

Das etwas andere Krippenspiel von der tiger-TANNE - Teil 2

3. Advent: Auf Umwegen zum Schafkopf ☺

Der 3. Advent ist da, nun gebt gut acht,
wir haben Euch die 3. Adventswanderung von Teil 2 mitgebracht.
Für die dritte unserer neuen Krippenrunden,
plant mal gute drei Stunden.

An der Totenkopfhütte startet heute die Suche nach dem Schaf,
den Parkplatz auf der anderen Straßenseite findet euer Navi sicher im Schlaf..
Umrundet die Hütte und lasst den Spielplatz links von Euch liegen,
der Markierung weiß-grün folgen und am Forstweg-T nach links Richtung Straße abbiegen..

Rechts geht es dann bergab, Richtung Westen blau-rot ist Eure Wahl,
bald nach rechts auf einen schönen Pfad bis ganz hinab ins Tal.
Dort solltet ihr Euch auf den Pfad in 210° orientieren,
vom gelben Schild mit gelb-grünem Kreuz den 1. Buchstaben vom „Stiefel“ notieren. ____

Die Straße müsst ihr dann in Laufrichtung hinter Euch lassen,
vom Rettungspunkt die Summe der sieben Zahlen A=____ nicht verpassen!
In 200° geht es links des Baches stetig bergauf,
an einer Kreuzung den Bach queren und links hinauf weiter lauf!

Vorher sucht auf der Eule in Kreuzungsmitte nach einer „Quelle“.
Der erste Buchstabe dieses Planschbeckens hilft für den Bonus auf alle Fälle. ____
Dieser ist beim Namen des Bonusparkplatzes besonders wichtig,
steht er doch gleich an **erster** Stelle, ganz richtig! ☺

Nun solltet ihr wie gesagt auf der anderen Bachseite den Weg aufwärts abchecken,
ein Tümpel mit Eule wird sich nicht lange vor Euch verstecken.
Hier soll es nun der abenteuerliche Pfad bis zu einem Brunnchen sein,
schreibt die Anzahl der Buchstaben vom bemoostem Brunnenstein hier rein.... B= ____

An der Bank könnt ihr ein wenig verschnaufen,
dann weiter hinauf zum querenden Forstweg laufen.
Dort geht es nach Osten wieder etwas flacher weiter,
die nächste Eule führt Euch auf dem Erlebnispfad Q talabwärts ganz heiter.

Nach einer Weile erreicht ihr einen Rastplatz mit C=____ Buchen,
auch die liebevoll eingerichtete Hütte solltet ihr besuchen.
Peilt von der Hütte grob in A=____° entlang der Wiese, wo ihr einen Forstweg seht,
wenn ihr das Vogelhaus links erreicht, ist es schon zu spät.

Bereits vor dem Holzschild „Kleietal“ geht ein unmarkierter Pfad nach oben,
hier könnt ihr Euch nun an den nächsten Höhenmetern austoben.
Am zweiten querenden Forstweg geht es hinter der Rechtskurve weiter hinauf,
da heißt es durchhalten und gut schnauf! ☺

Am vierten Forstweg wird der Endlospfad dann doch irgendwann enden,
da heißt es sich nach 120° und am gelben Schild rechts auf den Pfad wenden.
Über einen Forstweg hinweg geht's zur Hütte an einem Baum,
Vom Rettungspunkt solltet ihr Euch die 5. Ziffer genauer anschauen. D=____

Nun seid ihr dem Schaf doch schon recht nah,
hier grob nach Norden blau-gelb, dann rechts auf den Pfad, na klar! 😊
Nach einer Reihe von Grenzsteinen erreicht ihr bald den Gipfel vom Schaf,
den 7. Grenzstein links des Weges mit „135“ findet ihr sicher im Schlaf.

Von da $3x A + B + D^\circ$ an geht $A + D = \underline{\quad}$ Schritte
danach D Schritte in $(A+C) \times (B-D)^\circ$ zu einem Felsen ab Wegesmitte.
Nach weiteren B Schritten in gleicher Richtung findet ihr die dritte Dose,
macht Euch bei „Muggelalarm“ bloß nicht in die Hose! 😊

Zurück zum Grenzstein und auf dem Pfad weiter hinab,
zum Parkplatz ists nicht mehr weit, macht bloß nicht schlapp.
An dem Abzweig mit Hochsitz geht es geradeaus weiter,
bis zum Rastplatz mit Ritterstein und dann blau-gelb/Nr.2 immer heiter und heiter...
Zum Schlitten ist es nicht mehr weit,
vielleicht habt ihr ja noch für einen Hüttenbesuch Zeit.

Wir hoffen ihr hattet ein paar schöne Stunden,
mit der dritten der neuen Krippenrunden.
Wir sehen uns wieder am vierten Advent,
damit ihr diesen auch ja nicht verpennt! 😊

Happy krippen-boxing
wünscht die tiger-TANNE