

- Parken:** Kostenpflichtiger Parkplatz am südwestlichen Ortseingang der D940. Parking du Valaine, 20 Rte du Havre, 76790 Étretat, Frankreich. ([49°42'04.0"N 0°12'00.2"E](#) oder [49.701109, 0.200058](#))
- Parkgebühren (Stand Mai23): **PKW:** 09:00 bis 19:00 **5€** für 5 Std +1€ für jede weitere Stunde. Der Parkplatz hat 3 Ebenen und ist nur für PKWs bis Höhe 2,1 m. Wohnmobile dürfen hier nicht geparkt werden.
- Alternative: **PKW:** Parking gratuit ([49°41'53.7"N 0°13'03.8"E](#) oder [49.698255, 0.217720](#)) **Wohnmobil/Caravan:** kostenpflichtiger Stellplatz ([Camping car Espace Maupassant](#)) und Campingplatz ([Camping Etretat](#)). Fußmarsch zum Startpunkt der Letterbox ca. 23 min, 1,8 km.
- Startpunkt:** gesicherter Fußgängerübergang am nördlichen Ende des Parkplatzes. ([49°42'12.3"N 0°12'01.2"E](#) oder [49.703412, 0.200340](#))
- Schwierigkeit:** Clue: (\*----); Gelände: (\*\*---)
- Dauer:** 5,5 km; 2-3 Std; ca. 160 Hm
- Landkarte:** keine notwendig, ggf. Ausdruck aus der [Onlinekarte](#)
- Ausrüstung:** Kompass, Stempel, Logbuch; Schreibstift, Sonnenschutz empfohlen, ggf. Taschenlampe.
- Einkehren:** Im Ort an der Promenade.



## Allgemeine Info:

Schaue dir das (Alternativ) -Parken und den Startpunkt vorher auf GoogleMaps an. Die besten Chancen auf einen Parkplatz gibt es morgens und unter der Woche. Der Hund darf an der Leine mit. Bekannt ist Étretat vor allem durch die steilen Felsklippen mit ihren außergewöhnlichen Felsformationen, die den Ort auf beiden Seiten umrahmen. Étretat liegt auf Meereshöhe direkt am Ärmelkanal in einer der wenigen Talöffnungen in der 120 km langen Steilküste, die wegen ihrer hellen Färbung Alabasterküste genannt wird. Der Tidenhub ist, wie überall in der Normandie, beträchtlich. (Quelle: Wikipedia)

## Info zum Clue:

Ganz außergewöhnlich findet die Suche nach der Letterbox schon in der ersten Hälfte des Weges statt, denn das Muggel-Aufkommen ist hier enorm, hier am „Filetstück“ der Alabasterküste.

## Clue:

Am Startpunkt (Zebrastreifen, Fußgängerampel) angekommen, gehe auf die westliche Seite der Straße. Hier folge dem asphaltierten und gleich danach geschotterten Fußweg nach schräg rechts oben (grüner Punkt). Durchlaufe ein paar Bäume und du stehst vor einem großen Haus, gebaut mit roten Ziegelsteinen. An dem weiß verkleideten Unterteil ist eine große handgezeichnete Tafel angebracht. In der oberen linken Ecke dieser Tafel stehen schwarz geschrieben, drei Zahlen mit der Einheit mn (Höhe der Klippen).

## Werte:

Rep 4 = A	Rep 3 = B	Rep 1 = C

Folge nun dem Weg nach oben in 240°. Gehe diesen Weg durch eine Hohl-gasse und später zwischen Feldern und einer eingezäunten „Spielwiese“ entlang. An einem Parkplatz behalte die Richtung bei. Passiere einen Strommasten und ein Relikt aus dem 2. Weltkrieg, gehe solange bis du auf eine T-Kreuzung triffst.

## Hier beginnt dein Finale:

Von der T-Kreuzung gehe  $B+5 = \text{___}^\circ$  und  $A+B+C-10 = \text{___}$  Schritte, hier sollte eine begehbare Lücke sein und in etwa 5 m Tiefe steht ein auffälliger Korkenzieherbaum. Nun gehe noch ca.  $B-A+4 = \text{___}$  Schritte vorbei an diesem Baum in  $2 \cdot C+B-5 = \text{___}^\circ$ .



Achte auf Muggel.

Passen einen günstigen Moment ab.

Logge an anderer Stelle.

Verstecke die Box wieder gut.

**Weiterweg:** Gehe zurück zur T-Kreuzung und biege rechts ab. Kurz vor der Kante biege wieder rechts ab. Schon nach wenigen Metern kannst du einen Abstecher zum „Pointe de la Cortine“ machen. Hier hast du einen tollen Blick auf das „Manneport“ mit seinem gigantischen Tor. Hier kann man auch einen kleinen Abstieg zu einer Höhle machen.

Zurück zum Hauptweg geht es weiter zum „Manneport“. (aus Naturschutzgründen nicht begehbar). Jetzt kannst du schon einen tollen Blick auf das „Porte D'Aval“ mit der davor stehenden Felsnadel „L'Aiguille“ werfen.

Dort angekommen, mache unbedingt einen Abstecher auf das Porte D'Aval. Von hier hat man einen schönen Blick zurück zum Manneport. In entgegengesetzter Richtung kann man das weiter entfernte 3. Tor, das „Porte d'Amont“ erkennen.

Speicherkarte voll oder die Parkzeit läuft ab? Dann gehe zurück zum Hauptweg und steige die Stufen hinab nach Étretat auf den Beginn der Promenade am Strand (auch hier ist ein Relikt aus dem 2.WK). Von hier hast du als Vorschlag folgende Möglichkeiten:

## Weitere Ausflüge:

1. Besuch des dritten markanten Felsbogens Porte d'Amont. Entweder bei Ebbe unten am Strand erst entlang der Promenade, dann weiter auf Kies bis zum Tor in nordöstlicher Richtung (Leider ohne Hund) oder hinter dem letzten Gebäude die Stufen empor zur weithin sichtbaren Kapelle. Weiter auf dem rot/weiß gekennzeichneten Weitwanderweg GR21 bis oben auf das Tor. Hier könnte man auch auf Naturstufen hinab zum Strand.

2. (Nur bei Ebbe möglich, für Hunde verboten und auch nicht sinnvoll). Nach dem Abstieg und Erreichen der Promenade folge prinzipiell den vielen Leute auf dem Strand in südwestliche Richtung zum großen Loch in der Felswand. Am Eingang der großen Höhle benutze nicht die rostige, überhängende Leiter, sondern suche etwa 100 m weiter rechts die stufenförmig angelegten Felspassagen. Gehe auf dem höchsten Felsband wieder links Richtung eines Tunnels. Hier brauchst du eine Taschenlampe. Auf der anderen Seite kannst du dich an einer Kette ablassen. Nun solltest du vor der Felsnadel Aiguille stehen. Von hier aus kannst du nun zum Tor Manneporte laufen und dich für ein Selfie unter das Tor stellen.

**Rückweg:**

Gehe entlang der Promenade. Am weißen Wegweiser „Office de tourisme“ biege rechts ab, in die Fussgängerzone. Dazu steige ein paar Stufen hinab und folge der belebten Straße, etwa in südöstlicher Richtung, vorbei an etlichen Restaurants, vorbei an einem Brunnen (hier ist auch rechts die interessante Markthalle), bis zu einer großen Ampelkreuzung. Hier ist auch das auffällige Geschäft „Biscuiterie Produits Regionaux“.

Zum erstgenannten Parkplatz und zum Startpunkt geht es nun nach rechts weiter. Hierzu laufe nun möglichst auf der linken Straßenseite.

Zum Alternativ-Parkplatz und zum Stellplatz/Campingplatz geht es hier geradeaus weiter (Autobahnschild).

Wir hoffen, das finale Rätsel war eindeutig und hat euch zur Letterbox geführt. Über eine Nachricht im Logbuch und Forum würden wir uns sehr freuen. Falls im Clue ein Fehler, bzw. mit dem Material etwas nicht in Ordnung sein sollte oder ein Hinweis fehlt, bitten wir um Nachricht. ([givemefive-lb@web.de](mailto:givemefive-lb@web.de))