

Die Kurze Ebenberg - Box

Stadt: 76829 Landau in der Pfalz

Startpunkt: Parkplatz, Cornichonstr. 16

(Parkplatz ist gebührenpflichtig, außer sonntags)

Parkplatzkoordinaten: 49.19062° N , 8.11880° E

Ausrüstung: Kompass, Schreibzeug, Umwandlungsscheibe, Fernglas, Stempel, Stempelkissen, Logbuch, Sonnenschutz bzw. Regenschutz, wetterfestes Schuhwerk

Schwierigkeit: (-●.....-) leicht

Gelände: (-●.....-) leicht

Länge: 5,0 km; ca. 1,5 Stunden

Einkehrmöglichkeit:

<https://amici-landau.de/>

<https://www.par-terre.de/restaurant/>



2015 hielt die Landesgartenschau in Landau Einzug. Daraus entstanden ist die jüngste von Landaus Parkanlagen, der Südpark. Wir wollen euch mitnehmen durch den Park, euch aber auch wieder mitnehmen in die Natur rund um Landau. Der anliegende Ebenberg ist ein wunderschönes Naturschutzgebiet. Wer leise ist kann viele Häschen und Füchse entdecken. Mit Kindern müsst ihr etwas mehr Zeit einplanen (großer Kletter-, Sand-, Wasser-Spielplatz an dem Du vorbei musst). Es lohnt sich aber auch im höheren Alter so manches auszuprobieren und mal wieder Kind zu sein.

Clue:

Liebe Sucher, sicher habt ihr unsere vielen Türen in Landau schon bemerkt. Uns gefällt euer buntes Treiben in diesem gemütlichen Städtchen sehr, aber manchmal möchten wir Wichtel auch unsere Ruhe haben. Dann suchen wir uns ein ruhiges Plätzchen auf dem Ebenberg. Heute jedoch möchten wir euch unseren liebsten Platz, an dem wir gerne verweilen, zeigen. Doch zuvor müsst ihr ein paar Rätsel lösen um den richtigen Weg zu finden. Schließlich ist es keine Touristenattraktion!?! ;)

Los geht es an den großen lilafarbenen Kübeln, an der Hausnummer 16, vorbei an den grünen Säulen in Richtung Süden. Hinter dem freien Platz findest du eine Infotafel. Gehe rechts am Wasserbecken (das Becken ist also links von dir) weiter in Richtung Süden vorbei. Rechts von dir siehst du Sportstationen und Trampoline. Jetzt stehst du vor einem Backsteinbau mit der Hausnummer 041. Hier kannst du schon jetzt oder auch erst später einkehren.

Es ist einfach herrlich euren kleinen Rackern hier beim Klettern, Bauen, Turnen und Spielen zuzuschauen. Habt ihr euch nicht schon mal darüber gewundert, verloren geglaubte Spielzeuge an einem völlig anderen Ort wieder zu finden ohne damit gerechnet zu haben? Wie die da wohl hinkommen? ^^

Weiter Richtung Süden überquerst du zwei Stahlstränge und nach 20 Metern eine Straße. Zu deiner Linken siehst du eine Karte der Region. Hier finden sich auch viele Boxenverstecke wieder. Der Himmelsrichtung weiter folgend kommst du an Holzstapeln, den 5 Säulen des Kneipp und drei Steineiern vorbei. Nachdem du den Birnbach überquert hast, gehst du in 70° weiter. Nach ein paar Minuten gelangst du an einen Abzweig. Folge dem schmalen Weg in 100°. Schon nach wenigen Metern gelangst du an eine T-Kreuzung. Immer weiter dem Adler folgend bleibst du auf deinem Weg (80°) auf dem Asphalt. Wieder erblickst du den gefiederten Freund und folgst ihm in 170°.

Nicht weit von hier habt ihr in den (Jahreszahl _____ = Quersumme von der Quersumme für Wert A) Jahren einen Segelflugplatz errichtet. Es soll schon Wagemutige von uns gegeben haben, die auf einem Rundflug sich an Bord geschlichen haben. Doch wir Wichtel mögen lieber den Boden unter unseren Füßen und klettern gerne hoch hinaus. Aber mehr dazu später.

Das Naturerbe Ebenberg lässt nichts mehr vom militärischen Übungsgelände erahnen. Das letzte (verschlossene) Tor das ihr bald erreicht, ist ein stummer Zeuge aus vergangenen Tagen. Hier angelangt geht es leicht bergauf in 140°. Auf deinem Weg triffst du bald den schwarzen Mann zum ersten Mal. Beim nächsten Mal siehst du ihn mit einem berittenen Begleiter. Nach wenigen Schritten deinem Weg folgend, erblickst du in der Ferne dein nächstes Ziel. Erneut triffst du den schwarzen Mann mit seinem Begleiter. In 320° folgst du dem Weg, vorbei an weiteren Infotafeln des Naturerbes.

Bald erreichst du eine T-Kreuzung in vertrauter Umgebung. In 220° kommst du nach wenigen hundert Metern an einer rauchenden Frau vorbei. Nun musst du hoch hinaus.

Da wir Wichtel ja klein sind, müssen wir oft klettern um einen besseren Überblick zu erhalten. Ihr Menschen habt uns hier einen grooßen Gefallen hingestellt, denn wir lieben es in die Ferne zu blicken. Mit unseren Fernrohren haben wir schon einige von euch beim Suchen der Boxen beobachtet. Oft sieht man euch am Hambacher Schloß, an der Ringelsberghütte, auf der Kalmit und an vielen Lichtungen im ganzen Queichtal. Und in wenigen Minuten können wir euch beim Suchen hier in der Nähe zusehen ;p

Zähle die großen Stufen zum Turmeingang (_____). **Die Quersumme ist dein Wert B = _____.** Betritt jetzt den Turm. Wenn du alle Stufen **im Turm** von ganz, ganz unten bis nach oben gezählt hast (_____), peilst du oben angekommen die entsprechende Gradzahl. Auf einer Tafel findest du eine Abkürzung, die du in deinen dritten Wert umwandelst. **Buchstabe 1 = _____, Buchstabe 2 = _____, Buchstabe 3 = _____.** **Nimm jetzt noch die Quersumme aller Zahlen als Wert C = _____.** Kümmere dich nicht weiter um Philipp in seiner Burg ;) sondern gehe wieder nach unten und stelle dich zur rauchenden Frau.

Jetzt beginnt dein Finale:

Peile 225° und gehe ab dem Schild, ohne zu rennen, 15 Schritte weiter. Jetzt in 170° leicht bergauf, bis du an ein Schild gelangst. Nimm die doppelte Menge der Stufen im Turm (_____) als Wegrichtung und gehe 140 Schritte weit. Peile ein letztes Mal 320° und gehe zu den zwei Bäumen.

***Ich wusste es kommt gleich jemand vorbei der hier was sucht ;)
Wenn du alle Rechnungen richtig hast, bekommst du ein Bild von
unserem liebsten Platz hier in Landau, vorausgesetzt
du kannst A, B und C richtig eingeben.
Nehmt den gleichen Weg um wieder zurück zu kommen und wenn
ihr euch auf eurem Rückweg etwas umschaut, entdeckt ihr noch die
eine oder andere unserer Türen.***

Wir hoffen unsere Tour hat euch gefallen. Hinterlasst uns doch einen kurzen Eintrag im Forum.

Bis bald im Wald

DieKurzen

Alphabetische Umrechnung:

A 1

B 2

C 3

D 4

E 5 Ect.

Wert A = _____ Quersumme Jahreszahl xxxx \rightarrow xx \rightarrow x

Wert B = _____ Quersumme Stufen vor dem Turm xx \rightarrow x

Wert C = _____ Quersumme aus Buchstabe 1 + Buchstabe 2 +
Buchstabe 3 = xx \rightarrow x