

Parken+Startpunkt:	Parkplatz Mühlburg
	99869 Drei Gleichen/Mühlberg <a href="https://www.google.com/maps/place/50°52'04.0\" n+10°49'50.7\"e"="">50°52'04.0\"N 10°49'50.7\"E</a>
Schwierigkeit:	Clue: (**---); Gelände: (*----; ***--2 kurze Anstiege)
Dauer:	3,3 km; 2 Std; ca. 125 Hm
Landkarte:	keine notwendig, ggf. Ausdruck aus der <a href="#">Onlinekarte</a>
Ausrüstung:	Kompass, Stempel, Logbuch; Schreibstift
Einkehren:	Imbiss auf der Burg; diverse im Ort Mühlberg (bitte vorher informieren)



## Allgemeine Info:

Die Mühlburg auf einem 375 m ü. NN hohen Sporn der Schlossleite über dem Dorf Mühlberg ist die älteste Burg der Drei Gleichen und gilt als ältestes erhaltenes Bauwerk Thüringens.

Eintritt: 2,50€, Turmbesteigung; kleines Museum, Imbiss; an der Kasse gibt es einen Stempel.

## Info zum Clue:

An nicht erwähnten Abzweigen (meist Trampelpfade) laufe geradeaus weiter.

Bildung deiner Gradzahlen und Schritte: Beispiel A=1; B=2; C=3, dann ist BCA = 231° oder Schritte (S).



## Clue:

Vom Parkplatz folge der Beschilderung zur Burgruine nach oben. Wenn die Stufen enden, gehe zur Tafel „Ortsplan Mühlberg“ und sammle die Werte A-F. Welche Zahlen sind den folgenden Sehenswürdigkeiten zugeordnet?

A		Aquädukt (lasse die linke Ziffer weg)
B		Steigmühle
C		Kirche
D		Rathaus
E		Edelhof
F		Gölitzmühle
G		Ziffer der Jahreszahl auf Grenzstein, welche am häufigsten vorkommt
H		Letzte Ziffer in linker Textseite auf entsprechender Tafel

Gehe weiter nach oben bis zum Beginn des Geländers. Du kannst nun, wenn du willst die Burg besichtigen. Wenn du weitergehen möchtest, schlage an dieser Stelle deine neue Richtung ein: CBA= \_\_ \_\_ °. Umrunde den Burggraben. Ein Grenzstein trägt ein Symbol, dessen Bedeutung im Verlauf noch erklärt wird (der Rheinhesse ist da klar im Vorteil). An der ersten Gabelung gehe bergab in DEA= \_\_ \_\_ °, am Grenzstein mit der Nr.D+E \_\_ gehe leicht bergan und am Grenzstein mit Nr F notiere dir deinen Wert G. An einem breiten Weg angekommen, folge diesem in DCA= \_\_ \_\_ °.

Du kommst an eine überdachte Picknickstelle mit vielen Tafeln. Auf einer gibt es Informationen zu den Grenzsteinen. An der kommenden Gabelung gehe rechts, an der nächsten überdachten Picknickstelle links in GA= \_\_ \_\_ ° und an der T-Kreuzung rechts. Du kommst wieder zu einer überdachten Picknickstelle. Den Abstecher von 100 m kann man sich sparen. Also gehe nun leicht bergab und folge weiter dem Grenzweg. Den Abstecher zum \_\_ \_\_ \_\_ \_\_ \_\_ \_\_ blick aber, solltest du dir gönnen und hole dir Wert H.

Kurz danach, an einem Baum mit Wandermarkierung kommen die 3-Geländesterne, also biege ab in EFA= \_\_ \_\_ °. Oben, falls du es geschafft hast, halte dich links und laufe nun auf dem Kamm des Berges, grob EAA= \_\_ \_\_ °. An einer Gabelung gehe geradeaus weiter im leichten auf und ab, bis ein Pfad nach links auf den unteren geht und vor dir in etwa DA= \_\_ \_\_ m ein warnendes Ausrufezeichen zu sehen ist. Hier beginnt dein **Finale**:

1. HA= \_\_ \_\_ ° und DA= \_\_ \_\_ S ; 2. DDA= \_\_ \_\_ ° und DH= \_\_ \_\_ S ; 3. Im Umkreis von 1 m.

**Rückweg:** Gehe zurück zum finalen Ausgangspunkt und steige ab zum unteren Weg. Nun gehe in kurzer Folge 2\* rechts und 1\*links. Folge dem Bergkamm abwärts bis du auf einen breiten Weg triffst. Diesem folge in gleicher Richtung. An der nächsten Gabelung gehe in CFA= \_\_ \_\_ ° und ohne abzubiegen zum Parkplatz.

Wir hoffen, das finale Rätsel war eindeutig und hat euch zur Letterbox geführt. Über eine Nachricht im Logbuch und Forum würden wir uns sehr freuen. Falls im Clue ein Fehler, bzw. mit dem Material etwas nicht in Ordnung sein sollte oder ein Hinweis fehlt, bitten wir um Nachricht. ([givemefive-lb@web.de](mailto:givemefive-lb@web.de))