

Wo ist Schlumpfhausen

Teil 2 - Der Blick ins Tal

versteckt im April 2019 durch „Die 4 Müller's“

Die erste Geschichte führte in einen Ort, dort hoch oben steht ein Gebäude welches vielen „Unwissenden“ Schutz und Nahrung bietet.

Die zweite Geschichte zeigt dir die „Welt“ von oben, vorbei an schlumpf-riesigen Steinen und einen fast vergessenen Ort, den nur die Wenigsten besuchen.

Ort: Das weiß nicht einmal „GARGAMEL“, deswegen benutzt **das Startpunkträtsel**.
Startpunkt : ???????
Level: Weg: *** Strecke mit Steigungen, **im Finale ******
seid sehr **VORSICHTIG!!** (trittsicher)
Schwierigkeit: **

© Payer



Wichtig: **Festes Schuhwerk (Nicht Kinderwagen geeignet), Schlumpfscheibe, Lösungsblatt!!!**
Ihr findet auf der Runde einige „Schlumpfe“, welche den „richtigen“ Weg bestätigen.
Einer trägt eine „ZAHL“, notiere dies in Tabelle 3.

Hilfsmittel: Kompass, Schreibzeug, (Letterbox - Standard Ausrüstung),
Schlumpfscheibe / Lösungsblatt von Tour 1 / Bilder
Dauer: Zur Box und zurück zum Startpunkt ca. **11,0 km**,
☺ *Hier bekommst du eine Information*

Abgehende oder ankommende Wege/Pfade werden nicht beachtet, außer es wird darauf hingewiesen! Peilungen sind immer von der Mitte der Weg- bzw. Kreuzungspunkte vorzunehmen.

WICHTIG: GILT FÜR ALLE TOUREN:


ACHTE IMMER AUF MUGGELS bzw. auf den GARGAMEL!!
ALLE INFORMATIONEN LASSEN SICH OHNE KRAFTEINWIRKUNG FINDEN UND ÖFFNEN,
ES MUSS KEIN WERKZEUG ODER GROBMOTORIK EINGESETZT WERDEN!

Ihr habt nun bereits den ersten Weg auf der Suche nach Schlumpfhausen hinter euch.
Die Schlumpfscheibe getestet und diverse Informationen gesammelt.
Eine neue Geschichte erzählte uns der inzwischen bekannte Späher-Schlumpf.

Bestimmt seid Ihr in den letzten Jahren einige Wegabschnitte gelaufen ohne zu wissen das dies die geheimen Wege der Schlumpfe sind. Trotzdem werden wir Euch noch einmal dort hin führen,
passt gut auf sonst werdet Ihr Euch verlaufen und wer weiß was sonst noch passiert.


Seit gespannt wohin der Schlumpf euch diesmal führt und genießt die Natur.

Ihr habt den Startpunkt gefunden? OK dann geht es los

1. Hier sah und fand der  einen großen Stein und ein längst vergessenes Zeichen.
Gargamel der Unwissende schaut daran vorbei.
Irgendwie ganz unten und dort auf der Ostseite war das geheime Zeichen zu erkennen.
Dieses Zeichen ist **Wert L =**



Die 4 Müller's

2. Bevor es nun in den tiefen Wald hineingeht bemerkte der  einige „Pilze“ ganz in der Nähe.

Die Anzahl der „Giftigen von den Guten“ abgezogen und als Wert **M** = ____ notiert. Nimm die Schlumpfscheibe und stelle diese am Stein auf

☼ **Code: Wert E** = ____ , **Verschlüsselung: WJZ** = ____ °.

So war der weitere Weg von weitem sichtbar.

3. Erst war Vorsicht geboten, von links und rechts drohte Gefahr! Danach begleitetete eine kleine Zahl „____“ seinen Weg bis ein „reisendes Gewässer“ ihn stoppte.

Wie war das mit der Holzbrücke? Ob die noch da ist? Gefährlos das Gewässer überquert und nach „Oben“ über weitere Holzbrücken, ein Zeichen hinterließ er auch! **Nur wo???**

Wie ?? Die Zahl auf dem Weg von vorhin war identisch mit der „Brückenanzahl“.

Diese hatte auch ein Geländer. Es könnte auch die „letzte“ Brücke sein?



2 römische Zahlen (*fast versteckt und nicht die „3“ am senkrechten Geländer*) hat „ER“ auf der südöstl. Seite hinterlassen und sich die Summe gemerkt (evtl ist der Blick von „oben“ besser), bevor eine Quelle erreicht wurde.

N = _____



4. Wie war das? Dort wo das Wasser in die „Tiefe“ schoß stand eine Zahl. Hat „ER“ sich diese gemerkt? Wir schreiben es besser einmal auf, wer weiß! _____

Am Steintisch ging es in westlicher Richtung und natürlich nach „oben“.

Vorbei an einem inzwischen beeindruckenden Baum, welcher die Schlümpfe vor langer Zeit gepflanzt hatten. Inzwischen sollte der Baum so aussehen. **(Bild 1)**

War hier nicht etwas versteckt? Schau in 50° zu einer Baumwurzel.

☺ *Nach einem größeren Stein ist auf der rechten Seite ein fast vergessener Grenzstein zu sehen*

5. Achte auf den Abzweig, dort befindet sich ein Schild mit Rasthaus, der  lief nach Osten und über den breiten Weg weiter den Pfad entlang. Im Zickzack hinauf bis  an einem breiten Weg 2 Felsbrocken in Sichtweite kamen, dort hoch und **VOR** einer


☼ **Code: Wert M** = ____ , **Verschlüsselung: P74U** = ____ °.

6. Bald waren auf der linken Seite die **Reste eines ehemals mächtigen Baums** zu entdecken und an einer kommenden Weggabelung lag wohl ein großer Gesteinsbrocken.

Es war fast 10.00 Uhr als die Sonne in Laufrichtung stand! OK vielleicht hilft hier die Schlumpfscheibe.

☼ **Code: Wert QS von D** = ____ , **Verschlüsselung: PWM** = ____ °.


7. Nun heißt es immer schön die **Augen auf**, den wir brauchen einen **Grenzstein von 1822**. Da Schlumpfschritte deutlich mehr sind als unsere haben wir die Schrittzahl in Meter umgewandelt. Hoffen es paßt. So **150 m** sollten es sein, über der Jahreszahl steht eine weitere Zahl. Schnell aufschreiben als **O** = _ _ _ bevor es an einer Gabelung nach oben weiter geht.

8. Der  lief bis kurz vor den schwarzen Fluß, davor wohl ein Stein mit „Ortschaften“. Nach Überquerung, genau zwischen den kleinen Steinen hindurch, ging es bald wieder aufwärts.

Bei der nächsten „Flußüberquerung“ achte auf die „Schiffe“.

Nun bis zur einer Sitzbank, wohl linksseitig.

☼ **Code: Wert K** = ____ , **Verschlüsselung: AFN** = ____ °.

Nach fast 120 Schritten geht ein unscheinbarer Weg ab, **I** = ____ Schritte und eine Felsöffnung ist rechts zu erkennen. *Auch ein Schlumpf freut sich auf dich.* 


9. Den Hauptweg weiter. bei den Naturstufen merkte **ER** sich die Anzahl der Schließzylinder.

Schaue genau, auch unter der Abdeckung **P** = _____


Inzwischen haben die Zylinder „Zuwachs“ bekommen, deswegen **die Anzahl minus 1**.




10. Sein Blick fiel auf die höchste „Behausung“, dort wollte der hin. Hier hatten die Schlümpfe kurz vor den **breiten Stufen** (links) ein kleines Metallschild an einem Baum befestigt, es fehlte etwas Rinde am Baum. **(BILD 2)** Gefunden? Die 3 stellige Zahl als **Q** = _____ notiert und hoch zur Aussicht.


11. Nachdem der  sich hoch oben einen Überblick über das Land verschafft hatte lief er weiter nach??, die Sonne stand am höchsten Punkt des Tages! OK? Die Abzweigungen und Markierungen sind nicht von Bedeutung, bis zu einem Platz an dem viele „Pferdekutschen“ verweilen können, so das auch „ältere Schlümpfe“ einen kurzen Weg zur Aussicht haben.

12. Mit der „Scheibe“ in Hand war die Richtung kein Problem

 **Code: Wert QS von N** = _____ , **Verschlüsselung: UHP** = _____ ° und dort hoch zu einem Fels mit einer steinernen Sitzbank. An diesem mystischen Ort befindet sich eine Inschrift wobei nur die 3. Zeile von Interesse ist.

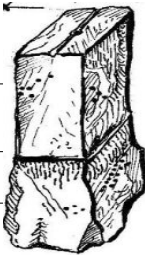
R = _____


13. Nun ging es rechts weiter, an „**Ewald**“ vorbei bis zu einem weiteren großen Fels. *Ein Ort + der Buchstabe „M“ sind deutlich zu erkennen.* Die Jahreszahl _____ sicherheitshalber notiert. So langsam wurde der  schneller, lag wohl an dem abschüssigen Weg. *Tolle Rodelbahn im Winter.*

Am Weg mit einer  - Gabelung und „**E minus M**“ = _____ „Namenssteinen“ angekommen, wohin??



Natürlich wurde der „höchste“ Anstieg gewählt und einige „Zahlen & Zeichen“ hinterlassen, bis zum Grenzstein. Den Verlauf der Grenze hat er erwähnt, dieser ging von


OST nach WEST	OST nach SÜD	NORD nach SÜD	NORD nach WEST
Rechts ?	Links ?	Aufwärts ?	Abwärts ?




Ein weiterer  versteckt sich in der Nähe, vom Grenzstein gehe **I** = _____ **Schritte** nach „letzte 2 Ziffern der Jahreszahl von Punkt 13“ = _____ °

Vorsichtig!! Hier im „Steinwinkel“ wirst du fündig. (Bild 3)

14. Irgendwann kam der  zu einem Aussichtspunkt mit kleiner Behausung und genoss die Ruhe. Ein Weg wird sichtbar, wenn du aus dem  schaust. Diese Richtung sollst du gehen. So führt es dich auch an einem „gelochten“ Fels vorbei **(Bild 4)**

15. So erreichte der Schlumpf einem fast auf dem Weg befindlichen Felsen (der kleine Schlumpf sprach hier von einem „Felsmassiv“) . Erscheint links eine  - Gravur (Herz mit ...) bist du ein wenig zu weit gelaufen. Ca. 30 Menschenschritte zurück

In 270° befindet sich ein weiteres „schlumpfiges Felsmassiv“. Schau genau und achte besonders auf Gargamel. (Bild 5)

Wieso hat sich hier einer der „blauen Gesellen“ versteckt?? 

16. Wenn du eine Sitzbank erreichst raste kurz und suche den weiteren Weg.
Bei O minus E = _____ ° sollte ein Waldweg weiter gehen, evtl. etwas versteckt.

(nicht die deutlichen Wege ab -oder aufwärts,)


„Für Nichtschlumpfe zur Sicherheit: Vom Rettungspunkt geh nur wenige Schritte weiter, dann 16 Schritte bergab und nun wieder links“, dies ist dein Waldweg.

Bevor der Weg sich teilt hast du noch ein „Deja vu“, danach gehe??? Erwinnere dich an den „**Grenzverlauf**“ bis zu einer Sitzbank. Jetzt ..



⚙ **Code: Wert P = _____ , Verschlüsselung: 7SN7VIK4 = _____**

☺ Auf der linken Seite erscheint etwas später, kurz nachdem „Riesen“ sich den Kopf stoßen würden ein Pfad zu einer erhöhten Sitzbank.

17.  Vor 2 Wegzeichen, welche sich auch in deinem Rücken befinden geht dein Pfad nach H = _____ ab. Ein ehemaliger hoher Ausguck erscheint vor einer Steinkurve. Lauf weiter bis du links ein Felsmassiv (für Nichtschlumpfe) erkennst. „SEHENSWERT“. Hier geht es aber nicht weiter

(☺ Ein Hinkelstein rechts befindet sich in Sichtweite)

18. Auf dem „Rückweg“ suche diese Baumkombie (**Bild 6**) , dahinter ein Stein mit Jahreszahl = 1894.

Ein letztes Mal die Schlumpfscheibe und du bist am Ziel deiner 2. Reise.

⚙ **Code: Wert ? = _____ , Verschlüsselung: MEH = _____**

Nimm für den „Code-Wert“ die 3. Ziffer der Jahreszahl von Punkt 4

19. Vom Baum noch Q minus N = _____ Schritte in diese Richtung. Ein Blick nach links und ein kleinen Kastanie ist zwischen 2 Kiefern zu erkennen.
Gehe zur Kiefer und du wirst finden was du suchst, nur ist der „direkte“ Weg nicht der Beste.

Lieber ein paar Schritte zurück und vorsichtig zum Ziel. *Was ist denn DAS ??*

Mit dem richtigen „Werkzeug“ kein Problem. Greife mit der rechten Hand nach oben und nehme das Hilfsmittel, welches hinter der Rinde verborgen ist.
Nun kannst du „eintreten“ und bei einem



Blick in die „Hütte“ siehst du auch den „Hinweis Teil 2“, den du nicht vergessen solltest!

20. Zurück zum Hauptweg und der alten Laufrichtung folgen. Achte nun wieder auf die Schiffe und gehe bergab über eine Holzbrücke. Gleich danach den schmalen Pfad nach Westen „Flußaufwärts“ folgen.
Am Ende überquere den Platz, ein letzter Anstieg, nimm den Weg welcher an einem Geländer weiter geht bis zum LB Mobil

Wir hoffen Ihr hatten Euren Spaß und konntet dem kleinen Schlumpf folgen.

Mit dem richtigen „Hinweisen“ werdet Ihr sicher auch die nächste Schlumpftour meistern können.

Die „Schlumpfe“ sind euch sehr dankbar, wenn Informationen zum Startpunkt, der Wandergegend, der Einkehr usw. und auch evtl. bekannte „Umgebungsboxen“ nicht im Forum erwähnt werden.

Happy Letterboxing

Die 4 Müller's

