

Parken und Startpunkt:

Wanderparkplatz Brennender-Berg-Straße 75,
66280 Sulzbach/Saar OT Neuweiler

[49°17'02.5"N 7°03'25.0"E o. 49.284023, 7.056941](https://www.google.com/maps/place/49°17'02.5\)

Schwierigkeit: Clue: (***-); Gelände: (**-)

Dauer: 6,5 km; 3 Std

Landkarte: Ausdruck aus [Reit-und Wanderkarte](#).

Ausrüstung: Kompass, Stempel, Logbuch;
Schreibstift

Einkehren: unterwegs keine

Allgemeine Info:

Der Brennende Berg (327,6 m ü. NN) liegt zwischen dem Saarbrücker Stadtteil Dudweiler im Westen und dem Sulzbacher Stadtteil Neuweiler im Osten. Das Naturdenkmal Brennender Berg befindet sich in einer Art Klamm, die durch den Abbau von Alaunschiefer entstand. Wahrscheinlich handelte es sich um Selbstentzündung durch Druck und Zersetzung infolge unplanmäßiger Kohlegewinnung. Das Flöz brennt nicht mit offener Flamme, sondern glimmt. Je nach Witterung sind heute noch Dämpfe zu beobachten, außerdem ist zumindest in einer Gesteinsspalte immer noch der Austritt warmer Luft zu spüren. [Quelle: Wikipedia]



Heimatkunde:

Der Brennende Berg bei Saarbrücken



Hier befindet sich ein schwelendes Kohlenflöz, das im 17. Jahrhundert in Brand geriet, noch heute glimmt.



Trage deine gefundenen Werte lückenlos in unten stehende Tabellen ein. Nicht erwähnte Abzweige beachte nicht.



Clue:

Parke an der angegebenen Koordinate auf einem kleinen Wanderparkplatz. Hier gehe zu zwei Tafeln, welche beide der Straße zugeneigt sind. Von der kleineren notiere die schwarzen Zahlen, lasse aber die Vorletzte weg _ _ _ _ _ . Von der Großen notiere von den vorgeschlagenen Rundwanderwegen jeweils die Ziffern, ohne Komma, von „blau“ _ _ und „grün“ _ _ . Nun solltest du die Werte von A bis J haben.

Nun gehe zur „überdachten“ Holzfigur und wähle den Weg in Richtung JEC = _ _ _ ° bis zu einer Kreuzung. An der großen Tafel dort sammle von der Jahreszahl nach dem Wort „Simanoviz“ die erste und die dritte Zahl _ _ und von der Fussnote ⁴ die zweite Ziffer _ . Weiter geht es in MHC = _ _ _ ° .

Vorbei an einem Jägersitz für Hochwild und einem für Niederwild ;-) kommst du an eine weitere Kreuzung. Hier gehe nun in KEM = _ _ _ ° bis zu einer gleich darauf folgenden Kreuzung mit Stange. Diese passierst du in unveränderter Richtung (90°) und bleibst auf deinem Weg bis zu einer „Werkstatt“. Auf einem Radweg angekommen, behalte die vorherige Richtung bei bis zu einer links am Wegrand stehenden Tafel. Beachte hier die Legende und bestimme die Anzahl der Buchstaben des Wortes des 6. Symbols von oben _ . Weiter vorne, im Bereich einer Schranke, stehen weitere Tafeln. Von der mit Rundholz eingefassten Tafel, entnehme aus dem Text ohne Fußnoten (von oben nach unten betrachtet) alle Zahlen, ohne die Nachkommastelle _ _ _ _ _ (QS ist 15). Nun solltest du die Werte A bis S haben.

Gehe wieder zurück zur ersten Tafel und folge dem Pfad mit den Nummern O _ und G _ in PJS = _ _ _ ° . An der Gabelung halte dich c0a1a0b7?c5 _____. Nach den 3 Pfosten lasse den c3 ____ rechts liegen und gehe gleich danach hinunter zur ?b4a1c5a1 _____. Überquere diese längs am linken Rand, übersteige einen Baumstamm und gehe runter zum ersten ?a1b4a0b7 _____. Gehe zwischen beiden ?a1b4b7a1c0b5 _____ durch auf die rechte Seite des ?a6c5c5a1c0c5 _____.

Wertesammlung; Auslesen: (Prinzip) JWD = 315° oder umgekehrt: Letterbox = b6a1c0c0a1c2a9c8c0

	A	B	C	D	E	F	G	QS
a								28
	H	I	J	K	L	M	N	
b								29
	O	P	Q	R	S	T	U	
c								15
	V	W	X	Y	Z	Trage deine Werte fortlaufend ein.		
d								0



Passiere einen Bär mit seiner Beute und am Ende des Pfades gehe durch die 3 grünen Pfosten zum oberen Weg. Dort schlage die neue Richtung in OQN = $_{_}_{_}_{_}^{\circ}$ für GJ = $_{_}_{_}$ Schritte nach dem ersten Kanaldeckel ein. Hier sollte ein Pfad in GSC = $_{_}_{_}_{_}^{\circ}$ abgehen. Den gehst du bis zu einer T-Kreuzung. Neue Richtung: GEL = $_{_}_{_}_{_}^{\circ}$. An einer Gabelung gehe den aufwärts verlaufenden Pfad (Nr. J $_{_}_{_}$). Passiere drei Holzverschläge und laufe geradeaus bis zu einer ?a1a2c5c3b4b5b5a1 _____ mit Bank.

Stelle dich in deren Mitte und peile GAR = $_{_}_{_}_{_}^{\circ}$. Auf diesem leicht „abfälligen“ Weg bleibe. An einem rot-weißen Pfosten mit Schild notiere folgende Ziffern: 1.Ziffer nach H $_{_}$; 2.Ziffer nach M $_{_}$; Ziffer nach 4 $_{_}$ und Ziffer vor 4 $_{_}$ unter T bis W.

Passiere die Pingen, passiere eine Kreuzung in Laufrichtung und passiere eine Schranke. Noch vor einer Bank kreuzt ein Pfad. Folge diesem in TAW = $_{_}_{_}_{_}^{\circ}$. Sogleich, kommst du an einer schönen Rastgelegenheit vorbei. Hier folge deiner Richtung leicht abwärts. An einer T-Kreuzung gehe links. An einer scharfen Linkskurve steige nicht ab zur Straße. Dein Weg stößt etwas später auf Asphalt. Hier gehe rechts weiter. Du kommst an einem großen Anwesen mit der Jahreszahl ELMH = $_{_}_{_}_{_}$ vorbei. Vorbei geht es auch an weiteren Anwesen und einem Parkplatz. Hier schlage die Richtung des größeren braunen Schildes ein.

Passiere ein Verkehrsschild und bleibe dem breiteren Weg treu. Du kommst zur Tafel mit der Nr. UW = $_{_}_{_}$. Immer noch auf dem breiten Weg. Du kommst an eine Stelle, wo links ein, in Beton eingefasster, Stolleneingang ist und geradeaus eine weitere (lädierte)Tafel steht, welche über den gut sichtbaren c5c2a1b4b5a7c0c4a0b7 _____ informiert.

Weiter geht es in MRW = $_{_}_{_}_{_}^{\circ}$. An der kommenden T-Kreuzung (Dudweiler Elefant), gehe rechts, vorbei an einer Himmelsliege, weiter aufwärts. Du kommst zu einer Kreuzung. Hier gehe links. An der Tafel mit Nr. PL = $_{_}_{_}$ peile und gehe in JSW = $_{_}_{_}_{_}^{\circ}$ zu einem weiteren schönen Rastplatz. Ab dem, geht es weiter bergauf in CKD = $_{_}_{_}_{_}^{\circ}$. An einem im Boden eingelassenen kleinen „Grenzstein“ gehe rechts und an der darauf folgenden Kreuzung GNV = $_{_}_{_}_{_}^{\circ}$. Nur wenige Meter weiter triffst du auf eine weitere Rastmöglichkeit und zwei Tafeln. Von der Rechten entnehme für die restlichen Werte aus dem Text die ersten 3 Ziffern der letzten Jahreszahl $_{_}_{_}_{_}$.

	A	B	C	D	E	F	G	QS
a								28
	H	I	J	K	L	M	N	
b								29
	O	P	Q	R	S	T	U	
c								21
	V	W	X	Y	Z	Trage deine Werte fortlaufend ein.		
d								24



a4c1b9a2a1b7b4a1c0

a8a1b4b5a1c0c0b4a0b7c2c4b5a2

d0a1b4c2a1c0

bis zu einer

c2b1c0a1c4d9c4b5a2 _____. Ab der Tafel Nr. JZ = ____ folge dem breiten Weg in Richtung XIR = ____°. Bleibe diesem treu. Gehe an der Tafel „a1b4a7a1“ = _____ vorbei. Nach einer weiteren Tafel kommst du an eine Wegspinne mit Bank. Weiter geht es Richtung c5c4a1a8a1b5 = _____.

Am Ende der b1c1b0b0a1b5a8a1b5 b9b4b5b1c5b1c4c0d8a1d9d0a1b4a2c2 a1b4b5c3a4a6a8

in EKX = ____° ab. Gehe a6c4a4d0a6a1c0c2c5 a7b4c5 d9c4 a1b4b5a1c0 c5a0b7b4a1a4a1b5 c2b1c0a1c4d9c4b5a2 _____.

An dieser Stelle beginnt nun dein Finale.

TIW = ____° /XY = ____ S ; EUR = ____° /PV = ____ S (a8b4a0b1a1a1b4a0b7a1 _____ ; KHC = ____° /GM = ____ S ; UZ = ____° /N = ____ S (am „Fuss“).

Rückweg:

Am finalen Ausgangspunkt a2a1b7a1a7a1c0a2a6b5 _____. An der a2a6a7a1b9c4b5a2b9a6c4a4a1b9b4b5b1c5 _____. Immer geradeaus gehend, kommst du an a1b4b5a7a6c5b4b5 _____. Hier c0b4a0b7c2c4b5a2c1c5c2a1b5 _____ bis zum Parkplatz.

	A	B	C	D	E	F	G	QS
a								28
	H	I	J	K	L	M	N	
b								29
	O	P	Q	R	S	T	U	
c								21
	V	W	X	Y	Z	Trage deine Werte fortlaufend ein.		
d								24

Wir hoffen, das finale Rätsel war eindeutig und hat euch zur Letterbox geführt. Über eine Nachricht im Logbuch und Forum würden wir uns sehr freuen. Falls im Clue ein Fehler, bzw. mit dem Material etwas nicht in Ordnung sein sollte oder ein Hinweis fehlt, bitten wir um Nachricht. (givemefive-lb@web.de)