

Parken+Startpunkt:	Parkplatz Skulpturen Park; 52385 Nideggen Zülpicher Straße; (kostenpflichtig). <a 6°29'02.4\"e"="" href="https://www.google.com/maps/place/50°41'17.9\" n="">50°41'17.9"N 6°29'02.4"E
Schwierigkeit:	Clue: (**---); Gelände: (***)--)
Dauer:	7,5 km; 3-4 Std; ca. 300 Hm
Landkarte:	keine notwendig, ggf. Ausdruck aus der Onlinekarte
Ausrüstung:	Kompass, Stempel, Logbuch; Schreibstift
Einkehren:	Nur im Ort, bitte vorher informieren.



Allgemeine Info:

Nideggen ist eine in der Eifel gelegene Kleinstadt des Kreises Düren in Nordrhein-Westfalen. Sie liegt auf einer Bergkuppe unmittelbar oberhalb des mittleren Rurtales am Rande des Nationalparks Eifel in der Rureifel. Berühmt sind die Buntsandsteinfelsen, die steil aus dem Rurtal aufragen. Die Nideggener Altstadt besteht aus sehenswerten Fachwerk- und Buntsandsteinhäusern. Vom zentralen Marktplatz aus blickt man auf die beiden trutzigen Stadttore, und nach zehn Minuten Fußweg vorbei an der romanischen Pfarrkirche mit einem der ältesten erhaltenen Freskogemälden Deutschlands steht man vor den Toren der Burg Nideggen, einer Anlage von gewaltigen Ausmaßen. (Quelle Wikipedia)

Info zum Clue:

An nicht beschriebenen Abzweigungen gehe weiter deinen Weg.

Clue:

Vom Parkplatz starte in Richtung NW zum gut sichtbaren Stadttor, das Zülpicher Tor. In gleicher Richtung gehst du durch die Altstadt (hier kannst du schon mal die Lage checken für eine anschließende Einkehr ;-). Am Ratskeller zeigt ein großes Schild, wo es zur Burg lang geht. Gehe an der Pfarrkirche vorbei und durchschreite den „Burggarten“. Besuche die Burg, genieße die Aussichten und suche folgenden Wert: Eine Messingplatte am Brunnen spricht von einer ursprünglichen Tiefe: A= __ .

Verlasse die Burg, wie du zu ihr gelangt bist. Kurz vor dem „Burggarten“ schaue nach links. In Richtung Wald kannst du eine Tafel entdecken. Bei näherer Betrachtung entpuppt sich diese Tafel als Infoschild für den Naturschutz. An dieser Stelle biege nach rechts ab. Folge dem Weg entlang der Mauer, aber Achtung, an einem Metallgeländer links, steige die 7 Steinstufen hinab. Mit einem weiteren Metallgeländer und Steinstufen kommst du auf einen breiteren Weg.

An dieser T-Kreuzung kannst du geradeaus zu einem Felsen mit Aussicht einen Abstecher machen. Hier hast du einen Blick auf Felsen, zu welchen du später noch kommst. Weiter geht es an der T-Kreuzung in 70°. Vor dem ersten Haus halte dich links und folge der Stadtmauer. An der Straße angekommen gehe links und bergab. Folge der Straße durch eine Linkskurve und durch eine Rechtskurve. An einer querenden Straße angekommen, schaue erst links, dann rechts und nochmal links (vielleicht noch in den Spiegel) quere die Straße geradeaus und tauche in den Wald ein. Gehe an den Stufen abwärts, überschreite eine Brücke und folge der Nummer 17.

Bleibe auf deinem Weg, biege nicht ab, überquere eine 2. Brücke. An der Tafel „Tag und Nacht im Fels“ kommst du zu deinem ersten Aussichtsfelsen (Hirtzley) auf dieser Talseite. An einer Gabelung gehe links abwärts und so kommst du an weitere Aussichtsfelsen. Hinter einer Bank steht ein weißes Kreuz. Zähle die Quadrate in dem großen Quadrat: B= __ .

Der schönste Aussichtspunkt (persönliche Meinung) liegt auf dem Christinenley (am Wegweiser Hindenburg Tor (Süd)). An der darauf folgenden Gabelung gehe geradeaus (Nr.03 und 17) und am rechten Abzweig nicht nach Nideggen. Bleibe auf dem breiten Weg bis zu einem Holzpfosten mit den Zahlen 03,17,27. Hier biege ab in 300°, es bleibt dir noch die 27. Auch bei diesem Verlauf kommst du an diversen Aussichtsfelsen vorbei, welche dir neue Eindrücke vermitteln. Unvermittelt führen einige Stufen steil abwärts und am tiefsten Punkt des Weges stehst du plötzlich unter dem Namensgeber dieser Letterbox.

Dahinter geht es wieder leicht bergan. An der Pfadkreuzung halte dich in 100°. An der darauf folgenden Gabelung verlässt du die Nr. 27. An einer T-Kreuzung mit Bank und Infotafel folgst du dem Wingertsweg bergab. Du kommst an drei weiteren Tafeln vorbei, wobei die Dritte die interessanteste sein dürfte (übrigens: wie auch immer, du bist auf der 27). In der Folge häufen sich nun Grundstückszufahrten und du kommst an eine Straße. Noch kannst du sie vermeiden, dazu gehe am schwarzen Tor 190° auf einen Pfad. Am Haus mit einem recht erfolgreichen Hund angekommen, sammle Wert C = __ (zur Strecke gebrachte Katzen) und laufe auf dem Trottoir bergab entlang der Straße.

Kurz vor dem Ortseingangsschild wechsele die Straßenseite. Dort geht in 90° einen Pfad nach oben. In Schleifen wirst du nun nach oben geführt. Sollest du „ausversehen“ den weitaus steileren Pfad gewählt haben, kommen beide Wege an einem querenden Forstweg zusammen. Hier gehe ein Stück nach links und anschließend wieder rechts. Wenig später kommst du an einen Abzweig mit Fels. Der Weg trägt nun die Nr. ?; D=?= _ (kommt vom rückwärtsgewandten Abzweig und steht auf einem Felsen mit Doppelpfeil) und du folgst ihm erstmal leicht bergab. Bleibe auf dem Hauptweg, genieße die Felswände über dir. Später vereinigt sich dein Weg mit dem unteren parallel laufenden Weg, kurz nach einer Hütte.

Jetzt beginnt das **Finale**: Weiter in A-C= __ ° , prüfe an den folgenden Abzweigungen, wo A-B= : __ ° passen. Den nimmst du.

Nach C*D= __ Schritten kommst du linkerhand zu einem Geländeeinschnitt. Den gehst du in B-D= __ ° und 2*C= __ Schritte weit zu einem stark verwurzelten, vielstämmigen Baum bzw. Busch. Suche im linken Bereich und greife von oben ins Versteck.

Achte auf Muggels. **Logge bitte nicht am Versteck**. Gehe dazu zurück zum Weg.

Bitte verstecke die Box wieder gut, so dass sie nicht gesehen werden kann und auch nicht von Tieren entfernt werden kann.

Wertesammlung:

A	B	C	D

Rückweg: Zurück zum Weg, den weiter in vorheriger Richtung folgen. Im Sommer kann dieser sehr verwachsen sein. Du stößt unvermittelt auf einen befestigten Weg. Halte dich aufwärts und du kommst am Parkplatz raus.

Wir hoffen, das finale Rätsel war eindeutig und hat euch zur Letterbox geführt. Über eine Nachricht im Logbuch und Forum würden wir uns sehr freuen. Falls im Clue ein Fehler, bzw. mit dem Material etwas nicht in Ordnung sein sollte oder ein Hinweis fehlt, bitten wir um Nachricht. (givemefive-lb@web.de)