

Parken+Startpunkt: Parkplatz Grenzweg Eppenbrunn am Spießweiher

66957 Eppenbrunn , von der L478 kommend ins Stüdenbachtal einbiegen, rechts am Stüdenbachweiher vorbei fahren, bis zum

Spießweiher 49°06'25.3"N 7°33'38.5"E

Schwierigkeit: Clue: (***--); Gelände: (***--) zwei kräftige Steigungen)

Dauer: 12 km; 4-5 Std; ca. 320 Hm

Landkarte: keine notwendig, ggf. Ausdruck aus der <u>Onlinekarte</u>

Ausrüstung: Kompass, Stempel, Logbuch; Schreibstift, Wanderstöcke

Einkehren: unterwegs keine



Allgemeine Info:

Diese Runde führt dich an der dt./franz. Grenze und an den Altschlossfelsen entlang. Bitte beachten: Entlang der Grenze nicht auf die französische Seite abweichen. Diese Seite grenzt an eine militärische Zone. Unter der Woche wird dort auch fleißig geübt.

Info zum Clue:

An nicht erwähnten Abzweigen (meist Trampelpfade, Rückewege) laufe geradeaus weiter.

Folge den im Clue angegebenen Wandersymbolen. Ab und zu werden im Clue Angaben gemacht, welche die Richtigkeit deines Weges bestätigen. Auch wird darauf hingewiesen, wenn vom Wandersymbol abgewichen wird. Auf den Ausgangspunkt des Finales musst du selbst achten.

QS=Quersumme; GS=Grenzstein; WWP=Wegweiserpfosten

Clue:

Aus Tabelle 2 ergibt sich ein Text aus fünf Wörtern. Wenn du "es" gefunden hast, beginnt dein Finale. "Es" ist an einem Baum auf deiner rechten Seite angebracht.

Am Parkplatz gehe zur Premiumwanderweg-Tafel. Präge dir das quadratische Wandersymbol ein. Anschließend notierst du dir aus der Wegbeschreibung die sieben fettgedruckten Begriffe, welche die blauen Nummern tragen und als Achten die fettgedruckten Wörter zwischen 7 und 6 in unten stehende Liste ein. Dabei achte auf Reihenfolge und Rechtschreibung. Leerzeichen und Trennstrich weglassen, Umlaute und das Eszett bleiben unverändert.

Nummer	Neue Nummer	Tabelle 1:	Fettgedruckte Wörter	
0				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				

Unterwegs sammelst du Zahlen, zum einen für Richtungs- und Streckenangaben und zum andern, um der Tabelle 1 neue Nummern zu vergeben.

Allons-y. An der nebenstehenden Nordic Walking Tafel suche in der Tabelle "Der richtige Puls" das Alter 40. Die daneben stehende Zahl in der Spalte "MHF" ist Var. $A=__$. Gehe nun zur Bank, welche "mitten" auf dem Parkplatz steht. Starte nun in Richtung $A=__$ 0 und folge der gemerkten Wandermarkierung.

An der Schautafel "Lebensraum.." schaue, welche Nummer die Ringelnatter hat. Diese Zahl ___ ist die neue Nummer in erster Tabelle für . Der entsprechende Text kann gleich oder auch später in Tabelle 2 eingetragen werden. Desweiteren brauchst du für die Variable B die Nummer des Großen Kolbenwasserkäfers., B= _ _ .

Vor dem nächsten Weiher (Gatterzaun, 2 Bänke) verlässt du deine Wandermarkierung in A-B= $__$ ° für ein kurzes Stück. Noch am Wasser ist ein Schild mit einem weißen Kreuz. Bilde die Quersumme aller Zahlen und trage den Wert unter Variable $C=_$ ein. An der darauf folgenden Wegspinne wähle den Weg in $2*A-B-C=__$ °.

Variable	Wert	Variable	Wert	Variable	Wert
Α					
В					
С					



Vom nächs	sten Wegw	eiser (Standort P	IR 170.1) zähle die	e Anzahl der Weg	weiserflügel. Diese
Zahl is	t die neue	Nummer in erster	Tabelle für 8 . La	ufe hier ein kurzes	Stück in Richtung
2*A-C= _	° und I	kurz vor einer Ban	k gehe nicht weiter	[,] geradeaus. An de	r darauf folgenden
Gabelung o	gehe 2*A-2	?*C= °. Ab de	em Rettungspunkt g	ehe 13 Schritte in	310°. Dort findest
	-				nm die zweitgrößte
Ziffer	als neue N	ummer in erster To	abelle für 🌞 .		
Weiter ge	ht es in A-	-E- <i>C</i> = °. Am	kommenden Abzwei	ig wähle den Weg i	n A+C= °. An
einer gesc	hotterten	Kreuzung gehe Rtg	B*B= ° bis z	u einer T-Kreuzun	g. Folge nun wieder
deinem Wo	andersymbo	ol in Rtg A+B=	_ °.		
Du komms	t an eine V	Vegspinne. Hier ka	nnst du eine kleine	Pause machen. We	echsle kurz auf die
		• .			inste Ziffer als

neue Numi	mer in erst	er Tabelle für 💝 .	. Außerdem entnehn	ne die Zahl, ohne "	h" neben dem Wort
"Jonction	" als Wert	t für Var. F=			
Variable	Wert	Variable	Wert	Variable	Wert
Α		D		G	
D		F-05(N)+1		Ц	

, ,		O .		0	
В		E=QS(D)+1		Н	
С		F		I	
Von der	Mitte der	Spinne peile und	gehe A+F=	_ °. Drei, etwas	abseits stehende
Grenzste	ine deuten (an, dass du nun au	f dem Namensgebe	dieser Letterbox	bist. Du gehst nun

ein gutes Stück entlang der Grenze. Auf diesem Weg wirst du auf Grenzsteine aus unterschiedlichen Epochen treffen. Aus dem 17.-19. und 20. Jahrhundert. Den aus dem 19. Jahrhundert triffst du mehrmals. Zum Beispiel nach dem ersten Anstieg. Dessen Jahreszahl ist Var. G= _____.

Den aus dem 17. Jahrhundert findest du zweimal. Beim Ersten, an einem mannshohen Baumstumpf, (Var.H= ______) steht auch der aus dem 20. Jahrhundert (Var. I= _____), nimm jeweils die Jahreszahl.

Im weiteren Verlauf kommst du an einem WWP mit dem Namen "Ameisenköpfchen". Aus der Höhenangabe entnehme die mittlere Ziffer ___ als neue Nummer in erster Tabelle für . (Wenn du an den GS mit Wert I+B=____ kommst, dann müsstest du nochmal zurück).

Ein gutes Stück später, kommst du an einen Knick im Wegverlauf. Hier stehen zwei Grenzsteine nebeneinander. Dahinter ist ein WWP mit dem Namen "Buchbrunnertal". Aus der Höhenangabe entnehme die mittlere Ziffer __ als neue Nummer in erster Tabelle für.

Ein kurzes Stück weiter, hängt links ein Holzschild am Baum. Die Anzahl der Buchstaben des unteren Wortes ___ nehme als neue Nummer in erster Tabelle für.

Fast am Ende deines Weges auf dem Grenzweg trifft du auf einen bedenklich schief stehenden GS mit Nummer F+B= _____. Von diesem gehe in $A+A-QS(H) = ____ °$ bis zu einem WWP (die QS der Höhenangabe ist gleich QS von H). Bilde nun die QS aus der km-Angabe zum Dianabild. Diesen Wert ___ als neue Nummer in erster Tabelle für $\stackrel{\checkmark}{}$ eintragen.

Folge nun dem Ziel in 5,7 km und dem neuen Wanderzeichen auf dem gleichen Schild. Oben an den Felsen angekommen, halte dich südseitig.

Ab der (oliwood)-stylischen Bank orientiere dich an deiner "alten" Wandermarkierung und achte nun auf das gesuchte "Es".

"Es": _____

Neue Nummer		r die e icht ge		len Te	xte, o	hne Le	erzei	chen u	nd Tr	ennstr	ich ei	ntrage	n, s.o.	(was	nicht
7															
4															
3															
2															
5															
6															
1															
3															
2															
8															
8															

Finale: Vom "Es" gehe gute F+E= _ _ _ Schritte in I-G+F-E = _ _ _ °. Von dort peile nochmal D-H+B+C= _ _ _ ° und gehe ca. QS(G)+QS(H)+QS(I)= _ _ Schritte zu einem Felsbrocken. QS(H)+E= _ _ Schritte in A+F+E = _ _ _ ° zu einem Baumstumpf. Tarnung bitte von oben entnehmen.

Wir hoffen, das finale Rätsel war eindeutig und hat euch zur Letterbox geführt. Über eine Nachricht im Logbuch und Forum würden wir uns sehr freuen. Falls im Clue ein Fehler, bzw. mit dem Material etwas nicht in Ordnung sein sollte oder ein Hinweis fehlt, bitten wir um Nachricht. (givemefive-lb@web.de)