

Das etwas andere Krippenspiel von der tiger-TANNE

Letzter Akt: die königliche Krippenspiel-Zugabe: die C+M+B Box 2016

(placed am 01.01.16 / neu versteckt am 01.01.22 von tiger-TANNE)

Stadt: 67471 Helmbach im Elmsteiner Tal

Startpunkt: Parkplatz am Helmbachweiher - von Helmbach kommend am Parkplatz direkt hinter dem Weiher

Empfohlene Landkarte: keine notwendig, aber zur Orientierung auch nicht verkehrt

Ausrüstung: Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch

Schwierigkeit: (**--) etwas anstrengen müßt ihr Euch schon!

Gelände: (**--) wegen der Länge, kurzer etwas unangenehmen Querwaldein-Passage zu Beginn, überwiegend aber gut zu laufende Forstwege und ein paar Zick-Zack-Pfade

Länge: 4 Stunden müßt ihr schon rechnen – es gibt einiges zu laufen!

Prolog:

Wenn die heiligen drei Könige Frauen gewesen wären, würden wir ihr Fest irgendwann im Februar feiern - so lange hätten sie gebraucht, um sich für die zum Anlass passenden Kleider, Schuhe und Frisuren zu entscheiden; zweimal mussten sie umkehren, weil sie nicht sicher waren, ob sie das Licht abgedreht und die Haustür zugesperrt hatten; und dann mussten sie erst ausdiskutieren, welche Seite der Karte nach Norden zeigte und welchem Stern sie eigentlich folgen müssten. Schließlich nahmen sie dann ein Taxi. Als sie ankamen, setzen sie sich auf die Strohballen, obwohl sie pieksten, teilten den Wein und die hors d'oeuvres, und hatten so viel zu erzählen, wie süß sie das Baby fänden, wie romantisch die Gegend sei, und wie entzückend sie die Familie, das Häuschen und die Tiere fänden, dass sie fast darauf vergessen hätten, die Geschenke auszupacken. Auf dem Heimweg hatten sie viel miteinander zu besprechen: "Hast du dieses Kleid gesehen, das Maria anhatte? Also sowas kann man doch heute nicht mehr tragen!" "Und ihre Sandalen! Die haben sich total mit dem blauen Umhang geschlagen!" "Überhaupt - habt ihr diese komische Geschichte mit dem Engel geglaubt? Man musste nur mal das Gesicht von Josef ansehen..." "Also ich könnte nicht mit all diesen Viechern im Haus wohnen - wie dieser Esel gerochen hat!" "Hast du gesehen, wie oft sich dieser große Engel am Buffet angestellt hat?" "Und was der auf seinen Teller geladen hat! Kein Wunder, dass er größere Flügel hatte als alle anderen..."

- so einen MIST kann sich ja nur ein Mann ausdenken!!!! -

Und hier die einzig wahre Version:

Angenommen, in der Geschichte kämen 3 weise Frauen vor. Die wären nicht lange herumgeirrt, sondern hätten nach dem Weg gefragt, wären rechtzeitig angekommen um bei der Geburt zu helfen, und hätten praktische Geschenke wie Windeln, Fläschchen, Spielzeug und einen Blumenstrauß mitgebracht (wohlgemerkt wären diese Geschenke eingepackt gewesen!) Dann hätten sie die Tiere aus dem Stall verbannt, alles geputzt und einen Eintopf gekocht! Später wären sie in Kontakt geblieben, und es hätte Friede auf Erden geherrscht immerdar. ☺

ABER: die heiligen drei Könige waren nun einmal Männer...
was soll man da machen?!?

Genug geblödel, nun geht es los mit unserer Geschichte... ☺ ☺ ☺

CLUE:

Der Dreikönigstag ist da, nun gebt gut acht,
wir haben Euch die Krippenspiel-Zugabe mitgebracht.
Der Weg aus dem Morgenland ist doch recht weit,
nehmt Euch also unbedingt mit genügend Zeit.
Geht zusammen auf die Reise mit „Caspar“ und dem „Baldersah“,
etwas merkwürdig die zwei, Männer sinds halt, so ists nun ma'. ☺
Die zwei ziehen durch den Wald schon merkwürdig große Kreise,
suchen den Weg zu Melchior so ganz auf ihre eigene Weise.
Wieso einfach, wenn es auch lang und schwierig geht?
Ihr werdet schon merken, wenn Euch irgendwann ein Licht aufgeht!
Lasst Euch von den 4 Stunden aber nicht abschrecken,
es gibt unterwegs doch viel „Königliches“ zu entdecken.
Mit ein bißchen Geduld und Motivation,
vergehen die Stunden sehr schnell dann schon!
Haltet also gut die Augen auf,
nehmt etwas Umweg gerne in Kauf!

Den beiden Königen sollt ihr ja auch ein paar Worte/Werte entlocken,
macht Euch also am besten gleich hochmotiviert auf die Socken! ☺
Findet schnell die Vorlieben der beiden heraus
und ihr kommt mit Stempelabdruck nach Haus!
***Baldersah's 11-stelliges gesuchtes Wort steht unterwegs auf einem Schild,
wenn ihr euch immer gut umschaute – alles halb so wild!***
Ein genauso beginnendes Wort – mal offen mal mit Dach
mal robust mit Balkon, mal eher klapprig und flach
seht ihr auf dieser langen Wanderstrecke,
nicht an jeder – aber sicher jeder dritten Ecke! ☺
Beim Erkundungslauf kam es uns unglaublich oft zu Gesicht,
aber erwähnen werden wir es hier im Gedicht lieber nicht!

An der „Parkplatzhöhenbegrenzung“ startet ihr erst einmal zum Wege-T,
das weder im Abend- noch Morgenland ist zu seh'n.
Am T könnt ihr rechts das königs-/waldfarbene Symbol erkennen,
und auch gleich zu **Caspars** Lieblingsfarbe rennen!
Diese Farbe brachten die Könige dem Kindlein als Geschenk mit,
wir hoffen, ihr seid in der heiligen Königsgeschichte fit?
***Achtet auf dem weiteren Weg also gut auf diese Farbe,
um zu erhalten ein paar wichtige Zahlenwerte als „Gabe“!***
Folgt nun diesem königlich markierten Weg ganz heiter,
an der Gabelung geht links nach oben weiter!
Bald seht ihr und auch Caspar den königlichen Stein,
mit dreistelliger Schrittzahl in königsfarbenem Schein!

Hier habt ihr die Qual der Wahl:

a) Folgt entweder Caspar nun links den Pfad hinauf zu diesem Ziel,
im Zick-Zack hoch – dann fehlt nicht viel!

Auf dem Pfad der Nase nach, aber nicht allzu sehr in Sicherheit wiegen,
wo eine blaue Wäscheklammer rechts am Baum hängt rechts abbiegen!
(kurz bevor eine rote 40 links am Baum zu sehen ist!)

Über Stock und Stein geht es dann bald nach links zu den Felsen weiter,
dann wird der Pfad wieder klarer und ihr seid heiter!

Angekommen am nächsten Forstweg geht es dann rechts relativ eben,
einer großen Wegspinne mit Rettungspunkt entgegen!

b) Wer bei Baldersah bleibt, weil das alles zu steil und abenteuerlich ist,
immer geradeaus weiter bis die Wegspinne mit Rettungspunkt in Sicht!

Peilt dort und geht nun weiter in 240 Grad
und weiter nach links wenn eine Gabelung naht!

Schier endlos zieht sich der Höhenweg am Hang entlang,
der Himmel ihn schon fast verschlang.

Gekennzeichnet mit genau diesen Himmelfarben recht gut,
folgt weiter Caspar und Baldersah – habt nur Mut!

Nach sehr langer Zeit erreicht ihr einen netten Rastplatz
und links um die Ecke Caspars nächsten Königsschatz!

Rechnet die königlichen Buchstaben, an der Zahl sind es vier,
in Zahlen um, davon die abgerundete Hälfte notiert ihr hier! (Wert A=___)

Nach Süden geht es weiter bis zur nächsten Spinne,
um rechts am Rastplatz den nächsten Königswert zu gewinne‘.

Rechnet das untere 10-stellige Königswort um in eine Zahl, (Wert B=___)

auch für Baldersah‘ ist dieser Ort eine gute Wahl!!! ☺ ☺

Rechts an der Behausung geht es dann vorbei,
zum Tannenwald mit Aussichtspunkt – ganz einwandfrei!

An der nächsten Kreuzung mit Rettungspunkt nach rechts abbiegen,
die zahlreichen Abzweige nach links und rechts lasst ruhig da liegen!

An vielen Grenzsteinen vorbei nun weiter lauf‘,
über Schotter geht es bald leicht hinauf

zur kleinen Bauminsel am Ypsilon,
nach rechts weiter – na nun macht schon!

Zur nächsten schiefen Kreuzung mit Hochsitz geht es dann weiter,
dort dann steil links hinab ganz heiter!

In der scharfen Rechtskurve geht es recht verwachsen
geradeaus weiter, Baldersah‘ mach keine Faxen! ☺ ☺

Der Weg ist recht steil und hohl,
bald im Tal fühlt ihr euch wieder wohl!
Nach rechts geht es nun entlang am Bächelein,
dessen Name sich reimt auf Schmunzel ganz fein!
Lasst diesen wildromantischen Bach am besten ganz gediegen
bis zur Steinbrücke immer schön rechts von Euch liegen!

Kurz davor folgt dem Weg nach Osten durch das Tal,
tja, dem müsst ihr folgen, das ist eine gute Wahl!
Auch hinter der Rechtskurve dem schnuckeligen Pfade,
folgt dem runden Zeichen hinab, nicht weiter gerade!
Hinab und wieder hinauf geht es dann wieder auf einen Weg recht breit,
macht Euch nun auch bald fürs königliche Finale bereit!
Durch eine Schranke geht es nach links irgendwann,
schräg-links hinüber zu einem Schild am Baume dann!

Das Wanderschild mal schnell gelesen,
zum Melchior von hier ists nicht weit gewesen!
Folgt der zweistelligen Zahl auf dem Zick-Zack-Weg hinauf,
zur Behausung mir Rastplatz – dort erstmal ausschnauf!
Wenn ihr Euch etwas ausgeruht,
geht ein Stück zurück zum Holzschild – nur Mut!
Nun schlägt die Stunde der Wahrheit,
habt ihr alle Werte auch wirklich bereit?

Von Baldersah's 11-stelligem Wort den 1. Buchstaben umrechnen in eine Zahl,
für die ersten Schritte nach Norden ist das eine gute Wahl!
Weiter geht es dann große A Schritte in B Grad zur Dose,
macht Euch bei Muggelalarm nicht in die Hose. 😊
Rechts von Euch findet ihr dann den königlichen Trumpf,
diesmal in einer Felsenhöhle, nein, nicht im Baumstumpf!

Der Rückweg führt unten ab der Schranke weiter am Bach entlang,
immer den Königsfarben folgen – dann wird Euch nicht bang!
Schon bald erreicht ihr wieder Eure Königskutsch'
Wir hoffen, ihr hattet alle einen guten Rutsch
und heute ein paar königliche Stunden
mit der – nun leider wirklich letzten - unserer Krippenrunden!

Happy krippen-boxing-Zugabe
wünscht die tiger-TANNE!