

Ruchemer Letterbox

„Auf den Spuren von Paul Münch“

(neu Versteckt 04/21 von „die Elche“)

Stadt: LU - Ruchheim

Startpunkt: Parkplatz beim TV Ruchheim

Ausrüstung: Standard-Letterboxer-Ausrüstung

Schwierigkeit: (*----) leicht

Gelände: (*----) leicht, bis aus ein kleines Stück Fahrrad und Kinderwagen tauglich.

Länge: ca. 6 km



Clue:

Vom Parkplatz gehe Richtung Straße und weiter Richtung Ort. Suche kurz nach dem Ortseingang ein weiß/grünes Schild eines Bauern. Zähle vom Vor- und Nachnamen die Buchstaben und ziehe vom Ergebnis **1** ab. Dies ist dein **Wert A**= _____. Folge der Straße in ca. 80°. Auf der linken Straßenseite siehst du nach einiger Zeit das evang. Gemeindehaus. Gegenüber sind 2 Häuser. Nimm vom größeren Haus die Hausnummer und notiere sie in umgedrehter Reihenfolge als **Wert B**. = _____. Weiter sie Straße entlang bis zur Bäckerei Gutermann. Hier links abbiegen. Kurz darauf findest du links ein großes Christliches Gebäude. Laufe rechts daran vorbei, dahinter führt ein Weg am Feld entlang. Zähle die Birken links und rechts dieses Weges (auch die Baumstümpfe). ____ = **Wert C**. Kurz darauf kommst du an den Friedhof, Paul Münch findest du hier allerdings nicht.



Ein Großteil seiner Kindheit verbrachte Münch in der Westpfalz. 1907 kam Münch nach Kaiserslautern. Hier war er 43 Jahre lang an der Oberrealschule, am Gymnasium und an der Lehrerbildungsanstalt hauptsächlich als Kunsterzieher tätig. Vor allem bei seinen eigenen

Büchern betätigte er sich auch als Illustrator. Seine bekannteste Zeichnung ist der Entwurf eines schwarz-weißen Jugendstil-Weinetiketts, das er 1919 für das Weingut Hahnmühle an der Nahe fertigte und das heute noch in Gebrauch ist. Münch verstarb im Krankenhaus Hetzelstift in Neustadt an der Weinstraße und wurde auf dem Kaiserslauterer Waldfriedhof in einem städtischen Ehrengrab beigesetzt.

Gehe deshalb nun in Richtung 90° weiter und ignoriere die Abzweigungen bis rechts der Arzt kommt. Nun nach links abbiegen. An der nächsten T-Kreuzung fällt dir eine Straße sicher besonders ins Auge. Ist ja klar, dass du diese nun (in Richtung des Schildes) bis zur Hauptstraße weiter gehst. Über die Kreuzung hinweg triffst du dann einen weiteren bekannten Mann. Gehe so lange weiter, bis du zu einer Spielstraße kommst, der du dann weiter folgst. In 100° siehst du einen Weg, der zwischen den Häusern zu einem Spielplatz führt. Gehe zum Spielplatz und löse dort die folgenden Aufgaben:

Wie viele **dünne Balken** hat das Piratenschiff oben auf einer Seite? ____ = **Wert D**

Und wie viele blaue Pfosten hat das Klettergerüst? ____ = **Wert E**

Vom Steuer des Piratenschiffs peile in Richtung 95° weiter zur nächsten Straße. Halte dich immer in östlicher Richtung, bis du an den Ortsausgang kommst.

Am Vorfahrt gewähren Schild überquere vorsichtig die Straße und zähle die Buchstaben der ersten Zeile des Schildes über dem Schild mit dem Pfeil. ____ = **Wert F**. Folge der ursprünglichen Richtung geradeaus weiter bis zu einem Schild, auf dem das gleiche steht wie auf dem Schild, bei dem du gerade die Buchstaben gezählt hast. Alle die die alte Version dieser Letterbox bereits gelaufen sind sollten diese Stelle kennen und dem damaligen Weg folgen. Alle anderen gehen in westliche Richtung.

Nach ein paar Metern findest du ein kleines rot/weißes Schild. Wenn du von der untersten Zahl die Ziffern vertauscht, kommst du auf **Wert G** = _____. Weiter geht es in Richtung 250° über 2 Kreuzungen hinweg, bis du in Richtung 0° durch zwei Steinpfosten hindurch auf einen Platz treten kannst. Schau Dir zunächst das Gebäude rechts an. Wie viele Stunden in der Woche hat es geöffnet? Mo = ____, Di = ____, Mi = ____, Do = ____, Fr = ____, Sa = ____, So = ____, zusätzlich = ____ . Addiere alle Zahlen zusammen: ____ + ____ + ____ + ____ + ____ + ____ + ____ + ____ = _____. Das ist Dein **Wert H** = _____. Zähle außerdem die Lampen an der Holzdecke am Gebäude daneben. Das ist **Wert I** = _____. Auf dem Platz ist außerdem ein Denkmal, das an Paul Münch erinnert.

Was ist es? ____ ____ ____ ____ ____ ____ Rechne die Buchstaben in Zahlen um und bilde dann die Quersumme! Zur Kontrolle: die Quersumme ist genau der gleiche Wert wie einer der vorherigen Werte. Nur welcher? So sparst du Dir vielleicht etwas Rechnerei!

____ + ____ + ____ + ____ + ____ + ____ + ____ = _____ davon Quersumme = ____ Das ist **Wert I**.

Dieses Denkmal aus Sandstein erinnert an die Pälzisch Weltgeschichte des in Ruchheim geborenen Mundartdichters Paul Münch. Auf dem 459 Meter hohen Rossrück im Pfälzerwald, zwischen Waldleiningen und Johanniskreuz, wurde in einen Sandsteinblock eine pfeilerförmige Landmarke gesetzt, um die Umgebung topographisch vermessen zu können. Münch machte aus der Marke kurzerhand die Achse der Welt, indem er dichtete:

Wann jemand uf de Infall käm, die Achs vun unserem Weltsyschtem Genaa un dipplich auszurechne, un in die Landkart inzuzeechne, Do käms eraus, daß akkurat, Im Mittelpunkt vum Pälzer Staat Der Punkt leit, der wo ganz gewiß, Die Hauptsach uf'em Weltall is Der Punkt, wo alles sich drum dreht, Was uf der weite Welt besteht.

