ergeben.

Auch hier schaue dich um. Zu deiner Rechten siehst du zwei Wappen an einem Gebäude. Das Wappen mit der Krone befindet sich auf der _____ Seite.

Wert D _____

Welches gefundene "Werkzeug" bringst du hier **NICHT** in Verbindung mit den Straßennamen?

Dieser "Straße" folge, am Ende dieser taucht ein weiteres Wahrzeichen des Ortes auf, welches erst vor kurzem "freigestellt" und neu gestrichen wurde. Zähle hier die einzelnen Würfel aus Stein.

Wert E _____

Dieses Gebäude mit dem freien Platz, lassen wir links liegen und folgen der Straße weiter.

Um die Straße etwas kurzweiliger zu machen, biege entsprechend ab.

Die Sportlichen gehen an der nächsten Wegkreuzung gerade aus über Berg und Tal bis ganz nach oben. Ruhe dich aus, genieße hier die 360°-Rundumsicht. Nehme anschließend den

steinigen Weg nach unten. Behalte grob die Laufrichtung bei, ignoriere Abzweigungen, bis zu einer Bank mit Tisch. Hier geht es dann in

Wert D _____ weiter.

Die Gemütlichen biegen nach **Wert B** _____ ab. Wenn sich der Bodenbelag ändert drehe der Mittagssonne den Rücken zu.

Wenn du die richtige Entscheidung getroffen hast, lädt eine Bank mit Tisch zum Verschnaufen ein. Hier treffen wir (hoffentlich) wieder auf die "Bergsteiger."

Habt ihr euch erfrischt und gestärkt, geht es in nördlicher (deiner ursprünglichen gemütlichen Richtung) weiter.

Am Gewässer biegen wir nach **WERT D** _____ ab.

Doch vorher löse das Rätsel B= Buchstabe W = Wort R = Reihe

Notiere dir vom Holzschild folgende Buchstaben:

Reihe (R) 1. Wort (W) der 4. Buchstabe ____ in eine Zahl umgewandelt ____ ergibt

Wert F _____ + **E** _____ = _____ wandle die Zahl in einen Buchstaben um und du erhältst

Wert G _____

1. R 7. B 2. W	2. R 3. B 1.W	Wert G	2.R 11.B 1.W	Mittlere R 10.B	Wert G	1.R 3.B 1.W	2.R 1.B 1.W

Notiere den Zahlenwert vom Anfangsbuchstaben des Ortes ____ = ____ **als 3. Schlüssel** Hast du das Rätsel gelöst, folge deinem Weg.

Der Wegbelag geht in einen anderen über, und wenn du selbigen an den Füßen / unter den Schuhen hast, halte dich an der T- Kreuzung **Wert A** _____. Nach ein paar Schritten müsstest du das ermittelte Lösungswort sehen. Mit diesem im Rücken, laufe ein kurzes Stück weiter, bis linker Hand ein Weg an einen verstorbenen Ludwigshafener Gynäkologen (Chefarzt)erinnert. **MERKE DIR DIESE STELLE.**

Ihm folgen wir bis zu einem kleinen Symbol auf der linken Seite, das ebenso mit dem Beruf jenes Ludwigshafener zu tun hat.

Doch Stopp bevor du losläufst, Von der Tafel (Rechts) RUNDWANDERWEGE multipliziere die Zeitangabe des ersten Rundwanderweg mal 2 und du hast deinen 1. und letzten Schlüssel ____ * 2 = ____ **1. Schlüssel**

Schreite ab dem Symbol nun **E** ____ * 7 = _____ Schritte bis zu einem Zaun / Geländer aus Holz. Laufe am Zaun entlang bis zu dessen Ende. Von hier geht es rechts am Gebäude, entlang welches du in unmittelbarer Nähe siehst. Dann nur noch wenige Schritte bis zu einem eingezäunten Platz. In Schulterhöhe findest du die Letterbox. Hast du die Letterbox gefunden, benutze die 3 Schlüssel.in richtiger Reihenfolge _____

Achte hier bitte auf Muggels, erledige die Büroarbeit und verstecke die Box und Schlüssel anschließend WO und WIE du sie gefunden hast

Rückweg: Fleißige Letterboxer finden ihr LB Mobil von alleine.

Für alle anderen: gehe zurück zum gemerkten Punkt. Behalte die Ursprüngliche Laufrichtung bei. Die nächste Möglichkeit nutze, um links abzubiegen und anschließend rechts. Nun immer der Nase nach und du findest die LB von alleine .

Buchstaben Umwandlung

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M

14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

Werte Tabelle

A	B	C	D	E	F	G

Schlüssel

1	2	3