

Mullerthal I Letterbox

Startpunkt: Parkplatz am Friedhof in Berdorf / Luxemburg (Nähe Echternach)

Koordinaten: N 49° 49' 32,5" E 6° 20' 41,9"

Anspruch Rätsel: ●○○○○

Anspruch Strecke: ●●○○○

Streckenlänge: 9 km

Hinweise:

- Umwandlung von Buchstaben in Zahlen: A=1. B=2...
- Bei Umlauten z.B. ä=ae
- Winkelangaben an Gabelungen usw. immer von der Mitte der Gabelung.

Mitnehmen: Kompass, Stempelkissen, Stift, Logbuch, feste Schuhe, Taschenlampe!

Zu Beachten: Weg ist bei Regen rutschig, teilweise sind Leitern und Treppen zu passieren.

Einkehrmöglichkeiten: Keine auf der Wegstrecke, Verpflegung mitnehmen.

Clue:

Direkt gegenüber vom Parkplatz ist ein großes Gebäude mit roten Rolltoren. Notiere den Namen des Gebäudes. Wandle die Buchstaben in Zahlen um und bilde die Summe.

___ _ _ _ _

Wert A = ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ + ___ = _ _ _

Folge dem Pfad, der rechts neben dem Gebäude verläuft. Nach einer Brücke siehst Du einen Wegweiser. Notiere Dir die Höhenangabe in Metern auf dem blauen Schild

Wert B = _ _ _

sowie die ersten 3 Zahlen der UTM Angabe:

Wert C = _ _ _

Vom Wegweiser nimmst Du den Pfad in (B-102) = ____°. An den folgenden Gabelungen nehme immer den linken Weg, bis Du eine Holzschranke erreichst.

Kurz nach der Schranke nimm die Abzweigung in Richtung (B-17)/2 = ____°. An der folgenden T-Kreuzung biege nach links ab. Überquere die Straße und folge dem Pfad auf der anderen Seite. Wenn Du auf eine Gabelung stößt, gehe in (B-A-19) = ____°, bis Du zu einer Wegspinne kommst. Wende Dich von der Mitte der Spinne in (B-17) = ____° hinunter in eine Felsspalte.

Bevor Du erneut eine Straße überquerst, solltest Du die Möglichkeit nutzen, das Felsgebilde ausgiebig zu erkunden. Von der Straße aus **(auf Autos achten !!!)** in der Nähe des Aufstiegs kannst Du auch den deutschen und französischen Namen des Steingebildes auf blauem Grund lesen. Notiere den französischen Namen und wandle in Zahlen um (A=1)

Wert D = = + + + + + + + =

Auf der anderen Straßenseite gehst Du wenige Meter an einer Leitplanke bergauf, um dann nach links eine Steintreppe hochzusteigen. In der folgenden Felsspalte steht neben einem Gitter ein Name auf dem Felsen. Notiere diesen, wandle die Buchstaben in Zahlen um.

[illegible]

E = _____

Wieviele (senkrechte) Streben hat das Gitter?

F = _____

An der folgenden Wegspinne peile in $(D-7)/5 = \underline{\hspace{2cm}}^\circ$ den Weg hinunter. An der nächsten Gabelung triffst Du selbst die Entscheidung, ob Du links bei den Markierungen den gemütlichen Weg oder rechts bei der Markierung S1 durch die Felsspalte gehst.

Du kommst an eine T-Kreuzung. Hier gehst Du in (D-7) = _____°.

Jetzt kannst Du die Natur ein wenig geniessen, denn es folgt ein längeres Stück. Halte dennoch auf der ganzen Strecke die Augen auf, für die Abenteurer gibt es immer wieder mal einen Abstecher nach rechts in kleine Sehenswürdigkeiten, die mit blauen Schildern und weisser Schrift markiert sind, wie z.B. die Hölle.

Gehe weiter auf dem Pfad, bis Du auf eine kleine Holzbrücke über einen Bach triffst.

Direkt nachdem Du die Holzbrücke überquert hast, gehe rechts die Stufen nach oben. Nimm Dir etwas Zeit, um diesen gigantischen Felsblock zu erkunden. Wenn Du damit fertig bist, kannst Du den Zahlen an den Gängen aufsteigend folgen, um auf der anderen Seite wieder herauszukommen. (Vorsicht beim Abstieg über die Stufen !). Unten angekommen kannst Du sofort noch rechts durch eine Höhle mit Durchgang (mit 2 Leitern im Inneren, Taschenlampe nehmen) oder auf dem Hauptweg in C-4 = _____° weitergehen. Der Eingang der Höhle ist schon bei den letzten Stufen des Abgangs, nicht leicht zu erkennen. Weitere Felsen kannst Du nach der Höhle oben erkunden.

Du stößt bald auf eine grüne Bank. Schaue Dich dort um und notiere den Namen des Felsens.

Wert G = + + + + + + =

G = _____

Folge dem Pfad weiter bis Du auf einen Forstweg stößt. Halte Dich nach links und gleich darauf

wieder nach rechts, auf einen Pfad in $C+1 = \underline{\hspace{2cm}}$ °.

An den nächsten Abzweigungen gehe in nördlicher Richtung.

Genieße die Natur bis zu einer Metallbrücke. Du findest am Ende der Brücke eine Hinweistafel für Kletterer. Notiere Dir den Anfangsbuchstaben vom Namen der Climbing Site und wandle ihn in eine Zahl um.

Buchstabe:

Wert H =

Setze Deinen Weg in $B-H-4 = \underline{\hspace{2cm}}$ ° fort, bleibe auf Deinem Weg und nimm keine Abzweigung nach Berdorf.

Du erreichst wieder eine weitere Felsformation. Hier kannst Du den Pfad in die Felsspalte neben dem Metallschild nehmen um oben eine tolle Aussicht zu genießen und oben auf der Bank eine Rast zu machen. Danach gehst Du wieder den selben Pfad herunter oder biegst auf halber Strecke nach unten in die Felsspalte nach rechts ab. Diese Spalte ist nur 30 cm breit und endet an der gleichen Stelle unten, für Menschen mit Klaustrophobie nicht geeignet!

Unten neben dem Wegweiser peilst Du in Richtung $C+1 = \underline{\hspace{2cm}}$ °.

Wenn Du einen komplett grünen Wegweiser erreichst (auch der Pfosten ist grün), bist Du im Finale. Gehe in $(B-G-H-2) = \underline{\hspace{2cm}}$ ° und suche die Bäume mit Wegmarkierungen.

Zwischen dem $(F+1)$ -ten = . und $(F+2)$ -ten = . markierten Baum bleibst Du in der Mitte stehen. Die Markierung an einem der beiden Bäume ist nur in der Gegenrichtung zu sehen!

Zwischen diesen Bäumen peile in $(C-H+4) = \underline{\hspace{2cm}}$ ° und gehe $(H+13) = \underline{\hspace{2cm}}$ Schritten

Du stehst nun zwischen 2 zweistämmigen Buchen.

Nun peilst in $(2*A+H+1) = \underline{\hspace{2cm}}$ ° zu einem kleinen Felsen mit einem Baum in $H = \underline{\hspace{2cm}}$ Schritten. Unter diesem findest Du die Mullerthal I Letterbox.

Achte auf Wanderer und verstecke die Box wieder tief unter dem Felsen.

Wieder zurück auf dem Hauptweg gehst Du weiter, bis Du zu einem Aussichtspunkt mit Geländer kommst. Geniesse die Aussicht.

Wieder zurück am Wegweiser gehe in Richtung $(2*D-12) = \underline{\hspace{2cm}}$ ° bis zu einem breiten Weg. Dort gehe in $(A+2) = \underline{\hspace{2cm}}$ °. Du kommst an einem sehr schönen Rastplatz vorbei. Am nächsten Wegweiser biegst Du in $(D+E) = \underline{\hspace{2cm}}$ ° in einen Pfad ab. Auf diesem ignorierst Du die Abzweigungen nach rechts, Du erreichst bald das Dorfende und Dein Letterboxmobil.

Variablentabelle:

A	B	C	D	E	F	G	H