

# Dicke Eiche - Letterbox

(versteckt am 1. Mai 2024 durch Faulpelz-Trio)

- Stadt:** 66450 Bexbach
- Startpunkt:** (Park and Ride)-Parkplatz an der L423 in Richtung Bexbach, gleich hinter der Abfahrt Homburg/Bexbach von der A6 auf der rechten Seite
- Ausrüstung:** Kompass, Schreibzeug, Stempel, Stempelkissen, Logbuch
- Schwierigkeit:** (\*\*---) leicht - mittel
- Gelände:** (\*\*---) leicht – mittel, nicht kinderwagentauglich, Fahrrad geeignet
- Länge:** ca. 8 km, ca. 2 – 2,5 Stunden, ohne möglichen Abstecher
- Einkehrmöglichkeiten:** unterwegs gibt es einige Einkehr- und Rastmöglichkeiten

Die Wegführung dieser Letterbox wurde dankenswerter Weise durch den jüngsten Faulpelz mit tatkräftiger Unterstützung einer Ortskundigen ausgearbeitet. 😊

Diese abwechslungsreiche Runde ist aufgrund des Startpunktes sowohl als Pausenbox, aber auch als Tagestour geeignet!

Im Frühjahr/Sommer besteht die Möglichkeit, Tretboot zu fahren oder den Kletterpark zu besuchen.

Weiterhin findest du schöne Plätze zum Verweilen.



## **Clue:**

Alle nicht erwähnten Abzweigungen werden ignoriert!

Nachdem du dein Letterboxmobil geparkt hast, wählst du von der Einfahrt/Kreuzung des Parkplatzes den Weg in 80 °.

Nach kurzer Zeit nimmst du den Weg nach links.

Bald erreichst du eine Kreuzung mit Bank.

Wie oft siehst du in der Mitte der Rückenlehne den ersten Buchstaben des Alphabets? **A = \_**

Deine neue Richtung ist in **A \* 20 = \_ \* 20 = \_ \_ °**.

An der T-Kreuzung gehst du Richtung Norden.

Nach den stromführenden Kabeln gehst du noch kurz geradeaus und dann wählst du direkt den mittleren Weg.

An der folgenden Pfadkreuzung geht es nach rechts.

Vorher schaust du noch, wie oft du von der Kreuzungsmitte das blau/weiße Wanderzeichen siehst? Notiere dir die Anzahl als Wert **B = \_**

Bevor der Pfad etwas nach oben geht, kannst du auf der rechten Seite einen originell gewachsenen, bemoosten „Blitzbaum“ sehen.

Die Wandermarkierungen zeigen dir jetzt die weitere Richtung.

An der nächsten T-Kreuzung wählst du erneut den Weg in 80 °.

Bald siehst du auf der rechten Seite einen besonderen „Waldbewohner“. Wie viele Gesichter hat er? **C = \_**

In deiner bisherigen Laufrichtung geht es weiter.

Wie viele gelbe Pfosten stehen am Wegesrand bis du am Wasser ankommst? **D = \_**

Dieses lässt du links von dir liegen. An einem grünen Schild folgst du dem Pfad in **B \* D \* 10 = \_ \* \_ \* 10 = \_ \_ °**. Das Wasser bleibt weiterhin links von dir.

Dieser Richtung bleibst du treu, bis du zu Metall gelangst.

Hier gehst du entgegen der Pfeile und überquerst direkt danach vorsichtig die Straße.

Notiere dir die Zahl im roten Kreis. **E = \_ \_**

Nun begleitet dich eine Mutter mit Kind.

Bevor du das Wasser entgegen dem Uhrzeigersinn umrundest, finde heraus, wie lange der Bürgermeister in seinem Amt war. Dies ist dein Wert **F = \_ \_**

**Wenn du möchtest kannst du nun immer wieder eine Pause einlegen! 😊**

Nach einiger Zeit siehst du verschiedene Sportgeräte.

An wie vielen kannst du dich betätigen? **G = \_**

Wenn du willst, kannst du nun noch einen Abstecher zum lohnenswerten Ziel in 0,6 km machen.

Ansonsten umrundest du weiter den Weiher.

Am Schilderbaum angelangt, überquerst du noch einmal vorsichtig die Straße und suchst die Wandertafeln.

Schaue dir diese genau an. Wie viele Höhenmeter hat man beim „Spazierweg Weiher“?  $H = \_ \_$

Wähle jetzt den Weg in Richtung Süden.

Am gebogenen T folge dem Weg, der nicht als Fahrradweg gekennzeichnet ist.

An der folgenden Gabel verlässt du die Wanderzeichen.

Im weiteren Verlauf überquerst du dreimal einen Forstweg.

Wenn du auf der Kuppe bist, suche auf der rechten Seite an einem Baum das vorderste Vogelhäuschen (aus Holz) zum Weg. Peile in  $(A + D) * H - F =$

$(\_ + \_) * \_ - \_ = \_ \_ \_ ^\circ$  zu einem dicken, bemoosten Baumstumpf. Hier findest du einen wichtigen Hinweis.

Setze deinen Weg fort. An der Pfadkreuzung halte dich nach rechts.

Am kommenden Forstweg gehst du in  $C * G * F + E + F = \_ * \_ * \_ + \_ + \_ = \_ \_ \_ ^\circ$ .

Nun kannst du etwas ausschreiten.

An der dritten Kreuzung notierst du am Rettungspunkt von der schwarz geschriebenen dreistelligen Zahl die QS als Wert  $I = \_$

Vom Rettungspunkt wählst du den Weg in  $260 ^\circ$ .

Nun siehst du schon dein letztes Zwischenziel.

An einigen Tafeln kannst du dich informieren. Mit rund wie vielen m Gesamthöhe wurde der Baum im Jahr 1943 erfasst?  $J = \_ \_$

Von der vorderen Sitzgruppe am Weg folgst du dem Pfad in  $(H - I) * F = (\_ - \_) * \_ = \_ \_ \_ ^\circ$ .

Vergiss nicht, was dir der „Waldgeist“ zugeflüstert hat. 😊

In ca.  $F * J = \_ * \_ = \_ \_$  Schritten solltest du ca.  $C * G = \_ * \_ = \_ \_$  m links des Weges eine  $A = \_$ -stämmige Birke sehen. Gehe dorthin und peile in  $G * J + B + I = \_ * \_ + \_ + \_ = \_ \_ \_ ^\circ$  zu einer dickeren Buche. Von dieser gehst du  $E / C = \_ \_ / \_ = \_ \_$  Schritte in  $E - H = \_ - \_ = \_ \_ ^\circ$  zu einem kleinen bemoosten Hügel mit einer Birke und einem kleinen Baumstumpf. Hier findest du die Letterbox.

A	B	C	D	E
F	G	H	I	J

**Achte auf andere Wanderer!**

**Stemple ab und verberge die Box wieder so, wie du sie vorgefunden hast.**

**Rückweg:**

Folge nun weiter deinem bisherigen Weg.

Wir hoffen, du konntest die Letterbox gut finden!

Über einen Eintrag ins Logbuch und Forum würden wir uns sehr freuen. Falls im Clue ein Fehler bzw. mit dem Material etwas nicht in Ordnung sein sollte oder ein Hinweis fehlt, bitten wir um Nachricht unter [www.letterboxing-germany.info/](http://www.letterboxing-germany.info/)

Vielen Dank

**Faulpelz-Trio**