

Heidenbrunnental 3 – Richards Box

(placed Dezember 2020 durch Die Fußballmäuse)

Stadt: 67434 Neustadt an der Weinstraße
Parkplatz: am Naturfreundehaus Heidenbrunnental (am Ende der Siedlerstraße)
Gelände: (**---) Waldwege und Pfade, nicht kinderwagentauglich
Länge: 12 km
Einkehr: NFH Heidenbrunnental (Start- und Endpunkt der Tour);
Kaltenbrunner Hütte; Hellerhütte; mehrere Rastplätze
Karte: Wanderkarte Neustadt/Oberhaardt

Info: Diese Tour ist Teil der dreiteiligen Letterbox-Serie „Heidenbrunnental“. Wenn du alle drei Boxen gefunden hast, solltest du alle nötigen Informationen für den Bonus-Clue gesammelt haben. Er ist keine eigenständige Tour, sondern nur ein ca. 400m (Hinweg) langer Abstecher, der sich problemlos an jede der drei Touren anhängen lässt.

Clue

Verlasse den Parkplatz über die kleine Betonbrücke. Direkt dahinter steigst du rechts über Sandsteinstufen auf. An der nächsten Einmündung hältst du dich wieder rechts und läufst so lange, bis du einen Forstweg erreichst und dort einen Baum mit der Nummer 81 findest. Wähle den Pfad, der dich rechts vom Schild aufwärts führt. Folge ihm, im Zweifel rechts, bis zu einer Forstwegquerung. Bleibe hier auch weiterhin deinem Pfad treu.

Oben angekommen begib dich zur Schutzhütte. Hier und in der Umgebung sammelst du einige Werte. Denke auch an die Pfälzer Winzer und führe dir hier den ersten Schorle des Tages zu Gemüte 😊.

Wie viele Bänke stehen vor der Hütte?

A= _

Wie viele Bäume auf dem Warnschild über dem Hütteneingang sind nicht verbrannt?

B= _

Wie lautet die Telefonnummer auf dem Informationsschild zu den Auswirkungen des Klimawandels im Wald? Bilde die *Quersumme*.

C= _ _

Auf dem gleichen Schild sind auch klimastabile Mischbaumarten aufgeführt. Merke dir die dritte *Baumart*: _____ Du wirst sie für die Suche nach der Zwischenbox brauchen.

Bevor du diesen Platz verlässt, merke dir noch das *Symbol*, das auf der Südseite des Grenzsteins in der Mitte eingemeißelt ist: _____.

Nun kann es endlich weiter gehen. Vom Grenzstein aus gehe in $A \times B \times C = _ \times _ \times _ = _ _ _ ^\circ$ bis zu einem Rettungspunkt. Dein Weg führt dich für wenige Meter in dieselbe Richtung weiter, vorbei an einer dir schon bekannten Zahl. An einem Holzschild verlässt du den Forstweg nach rechts.

An der nächsten Y-Kreuzung folgst du dem gelben Schild. Du überquerst den ersten Forstweg. Dem zweiten folgst du für einige Minuten aufwärts bis du ihn bei nächster Gelegenheit nach links auf einen Pfad verlassen kannst.

Diesem bleibst du für einige Zeit treu. Lass dich nicht auf den Holzweg führen. Möglicher Weise möchtest du bei Marianne und Schorsch ja eine weitere kurze PS-Tank-Pause einlegen 😊. Wenn nicht folge dem Pfad einfach immer weiter, über die Ausläufer einer Wiese in einer kleinen Talsenke hinweg. Dein Pfad führt dich anschließend in einer Links-Rechts-Kombination quer über einen Forstweg. Am zweiten Forstweg wird es Zeit, deinen Kompass zu befragen.

Dem Weg in $[(A+B) \times C] - [A \times (A+B)] = [(_ + _) \times _] - [_ \times (_ + _)] = _ _ _ ^\circ$ folgst du für ca. $[(A+B) \times C] - [A \times (A+B)] = [(_ + _) \times _] - [_ \times (_ + _)] = _ _ _$ Schritte, vorbei an einigen jungen Nadelbäumen, bis in eine Rechtskurve. Links des Weges kannst du hier einen Vertreter deiner gemerkten Baumart _____ mit Wandermarkierung finden. Direkt gegenüber auf der rechten Seite des Weges entdeckst du die Markierung auch auf einem Stein am Boden.

Vom Baum aus peile in $B \times C = _ \times _ = _ _ _ ^\circ$ zu einer ca. $(A+B) \times B = (_ + _) \times _ = _ _$ Schritte entfernten Steinplatte. Nun gehe noch ca. $A+B+B = _ + _ + _ = _ _$ Schritte in $(A+B) \times C = (_ + _) \times _ = _ _ _ ^\circ$ und du wirst in einer Steinhöhle unterhalb „deines“ Baumes die Zwischenbox finden. Achte auf Muggel, notiere dir den Hinweis für den Bonus und verstecke alles wieder, wie du es gefunden hast.

Kehre auf den Pfad zurück und bleibe ihm über zwei Forstwege hinweg weiter treu, bis du eine Hütte erreichst. *Wie viele gemauerte Schornsteine befinden sich auf dem Hüttendach?*

D= _

Suche auch nach einem großen Stein vor der Hütte, auf dem du das gemerkte Symbol _____ findest (**nicht der mit gelber Schrift!**). Notiere dir die *dreistellige Zahl* als Wert E.

E= _ _ _

Alles gefunden? Dann kannst du jetzt während einer Schorle-Pause deinen weiteren Weg errätseln.

Wandle die folgenden Zahlen in Buchstaben um. Verwende als Schlüssel A= Wert D.

8 16 12 15 - 18 11 15 8 21 - 19 9 4 7
_ _ _ _ - _ _ _ _ - _ _ _ _

Schaue dich auf dem Hüttenvorplatz um. Dort wirst du deine Lösung auf einem Schild finden. Folge der Beschilderung und Markierung dieses Weges nun für längere Zeit.

Im Tal kommst du an einem schönen Picknickplatz an. An der nächstgelegenen Kreuzung steht eine außergewöhnlich lange Bank. Von hier ermittle deine weitere Richtung: Schaue dich genau um, welche aus Holz geschnitzten Tiere du auf der Lichtung erblickst.

- Sind es Bär und Löwe, dann peile in 280°.
- Sind es Reh und Wildschwein, dann peile in 140°.
- Sind es Fisch und Krokodil, dann peile in 70°.
- Sind es lebende Elwetritschen, dann solltest du hier mal eine Pause vom Alkohol machen.

Folge dem ermittelten Weg und ignoriere alle Wege, die nach rechts abzweigen.

In Sichtweite eines großen Hauses führt der Weg an einem Bretterzaun vorbei. Hier beachte den links abzweigenden Pfad. Diesem folgst du nach oben. Ignoriere einen Pfad, der nach rechts abgeht. Gleich darauf stehst du an einer Y-Kreuzung. Hole tief Luft, vertraue auf deinen Letterbox-Instinkt und wähle den richtigen Weg. Folge diesem, bis du oben ein Déjà-vu-Erlebnis hast.

Vom Grenzstein aus gehe in $A \times B \times C = _ \times _ \times _ = _ _ _ ^\circ$ bis zu einer Kreuzung mit Rettungspunkt. Von der Kreuzungsmitte geht es in $B \times E = _ \times _ _ _ = _ _ _ ^\circ$ abwärts weiter. In der nächsten Kehre wende dich in Richtung $A \times C = _ \times _ _ = _ _ ^\circ$ und laufe an der 81a vorbei. Jetzt wird es Zeit, noch einmal Strecke zu machen und das obere Heidenbrunnental zu erkunden. Folge geduldig deinem Weg, vorbei am „V1“, an einem Hochsitz direkt am Wegesrand (bleibe geduldig), durch eine 90°-Rechtskurve (bleibe geduldig), vorbei an „V4“ (bleibe geduldig), bist dein Weg deutlich nach unten abfällt (schon geschafft 😊).

Kurz darauf macht der Forstweg einen deutlichen 90°-Rechtsknick und ein Pfad geht ab. Von der Kreuzungsmitte aus peile in

$E \times D - C - [(B+A) \times D] = _ _ _ \times _ - _ _ - [(_ + _) \times _] = _ _ _ ^\circ$. Nach $E \div A = _ _ _ \div _ = _ _$

Schritten stehst du neben einem ca. $A \times (A+B) = _ \times (_ + _) = _ \times _ \text{ m}$ großem Felsen.

Suche dir einen Weg dorthin. Auf seiner Rückseite wirst du im oberen Teil der Spalte unter dem Felsen die Heidenbrunnental 3-Letterbox finden.

Achte auf Muggel und verstecke die Box wieder, wie du sie gefunden hast.

Happy Letterboxing 😊

Rückweg:

Folge deinem Weg weiter talwärts. Bei nächster Gelegenheit wende dich nach rechts. Auf diesem Weg geht es nun immer abwärts, bis du den Weg zu deinem Letterbox-Mobil selbst finden kannst.

A	B	C	D	E