

## KL – Unibox – Auf historischem Pfad



- Stadt:** Kaiserslautern
- Startpunkt:** Brunnenanlage Davenportplatz  
Koordinaten: 49.425253, 7.747808
- Parkplatz:** von der Trippstadter-Straße kommend in die Kurt-Schumacher-Straße, Einfahrt Parkplatz gegenüber Lidl  
oder nächste Straße Davenportplatz einbiegen und dort parken
- Einkehr:** - ital. Restaurant „Da Michele“ am Davenportplatz  
- Sommerhaus, an der Uni, Pfaffenbergstr. 114, 67663 KL
- Ausrüstung:** übliche Letterboxeraustattung, ggf. Karte 1:25.000 Naturpark Pfälzerwald Kaiserslautern und Umgebung aber nicht notwendig
- Schwierigkeit:** \*- - - -
- Länge:** insgesamt 6,5 km, je zur Hälfte Hin- und Rückweg
- Dauer:** ca. 2,5 h
- Gelände:** \*- - - / nicht kinderwagengeeignet
- Sonstiges:** ä= ae usw

### **Info:**

Die Idee zu diesem Clue ist bei einem unserer Abendspaziergänge entstanden, um den Weg mit unseren Bekannten etwas interessanter zu gestalten. Also haben wir die Strecke etwas verlängert, damit die Box auch einen Platz abseits der Muggelwege hat. So entstand dieser Clue als Kennenlernbox für Einsteiger, Nachbarn und Kinder. Es handelt sich also um einen einfachen Clue – von der Historie des Streckenabschnittes mal abgesehen...

Ein Abschnitt der Strecke verläuft in einem geschichtsträchtigen Waldabschnitt. In der Nähe befindet sich der Bremerhof. Die Umgebung ist dir vielleicht von anderen Letterboxen bekannt. Der Bremerhof wurde den Prämonstratensern von Kaiser Friedrich I - auch Barbarossa genannt – überlassen. Das Wort Bremerhof hat nichts mit der Stadt Bremen zu tun. Eine Deutung ist aus dem mittelhochdeutschen *breme* für „Dornstrauch“ (entnommen aus: Kleines Lexikon der pfälzischen Ortsnamen) oder auch – was eher angenommen wird – von *Bremmen* was Ginsterbüsche bedeutet.

Dass die Römer hier schon ihres Weges entlang zogen, ist anhand des zwischen der Technischen Universität und Dansenberg gelegenen Römerdammes nachweisbar.

## Clue:

Suche am Davenportplatz die Brunnenanlage. Wie lauten die Namen der beiden Personen aus der griechischen Geschichte? Wandle die Buchstaben in Zahlen um

\_\_\_\_\_ addiere alle Zahlen = \_\_ Wert A

\_\_\_\_\_ : \_\_\_\_\_ addiere alle Zahlen = \_\_ Wert B.

Stelle fest, welche Ziffer an der Brunnenanlage fehlt: \_ = Wert C.

Finde den Pfeil, er zeigt dir die weitere Richtung an und begeben dich auf den „schwebenden“ Weg. Auf der anderen Seite des Weges angekommen, behalte deine Laufrichtung bei und finde die „Großkopfer“ welche im Sommer spucken. Wie viele sind es? Nimm die Anzahl als Wert D \_\_\_.

Weiter geht's in Laufrichtung bis zu einem Gebäude, dessen Gebäudenummer QS 9 ergibt. Stelle dich auf den grünen Punkt am schiefen Wegekreuz vor einer Treppe mit Blick geradeaus auf eine riesengroßen „Dose“ und schräg rechts auf einen Felsbrocken. Schau dich genau um, suche den roten Kreis und gehe unter ihm hindurch. Gehe auch unter dem nächsten Bauwerk durch.

An einem Wohnbiotop welches nicht zur European Space Agency gehört aber deren Kürzel trägt, nimm die Buchstaben \_\_\_ über dem Eingangsbereich und wandle diese in Zahlen um: \_, \_\_, \_\_. Addiere alle Zahlen. Das ergibt Wert E = \_\_\_.

Finde wenige Meter weiter den Pfad der Richtung Abend führt und folge ihm. Siehst du direkt am Pfadbeginn rechts daneben den rechteckigen Stein mit „Straßenschild“ – eventuell in hohen Brennnesseln versteckt? Gehe bis zum nächsten „Straßenschild“ und biege in die „alte Straße“ ab. Du kannst gefahrlos eine Zeit lang mitten auf der „Straße“ bis zu deren Ende gehen. Die „Straße“ ist unterwegs immer wieder mal „ausgeschildert“.

Am Ende der „Straße“ befindet sich in unmittelbarer Nähe eine neuzeitliche Straße. Also Vorsicht falls ihr Letterboxernachwuchs dabei habt.

Dort an der Straße findest du dort zwischen C \_\_\_ Wegen einen großen Stein mit Buchstaben aus Metall. Darauf steht die Bezeichnung wo du dich befindest. Das erste Wort ignoriere und wandle die Buchstaben des Namens \_\_\_\_\_ in Zahlen um: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_. Die Zahlen wiederum zähle zusammen und erhalte somit Wert F = \_\_\_.

Wenn du  $B + E + C * D$  ausrechnet, weißt du in wieviel Grad vorm Stein stehend es nun weitergeht. \_\_\_ + \_\_\_ + \_\_\_ \* \_\_\_ = \_\_\_\_\_°

An einer Wegekreuzung angekommen, schaue dich um. Folge dem „N“ – jedoch nicht nach Norden. Nach ca. 10 Minuten am Ende angekommen, gehe dort zur Sitzgelegenheit neben einem gefährlichen Tier. Keine Angst, es ist schon ein Bezwinger vor Ort. Hier kannst du nun schon die finalen Berechnungen erledigen.



