

Stadt:	76744 Schaidt, Waldstraße durchfahren
Startpunkt:	Parkplatz am Sportzentrum; 49°03'08.4"N 8°05'06.4"E
Schwierigkeit:	Clue: (***-); Gelände: (*-----)
Dauer:	11 km; 3-4 Std
Landkarte:	ggf. Ausdruck aus (http://www.wanderreitkarte.de/)
Ausrüstung:	die übliche Letterboxerausrüstung; Mückenschutz
Einkehren:	Augustestube im Ort; Sportvereinslokale am Ende

Info: (aus Wikipedia)

Schaidt dürfte bereits im 8. Jahrhundert bestanden haben. Nach der ersten urkundlichen Erwähnung als „Spirgesceid“ schenkte Heinrich III. aus dem Hause der Salier Schaidt am 5. September 1046 dem Hochstift Speyer. Das Dorf erhielt Wall und Graben und wurde so ein wehrhafter Flecken mit Gerichtssitz. Der Ort lag an der Grenze zwischen Hochstift Speyer und Kloster zu Weißenburg. Noch heute befinden sich entlang der alten Grenze die Gemarkungssteine mit den Emblemen von Hochstift und Kloster.

Gesuchte (Jahres)zahlen bitte in die Wertetabelle eintragen.



Status: unverändert / Richtungänderung um - ____° / Hinweis aus Westwall __

Vorgegebene Werte mit in die Matrix eintragen.

Clue:

Während des Schuheschnürens notiere von der Nordic-Walking-Tafel:

Ziffern der Runde 12: _ _ _ _ _ (Länge und Dauer)

Vom Parkplatz gehe zum roteingekreisten LKW und laufe Rtg. 270°. Gegenüber des Schildes „Naturdenkmal“ (Hoffmann Eiche) gehe 30°. Überquere einen Forstweg und noch eine kleine Brücke, um gleich dem Weg in Rtg. 326° zu folgen.

Umleitungsempfehlung, wenn der Weg ab der Hoffmannseiche unter Wasser steht:
 Vom Parkplatz gehe zum roteingekreisten LKW und laufe zunächst in entgegengesetzte Richtung, solange bis du... 18 15 20 17 11 24 14 7 20 10 7 20 11 15 20 11 20 17 15 20 10 11 24 25 22 15 11 18 22 18 6 17 21 19 19 25 26 2 21 20 10 7 12 21 18 13 11 10 11 19 24 21 26 11 20 1 20 10 10 11 19 3 11 15 25 25 11 20 22 1 20 17 26,...bis du zu der kleine Brücke kommst. Bei der bist du wieder im Clue. Benutze den Dechiffriercode aus der Westwall 2.

Am kommenden Abzweig tauche wieder in den Wald ein. Gehe diesen Weg bis ein Pfad in 320° abzweigt. Nach wenigen Schritten stehst du vor dem mit Erde verfüllten Befehlswerk „Kiefernwald“. Notiere dir drei Zahlen aus dem Bereich „Daten zu einem B-Werk“.

Betonvolumen: _ _ (erste beide Ziffern); Besatzungsstärke: _ (erste Ziffer)

Weiter geht es durch den „Urwald“. Kurz vor einem Forstweg biegt ein unscheinbarer Pfad nach links ab. Er führt dich zu einem idyllischen Platz. Auf einer Bank dort steht eine Jahreszahl. Mit den ersten 3 Ziffern als Gradzahl ändere ab sofort den Status durch Subtraktion.

Jahreszahl: _ / _ _ _ (notiere diese auch inkl. Monat in der Wertetabelle)

Statusänderung: - ____°

Gehe zurück zum „Urwald“-Pfad und laufe diesen längere Zeit bis zu seinem Ende. Ab dem Wasser geht es in 60° auf einem Pfad weiter. Du triffst auf den Mundatweg. Den läufst du in südliche Richtung bis zu einer Wegspinne. An der notiere den Begriff auf dem Holzschild.

Holzschild am Baum (rechts neben blauer Tafel): _____

Folge weiter dem Grenzverlauf. Am 2. Grenzstein vergleiche die 3-stellige Nummer mit deiner Matrix: [_____ = Q3K2B5] Du kommst an eine geteerte Straße. (Abstecher: In 100 m Entfernung steht eine Bank für eine erste kleine Pause). An dieser Kreuzung geht es für dich in 340° weiter. Ein mäandernder temporär wasserführender Bach wird nun dein Begleiter sein. Folge ihm und überquere eine Kreuzung. Am Häuschen notiere die Jahreszahl:

Neuerrichtung durch das Forstamt Schaidt: _ _ _ _

Nach wenigen Minuten kommst du an eine Kreisstraße die du vorsichtig überquerst und dabei der inzwischen vertrauten Wandermarkierung treu bleibst. Dein

nächstes Ziel ist ein Naturdenkmal. Dort angekommen, trage vom linken Textteil die zweite Zahl vom Metallschild in deine Wertetabelle ein, (die vorgegebenen Werte miteintragen).

(Dreistellig): _ _ _ ; 30; 1618; 1648; 1976 (alle 5 Werte in Matrix übertragen)

Vielleicht nach einer kleinen Pause laufe weiter bis zu einer T-Kreuzung. Gehe hier in 160° bis zur kommenden Kreuzung. Wer möchte darf einen kleinen Abstecher zu einem idyllisch gelegenen See machen. Ansonsten geht es in unveränderter Richtung weiter. Rechts tauchen die Überreste eines Bunkers der früheren Hauptkampflinie auf. Notiere die Zahlen des Konstruktionstyps:

Typ B...: _ / _ _

Folge nun den kleinen Schildchen „Einmannbunker“ entlang des Zaunes und weiter den schmalen Pfad. Quere einen Forstweg und folge dem roten Punkt. An der Infotafel angekommen, schau dich ein bisschen um und notiere die erstgenannte Jahreszahl im Text.

06.Juni...: _ _ _ _

Wieder am Forstweg angekommen, geht es in 160° weiter. Nach Passieren einer Kreuzung kannst du links eine weitere kleine Infotafel entdecken. Mache einen Abstecher dorthin.

Wieder zurück auf dem Forstweg und die alte Richtung beibehaltend, passiere auch die nächste Kreuzung. (große Nordic Walking Tafel).

Durchlaufe eine Rechtskurve mit „Unterstand“, wie er dir schon bekannt ist. Gute 300 m weiter durchlaufe eine Linkskurve. Weiter geht es bis kurz vor einer Straße. Hier stehen die Überreste eines weiteren „Anschauungsobjektes“ mit Reinblick. (Bildeiche).

Notiere 5 Zahlen von oben nach unten von der Holztafel, : _ _ _ _ ; _ _ _ _ ;
_ _ _ _ ; _ _ _ _ ; _ _ _ _ **außer 2020!**

Weiter geht es links der Straße in nördliche Richtung zurück zum Parkplatz, wobei die beiden Punkte dir den Weg zeigen.

Status: unverändert / Richtungsänderung um - _____°

Notizen: