

Ruinen im Tal

Startort: Enkenbach-Alsenborn

Startpunkt: Parkplatz am Ende der Leininger Straße

Empfohlene Landkarte: *sonst Topographische Karte "Naturpark Pfälzerwald NP2 oder NP4", aber nicht unbedingt notwendig.*

Ausrüstung: Kompass, Stempel, Stempelkissen und Logbuch

Schwierigkeit: einfach

Gelände: mittel-schwer; **auch mal querfeldein**

Länge: ca. 8,0 km, ca.2,5-3,0 Stunden

Einkehrmöglichkeit: nur Picknickstellen unterwegs

Infos:

In früheren Zeiten gab es immer wieder verstreute Siedlungen und Dörfchen in den Wäldern. Im Pfälzerwald gab es auch hier und da solche Gehöfe. Eines davon werdet ihr bei dieser Wanderung besuchen.

Viel Spaß wünschen Euch die WormserWanderWölfe !!!

Übrigens, unterwegs gibt´s noch einen Bonusstempel. Infos hierzu findet ihr am Ende des Clues. Aber vergesst nicht unterwegs auf die Hinweise zu achten!



Clue:

Am Parkplatz angekommen geht den Weg einen Stück bergab zu einem merkwürdigen Glaskasten.

Anschließend nehmt, von der Mitte der Kreuzung aus gesehen, den steilsten unbefestigten Weg. An der kommenden Gabelung zeigt euch ein weißer Pfeil über „blau“ wo es lang geht. Eine Meter weiter biegt der Weg wieder ab, doch schaut euch zuvor geradeaus mal um... Zurück zum abbiegenden Pfad den Ihr immer aufwärts folgt, später am Zaun entlang. Am höchsten Punkt schaut auch mal abwärts, aber vorsichtig und folgt weiter „blau“. Achtet dabei auf kleine weiße Schilder an den

Bäumen. Zwischen den zwei Buchstaben auf dem Schild ist eine Zahl zu finden, diese ist unser erster Wert: $A = \underline{\hspace{2cm}}$

Unten weiter der Laufrichtung bis zu einem „angeketteten“ Felsblock. Hier könnt ihr euch ein wenig „Austoben“.

Weiter folgt ihr „blau“, auch wenn es rechts abbiegt zu einem Felsen.

Am Felsen angekommen, sucht die Jahreszahl und bildet daraus die Quersumme; dies ist Wert $B = \underline{\hspace{2cm}}$

Lauft links am Felsen vorbei und achtet auf „blau“. Der Pfad ist nicht immer erkennbar, aber „blau“ führt euch zu einem Forstweg. Auch auf diesem zeigt euch „blau“ den weiteren Weg bis zu einer reich bekreuzten Kreuzung. Kreuzt diese Kreuzung und folgt einem Kreuz weiter gerade aus; „blau“ verlässt euch hier. An der kommenden Kreuzung verlässt euch auch das Kreuz. Doch bevor ihr hier geradeaus läuft, schaut euch recht die beiden Grenzsteine an. Über dem Bayrischen Wappen steht eine Jahreszahl. Die Quersumme ist Wert $C = \underline{\hspace{2cm}}$

Als nächstes Erreicht ihr eine Gabelung mit einem gelben Schild. Der weitere Weg führt euch durch ein „dunkles Loch“.

Auf der anderen Seite geht's in $C \times C - B - B - A = \underline{\hspace{1cm}} \times \underline{\hspace{1cm}} - \underline{\hspace{1cm}} - \underline{\hspace{1cm}} - \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{1cm}}^\circ$ weiter. Beim $B - C - A = \underline{\hspace{1cm}} - \underline{\hspace{1cm}} - \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{1cm}}$ Grenzstein seitlich des Weges biegt nach links ab und folgt dem neuen Weg weg vom Lärm. Ihr mündet in einen anderen Forstweg und hier wird's abenteuerlich. Es geht über Stock und Stein in Richtung $A \times B \times 2 - C = \underline{\hspace{1cm}} \times \underline{\hspace{1cm}} \times 2 - \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{1cm}}^\circ$. Dieser Richtung behaltet ihr für ca. $C \times (A + 1 + A) = \underline{\hspace{1cm}} \times (\underline{\hspace{1cm}} + 1 + \underline{\hspace{1cm}}) = \underline{\hspace{1cm}}$ Schritte bei, bis zu einer Stelle, an der es steiler abwärts geht. Hier wendet ihr euch für ca. $B + C = \underline{\hspace{1cm}} + \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{1cm}}$ Schritte in $A \times 2 \times C = \underline{\hspace{1cm}} \times 2 \times \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{1cm}}^\circ$ und bleibt auf einer kleinen Kuppe stehen. Schaut euch um. In ca. $C \times A = \underline{\hspace{1cm}} \times \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{1cm}}^\circ$ erblickt ihr einen behauen Stein, zu dem ihr geht. In der Mitte etwa erkennt ihr eine Jahreszahl und dazwischen einen Buchstaben.

Diesen Buchstaben wandelt um in eine Zahl ($A=1$) und schreibt diese als Wert $D = \underline{\hspace{2cm}}$ auf.

Nun wird's noch einmal abenteuerlich. Ca. 50 m südlich befindet sich ein Forstweg. Sucht euch den, für euch besten Weg dorthin. Dort angekommen folgt diesem Forstweg abwärts. In weiterem Wegverlauf geht's durch eine Kehre bis zu einer Wegspinne.

Der Weg in $2 \times D \times A = 2 \times \underline{\hspace{1cm}} \times \underline{\hspace{1cm}} = \underline{\hspace{1cm}}^\circ$ führt euch zum Namensgeber dieser Letterboxtour. Rechts vom Weg findet ihr einen beschrifteten Stein umgeben von Ruinen.

Schaut euch ruhig etwas um. Lasst aber bitte dabei alles, wie ihr es vorgefunden habt.

Dies sind die Überreste einer alten Hofsidlung, die zur Gemeinde Wattenheim gehörte. Sie entstand in der Zeit der Grafen von Leiningen, vermutlich im 18. Jahrhundert. Es war ein Zufluchtsort für Menschen die mangels Arbeit und Brot in den Wald geflüchtet waren. Es wird angenommen, dass hier hauptsächlich Fuhrleute angesiedelt waren, die Ihre Fuhrdienste aber auch Walderzeugnisse über die alte Hochstraße Richtung Kaiserslautern oder Worms transportierten. Die Hungerböden im Wald boten jedoch kaum landwirtschaftliche Erfolge. 1841 waren noch 4 Familien im Grundsteuerkataster von Wattenheim verzeichnet. Die Bewohner zogen mit dem Bau der Eisenbahnlinie weg und die Höfe verödeten. Der Staat kaufte 1853 die Höfe zum Abriß auf.

Vom beschrifteten Stein geht ihr weiter in Richtung $(D - 1) \times B = (___ - 1) \times ___ = ___^\circ$. Anschließend wählt ihr den einzigen Weg abwärts, bis ihr eine beschilderte Einmündung erreicht. Auch ein **weißes Kreuz** hat sich hierher verirrt. Folgt weiter eurer Laufrichtung bis ein Weg in $C \times D + 2 \times B = ___ \times ___ + 2 \times ___ = ___^\circ$ abzweigt.

Sucht euch nun einen geeigneten Weg in $A \times A \times A - D = ___ \times ___ \times ___ \times ___ = ___^\circ$. Nach ca. $D + C = ___ + ___ = ______$ Schritten peilt ihr nach $C \times A - D \times A - D = ___ \times ___ - ___ \times ___ - ___ = ___^\circ$. Nach weiteren $C = ______$ Schritten solltet ihr die Letterbox unterhalb **eines Baumstumpfes in einem Steinhafen** versteckt finden.

Bitte seid vorsichtig und passt auf, dass euch keiner sieht. Versteckt alles wieder gut, aber vergesst nicht euch den Hinweis im Buch zu merken. Vielleicht braucht ihr ihn noch.

Keht anschließend zum Weg zurück. Weiter geht es in $(B \times A + C) \times 2 = (___ \times ___ + ___) \times 2 = ___^\circ$. Nach einem anstrengendem Aufstieg folgt ihr immer eurer Laufrichtung. Nach einiger Zeit erreicht ihr verschiedene Bauwerke die ihr umrundet bis ihr eine Tür mit goldenen Buchstaben findet. Nehmt hier den harten Weg abwärts. Dieser führt euch zu einem markierten Pfad. Am $A - 4 = ___ - 4 = ______$. Forstweg verlasst ihr den Pfad nach $D \times A = ___ \times ___ = ___^\circ$. Achtet nun auf die linke Wegseite. Dort zweigt ein alter vergessener Pfad ab, den ihr nehmt. Solltet ihr einen Aussichtspunkt mit Bank erreichen, seid ihr zu weit und habt den Pfad verpasst.

Folgt diesem, sich durch einen dunklen Wald schlegelnden Pfad bis zu einer Kreuzung. Hier geht's geradeaus weiter bis zu einem Grenzstein. Nun in $C = ___^\circ$ weiter und immer der Laufrichtung folgen. Ihr erreicht einen mit 2 W's markierten Weg folgt ihm gen Westen. Kurz danach zweigt ein alter Weg nach oben ab. Oben angekommen werdet ihr euren weiteren Weg schon selbst finden.

Der Bonusstempel

Um den Bonusstempel zu finden, achtet unterwegs auf ein beschriftetes Objekt. Mit Hilfe dieser Schrift könnt ihr den Startpunkt wie folgt enträtseln:

Die Zahl entspricht dem Buchstaben im Text; ä,ü,ö bleiben wie geschrieben.

12	11	9	14	21	26	8	3	52	41	1	15	20	33	32	45	42

Habt ihr den Startpunkt gefunden dann müsst ihr $C - D = ___ - ___ = ______$ Schritte in $(B \times 2 \times A) + B = (___ \times 2 \times ___) + ___ = ___^\circ$ laufen.

Nach $A + B - D = ___ + ___ - ___ = ______$ Schritte in $D \times C + D = ___ \times ___ + ___ = ___^\circ$ findet ihr das Döschen mit dem Stempel unter Steinen versteckt.

Auch hier gilt: bitte seid vorsichtig und passt auf, dass euch keiner sieht. Versteckt anschließend alles wieder gut und folgt weiter der Beschreibung im Clue.