

TEMPLER I LETTERBOX

(placed am 05.10.2005 durch J. Kastner, adoptiert und überarbeitet im Mai 2019 durch divehiker)

Stadt: Neu-Bamberg

Kreis: Bad Kreuznach

Schwierigkeit: mittel

Länge: Rundweg ca. 7 km; ca. 3 Stunden

INFO

Die Suche nach der "Templer I - Letterbox" führt uns zu einer echten Burg- und Templerkapelle (1240-1250) einer ehemaligen Komturei des Templer-Ritterordens. Grundriss und Aufriss, die Formen der Säulenvorlagen, Kapitelle, Gewölberippen und des Fenstermaßwerkes lassen sich unmittelbar von der Kathedrale in Reims ableiten. Die Tatsache, dass Templer die Bauherren waren, macht sowohl den Reichtum und die Qualität der Architektur wie auch die entschiedene Hinwendung zur französischen Gotik verständlich.



CLUE

Teil 1

Parkplatz am Hof Iben (N49° 46.402 E 007° 55.449)

an der L400, östlich von Fürfeld, südlich von Neu-Bamberg

Gehe zur ehemaligen Komturei des Templer-Ritterordens (1258). Die Kapelle (errichtet 1240) ist ein Meisterstück der Steinmetzarbeit.

Die Kapelle liegt zwar mitten in einem Bauernhof, ist aber öffentlich zugänglich. Trau dich und besichtige sie innen und außen.

Löse an/in der Kapelle folgende Rätsel:

- Hinter dem Altar befinden sich Inschriften - **wo?** - **wer sucht der wird finden**. Notiere dir den auf dem Bild „Rätselstein“ in der Wertetabelle fehlenden Buchstaben als römische Zahl:

A=

- Wieviel "runde Fenster" befinden sich in der Kapelle?

B = __

- Welches Tier ist auf dem "Schlussstein" abgebildet?

Der Buchstabenwortwert (A=1) ist

C= __ __

Teil 2



Fahre mit dem Auto ein kleines Stück nach Westen und dann rechts in Richtung Neu-Bamberg, dann kurz vor dem Ortseingang links auf den

Parkplatz (N 49° 47.548 E 007° 55.216)

Gehe zur Kirche "St. Georg", der Kirche eines untergegangenen Dorfes.

- Der Buchstabenwortwert (A=1) des ursprünglichen Namens des untergegangenen Dorfes ergibt D.
D= _ _ _

Teil 3

Fahre mit dem Auto weiter ins Dorf bis zum

Parkplatz am Burggraben, direkt an der Kandelpforte (N 49° 47.838 E 007° 55.313)

Hier startet die Wanderung.

Gehe durch die "Kandelpforte" bis zum Platz mit dem Kreuz und hier nach links die Schlossgasse hinauf und besichtige die Burg, deren ursprünglicher Name Novobeimburg war.

Gehe nun den "Burgweg" steil hinab und anschließend zweimal nach rechts in den "Junkerweg". Folge nun dem Wegweiser „Zuweg zur Hiwweltour“ über zwei Brücken bis zu einem Platz mit Bank und Schilderbaum. Von hier folge der Hiwweltour Heideblick auf kürzerem Weg bis zum Ajaxturm. Die Zeichen sind manchmal bunt, manchmal nur grün-weiß.

- Wann wurde der Turm erbaut?

F= _ _ _

Genau vor dem Turm befindet sich ein einzelner Stein mit flacher Oberfläche. Stelle deinen Kompass darauf und gehe Richtung G° (Wertetabelle) bis zu einer Kreuzung. Von der Kreuzung gehe in Richtung H° bis zu einem Querweg. Am Querweg angekommen gehe weiter in Richtung I°, immer dem "Hauptweg" um eine Rechtskurve herum bergauf folgend bis zu einem schönen Picknickplatz mit Lavendel.



Hinter dem Picknickplatz folge dem Weg in Richtung K + H + L °.

An der nächsten T-Kreuzung gehe nach rechts bis gleich darauf zu einer weiteren T-Kreuzung.

Hinweis (A= QS von F): 11-24-22-1-13-12-5-2-24-26-13-24-2-7-25-24-5-12-24-7-6-2-13-26-24-5-21-

24-7-12-13-24-11-7-14-7-23-21-5-20-14-24-6-21-20-5-4-24-7

Weiter geht es in Richtung M + G - B°

vorbei an 2 weiteren dieser Zeichen.

Von der **KNAB** gehe in Richtung J° zu einer Tafel. Folge von hier dem Weg in Richtung K° bis zur nächsten Tafel. Von dieser Tafel gehe Richtung "Fernsehturm" am Horizont. Halte dich immer auf dem Hauptweg, der bergab führt, vorbei an einer Bank und einer Himmelsliege. Folge an der T-Kreuzung dem Weg in Richtung L° und biege einige Meter weiter in den Weg nach links ein. An der nächsten Kreuzung gehe weiter in Richtung B° bis zu einem einsamen Adler unter Lärchen. Es ist nicht weit.

Stelle dich vor das (Templer)-Kreuz und peile in Richtung B°. Folge dem Pfad ca. G + H + B Schritte in den Wald bis zu einem von Dornenhecken umgebenen Schild auf der linken Seite. Von dort noch mal ca. H Schritte bis kurz vor einen Baum mit sehr vielen Stämmen. Gehe ca. H

Schritte zu einer Eiche in Richtung M° an einem verfallenen Steinwall. Die Eiche besitzt ein Loch im Fuß und ein alter Eisendraht umschließt diesen Fuß.

In M - A - B °, ca. 3 Meter entfernt steht eine weitere Eiche. Wenn du nun eine Linie zwischen beiden Eichen bildest, findest du die "TEMPLER-I-LETTERBOX" ca. 1 Meter vor der 2. Eiche in einer Höhlung unter einer Steinplatte verborgen.


Achtung vor anderen Wanderern! Stemple ab und verberge die Box wieder gut getarnt mit Stock und Laub. Vielen Dank!



RÜCKWEG

Gehe den Pfad weiter. Wähle immer den Pfad, der bergab führt. Nach einer Weile kommst du zu einer bekannten Stelle. Gehe weiter und folge einfach dem Burggraben nach links.

WERTETABELLE

A		
B		
C		
D		
E	entfällt	
F		
G		A minus XXX (römisch)
H		(Quersumme von D) mal 2
I		A verdoppelt plus XC (römisch)
J		D mal 2 plus 2
K		A mal 3
L		Quersumme von D
M		C mal 7 minus 3