

Auf dem Kupferberg befinden sich zahlreiche Buntsandsteinfelsen, von denen der Kamelkopf der bekannteste ist. Unbestätigte Quellen berichten immer wieder von magischen Wellen auf dem Gipfel des Kupferbergs.

Kupferberg - Letterbox

Schwierigkeit: (**---)

Gelände (**---) nicht für Kinderwagen geeignet

Länge: ca. 12 km bzw. ca. 4 Stunden ohne Pausen. Ein Abstecher zum Ungeheuersee bedeutet 1,6 km zusätzliche Wegstrecke.

Ausrüstung: Kompass, Stempel, Stempelkissen, Logbuch, Stift

Empfohlene Karte: Naturpark Pfälzerwald Blatt 4 Mittel- und Unterhaardt mit Bad Dürkheim und Leiningerland, Maßstab 1 : 25.000

Parkplatz: Von Neuleiningen-Tal auf der L 520 Richtung Altleiningen fahren. Der Parkplatz befindet sich direkt vor der Firma Drahtzug auf der linken Straßenseite gegenüber des Ortseingangsschildes Maihof-Drahtzug.
N49.524581, E8.103441 ; 49°31'28.5"N 8°06'12.4"E

Einkehrmöglichkeit: Unterwegs keine, Abstecher zum Ungeheuersee möglich (800 m einfache Wegstrecke zusätzlich). [Webseite Weisenheimer Hütte mit Öffnungszeiten](#)



Hinweise für die Rechnungen:

QS = Quersumme

QS (A + B): Führe zuerst die in Klammer stehende Rechnung aus und bilde vom Ergebnis die Quersumme; Beispiel: QS(26 + 8) = QS(34) = 7

Beim Rechnen Punkt vor Strich beachten

Buchstabenwert: Wandle den Buchstaben in eine Zahl um (A = 1, B = 2, usw.)

Clue:

Gehe zu einem am nördlichen Ende des Parkplatzes gelegenen Wegweiser. Überquere die nahe gelegene Brücke und gehe zum Andreaskreuz. Nimm die Quersumme der Zahl unter dem Andreaskreuz als A.

A = _____

Im Deckel der Hinweisbox findest Du eine Anleitung zur Bestimmung des Wertes D. Halte Dich genau an die Anweisungen und die magischen Wellen des Kupferberges werden Dir helfen.

D = _____

Vom Fundort des Hinweises gehst Du 20 Schritte in ca. $A \cdot B + A + B = \text{_____}^\circ$ zu einem Pfad, dem Du nach links folgst. Passiere die Richtung haltend einen Grenzstein.

An der kommenden Pfadkreuzung gehst Du bergan bis zu einem Wegweiser. Ab hier folgst Du der Markierung weiter durch einen Hohlweg.

Links erreichst Du eine Kiefer mit vier Markierungszeichen und zwei Holzschildern.

Halte bei den nun folgenden Anweisungen die Reihenfolge ein, damit Dir die magischen Wellen helfen, die richtigen Variablen zu ermitteln.

Gehe zunächst 22 Schritte in 15° zu einem Schild. Im Text auf dem Schild findest Du vier dreistellige Zahlen sowie eine Kommazahl. Nimm von den dreistelligen Zahlen jeweils die ersten beiden Ziffern und lasse von der anderen Zahl das Komma weg. Trage die so ermittelten, zweistelligen Zahlen in der gleichen Reihenfolge, wie sie auf dem Schild stehen, in die nachfolgende Tabelle ein. In die sechste Spalte trägst Du den Buchstabenwert ($A = 1$, $B = 2$, usw.) des letzten Buchstabens des Textes auf der Tafel ein.

	Spalte Nummer					
	1	2	3	4	5	6
Zweistellige Zahlen aus dem Text						

Gehe nun zurück zu der Kiefer mit den zwei Holzschildern und von dort zur ausgeschilderten Stelle. Ermittle dort die Variablen E, F und G.

E ist die Zahl in Spalte Nummer D = _____ der Tabelle. E = _____

F ist die Zehnerstelle von E. F = _____

G ist die Einerstelle von E. G = _____

Gehe jetzt ein letztes Mal zur Kiefer mit den zwei Holzschildern und folge von dort dem Weg nach oben durch eine Rechtskurve weiter bergan.

Den nächsten Abzweig ignorierst Du und stößt auf einen Forstweg, dem Du in Laufrichtung folgst. Am nächsten Abzweig biegst Du links ab und passierst die Grenzsteine N98 und N99.

An einer T-Kreuzung gehst Du in Richtung der Wegseite, auf der die beiden Grenzsteine stehen.

Am kommenden Abzweig kannst Du einen Abstecher zum Ungeheuersee einschieben, dessen Einkehrmöglichkeit in 800 m Entfernung liegt (mittwochs und sonntags bestehen die größten Chancen, dass die Weisenheimer Hütte geöffnet hat).

Nach dem Abstecher gehst Du in Deiner bisherigen Richtung weiter.

Ignoriere einen Abzweig den Markierungen zunächst noch kurzzeitig folgend und gehe an den folgenden beiden Kreuzungen jeweils geradeaus, d.h. an der ersten Kreuzung verlässt Du die Markierungen.

Die nächsten beiden Abzweige passierst Du die Richtung haltend. Ca. 40 m nach der zweiten Abzweigung biegst Du in Richtung $C - QS(C) * (A + B) = \text{_____}^\circ$ ab.

Du kommst an zwei Grenzsteinen vorbei und biegst nach Passieren des zweiten Grenzsteins in Richtung der Wegseite ab, auf der der zweite Grenzstein steht.

Folge dem Weg durch eine Rechtskurve an einer Bank vorbei.

$QS(C) = \text{_____}$ Minuten nach Passieren einer weiteren Bank biegst Du nach $A + B + C + C / B = \text{_____}^\circ$ ab.

An der kommenden Gabelung gehst Du nicht geradeaus und bald darauf behältst Du die Laufrichtung bei.

Halte jetzt die Augen offen nach einem Holzpfeiler und einem Schild, die Dir Deine weitere Richtung weisen. Du bist richtig, wenn Du gleich an einer Bank vorbeikommst.

Nimm nach ca. $QS(E - F - G) = \text{_____}$ Minuten die $A - B = \text{_____}$. Möglichkeit, nach $(A + B) * QS(E - F - G) + (A + B) * QS(A) = \text{_____}^\circ$ zu gehen.

Halte nun Ausschau nach dem Hinweis aus dem Boden der Hinweisbox.

Stelle Dich an die gesuchte Stelle, peile $QS(E - F - G) * QS(A + B) - A = \text{_____}^\circ$ und gehe $QS(E - F - G) * QS(A) + G - F = \text{_____}$ Schritte in die gepeilte Richtung zum Versteck der Letterbox.

A	B	C	D	E	F	G

Rückweg:

Gehe vom Versteck der Letterbox in $C - (A + B) * QS(A) = \text{_____}^\circ$ und nimm die erste Gelegenheit, deutlich bergab zu gehen. Gehe jetzt im Zweifel immer bergab bis zu einer Stelle, ab der Du den Weg zurück zum Parkplatz selbst findest.