

Durch's wilde Ruhbachtal – Bonus - Letterbox

Stadt: 66386 St.Ingbert – OT Schüren

Startpunkt: Wander-Parkplatz gegenüber Gasthaus Wommer, Schüren 4,
66386 St. Ingbert, 49.299012 N 7.107415,17 E L112 - von A8 kommend über
Elversberg, von A6 über St. Ingbert Mitte

Dauer: ca. 7,5 km, ca. 2,5 Stunden (ohne Pause)

Schwierigkeit: Rätsel mittel, Gelände mittel-plus (nicht für Kinderwagen geeignet)

Empfohlene Karte: Wander- und Freizeitkarte Saarpfalzkreis 1:25000 (Pietruska-Verlag) – ist aber nicht notwendig.

Ausrüstung: feste Schuhe, Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch, Code-Rad

Info:

Du kannst diese Bonus - Letterbox gleich im Anschluss (Option 1) an den ersten Teil anhängen oder einfach bei einer anderen Gelegenheit neu vom Parkplatz (Option 2) aus starten. **Du benötigst aber Werte des ersten Teils!!!.**

Der Weg führt durch das obere Ruhbachtal, streift die Gemeinde Elversberg und bietet abwechslungsreiches Gelände, schöne Aussichten und das Durchwandern einer dünenartigen Landschaft.

Clue:

- **Option 2:** Wenn du dein Letterboxmobil geparkt hast, gehe bis zum Ende der Siedlung und folge der „pur“ bergab bis zur Schutzhütte. - Du solltest den Weg vom ersten Teil noch ungefähr kennen 😊
- **Ab hier: Option 1 = Option 2**
- An der Kreuzung mit der Schutzhütte angekommen wähle den Forstweg in **B+D = __ °**
- Nach einer Weile auf Deinem Weg kommst Du an 3 Totempfählen vorbei. Schau sie dir genau an und notiere Dir die Zahl, die Du an einem auf einer Metallplakette findest als Wert **K= __**
- Kurz darauf zweigt Dein Weg in **D°** ab. Weiter über eine Holzbrücke.
- Vor der zweiten Holzbrücke führt dein Pfad in **(K/2)*G°+ 2*H = ___ + __ = ___ °**
- Er führt zwischen Schrebergärten hindurch bis Du ihn an der ersten Möglichkeit nach links ins Wohngebiet verlässt.
- Aufgepasst!!! Notiere Dir hier die Hausnummer am großen Carport, wandle notfalls um __ __ als **L= __ __**
- Folge deinem Weg bis zu einer T-Kreuzung, ggü ein Spielplatz. Nun wechsle den Belag!

- Einige Meter danach führt dein Pfad zwischen Metallkäfigen aufwärts. Richtig bist du, wenn du an einem weißen Pfosten der Wasserleitung vorbeikommst.
- Du hältst immer weiter Deine Richtung.
- Unter Hochspannung nimmst Du den Pfad nach links (Tafel 9b/ rechts am Weg Totempfhahl). Schau genau! Du folgst wieder der bekannten Markierung, bis der Pfad an einem Weg endet.
- Deine Richtung ist nun $2 \cdot L + I = _ _ _ ^\circ$ bis zu einer x Kreuzung mit Schutzhütte. Hier nach Süden.
- Du kommst an einem großen Holzschild mit einer Blume vorbei. Notiere Dir hier das angegebene Zeil und wandle um, Wert $M = _ _ _ \text{ Walderlebniswiese}$. Die QS davon ergibt Deinen Wert $N = _ _ _$
- Nach wenigen Schritten zweigt Dein Pfad nach rechts ab. Folge nun immer der Markierung!
- Am Forstweg behältst Du Deine Richtung bis zu einem „bedachten“ Ziel bei.
- Hier notierst Du Dir die Anzahl der Rosetten pro Reihe. Die größere Zahl ist Wert $O = _ _ _$ Die kleinere Zahl Wert $P = _ _ _$
- Jetzt gehe in $F + M = _ _ _ ^\circ$ weiter bis zu einer Schranke.
- Peile von ihrem rechten Pfosten $G \cdot O \cdot P + E = _ _ _ ^\circ$ Dort erkennst Du einen Pfad, dem Du folgst.
- Besonders ruhig ist es hier zwar nicht, dafür hast Du interessante Aussichten.
- Nach einer Weile gelangst Du an einen Forstweg, den Du nach I Schritten nach links, wieder in $K + L = _ _ _ ^\circ$ verlässt.
- Dein Pfad führt Dich am Fuß der Relaxliege entlang, erst nach rechts, dann nach links immer weiter abwärts in ein „Sandloch“, das Du durchwanderst. (Ignoriere Abzweige)
- Danach erreichst Du eine Wegspinne. Deine Richtung ist $L ^\circ$.
- An der Kreuzung mit Rastplatz behältst Du Diese Richtung bei und verlässt die Markierung! Das angegebene Ziel in 1,5 km kennst Du schon. Dieses Mal nicht Deins!
- Du verlässt den Forstweg nach einer Weile in einer langgezogenen Linkskurve in Richtung $D + G + K ^\circ = _ _ _ ^\circ$ zu einer Wiese.
- Hier kannst Du Dich falls nötig für finale Knebelien oder zur Stärkung niederlassen.
- Peile vom „Rastplatz“ $2L = _ _ _$ zur nächsten Wiese.
- Stelle Dich mittig zwischen die 6 jungen Obstbäume. Schau genau! In $M - J ^\circ = _ _ _$ erkennst Du einen quer liegenden Baumstamm, der einen Pfad verbirgt.
- Folge diesem bis zu einer T-/ Kreuzung mit Birke und Buche. Weiter in $5D ^\circ = _ _ _ ^\circ$.
- Auf gleicher Höhe rechts vorbei an einer Lichtung, dann abwärts gelangst Du zu einem Forstweg mit Bank.
- **Hier beginnt Dein Finale:**
 - ✓ Nach ca. J Schritten in $G \cdot O \cdot P = _ _ _ ^\circ$ führt ein Pfad weiter abwärts.
 - ✓ Du folgst ihm vorbei an einem alten Hochsitz bis zu einem weiteren Forstweg.
 - ✓ Dreh Dich jetzt um und gehe I Schritte auf Deinem Pfad zurück.
 - ✓ In $2 \cdot (N \cdot (A + C)) = _ _ _ ^\circ$ findest Du in H Schritten die Box zwischen „Baum und Borke“.
 - ✓ Achte auf neugierige Spaziergänger, logge und verstecke alles wieder sorgfältig.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J

K	L	M	N	O	P				

Rückweg:

- Nimm den Forstweg nach rechts. Er führt Dich zu einem Dir bekannten Platz.
- Folge dem Weg in **M-I** = _ _ _ ° über die Brücke
- Dann geht es in Richtung **A*D**= _ _ _ ° den Pfad steil bergauf. Alle Abzweige und Kreuzungen werden ignoriert bis du ganz oben angekommen bist.
- Wo der Belag wechselt behalte deine Richtung bei und du kommst nach kurzer Zeit zu deinem Letterboxmobil zurück. Zuvor kannst du allerdings noch deine heiß gelaufenen Füße im kalten Wasser abkühlen.

Einkehrmöglichkeiten:

- Auf der Wanderung gibt es viele schöne Plätze zum Rasten teilw. überdacht, Relaxliegen und Bänke.
- Am Ende der Tour ein Wassertretbecken.
- Gasthaus Wommer gegenüber dem Startplatz