

TEUFELSTISCH LETTERBOX N 49°11,69 E 7°44,62

placed am 26. Mai 2005 durch Michael Wilhelm

Stadt: Hinterweidenthal

Start: Bahnhof Hinterweidenthal

Schwierigkeit: leicht

Länge: Rundweg 3,5 km; ca. 1,5 Stunden

Empfohlene Landkarte: Hauenstein und Umgebung 1:25.000 (Topogr. Karte mit Wanderwegen)

INFO



Im Kaltenbacher Thale
Ein Tisch von Felsen steht
Dort saß der Teufel beim Mahle
Hört wie die Sage geht:

...

So beginnt „Die Sage vom Teufelstisch bei Hinterweidenthal“ von Fritz Claus.

Durch unterschiedlich starke Erosion wurde diese markante Felsformation aus Buntsandstein geformt. Der Teufelstisch gilt als Wahrzeichen des Pfälzerwaldes. Die Tischbeine sind ca. 8m hoch und tragen eine „Tischplatte“, die auf ein Gewicht von 300 Tonnen geschätzt wird.

CLUE

Beginne Deinen Rundgang am Bahnhof „Hinterweidenthal-Ort“. Vom Bahnhof kannst Du schon den Teufelstisch oben im Wald erkennen.

- Löse am Bahnhof die erste Aufgabe. Du findest eine Verladerampe am Gleis. Über dem alten Holztor befindet sich ein Schild mit einem Barcode. Ein Weiteres ist über der Tür neben der Treppe angebracht. Der Barcode ist derselbe, aber trotzdem unterscheiden sich die Schilder. Eines hat eine Zahl, welches das Andere nicht hat. Diese Zahl notiere als (A= ____).

Überquere das Gleis an der Schranke und folge der Straße Richtung Teufelstisch.

- Du wirst an einem Brauhaus vorbeikommen. Den zweizeiligen Namen, der zum Bild rechts gehört, notiere Dir und bilde aus allen Buchstaben die Summe (B= ____). (a=1, b=2, usw.) Die Quersumme aus B notiere Dir als (C= ____).



Jetzt nur nicht schwach werden und schon hier hängenbleiben – auf dem Rückweg ist noch genug Zeit dazu.



Weiter die Straße den Berg hinauf. Verlasse die Straße dort, wo die Trophäe des Teufels hängt und ermittle die Todesursache:

Knieschuß (D=14)

Blattschuß (D=272)

Kopfschuß (D=94)

Hexenschuß (D=138)

Folge dem Weg bergauf. Kleine Kinder an die Leine, sonst ist am Spielpark schon Schluss. Aber auch dafür soll auf dem Rückweg noch genug Zeit sein. Bei der nächsten Kreuzung geht es dann scheinbar endlos viele Stufen hinauf zum Teufelstisch. Oben angekommen schau Dich um und löse folgende Aufgaben:

- In das schmale Tischbein, hoch über der Bank, hat jemand einen sechszackigen Stern gemeißelt. Du findest darunter zwei Buchstaben und einen zum ersten Buchstaben passenden Namen. Wieviele Buchstaben hat der Name (E= __)? (
- Es „liegt in deiner Hand“ herauszufinden, wie schwer die Tischplatte ist. Das Gewicht notiere als (F= __ __ __).

Weg Nummer (C / A) führt dich zur „Teufelsschmiede“.

Stelle Dich dort zwischen die beiden doppelstämmigen Buchen und entscheide Dich für den Weg Richtung (F / 2 + 3 * C)°.

Nach wenigen Minuten triffst Du auf einen Forstweg, dem Du dann Richtung (D)° folgst.



Bei einer Lichtung gabelt sich der Weg, aber der Baum zeigt Dir die Richtung (D / 2 + E)°.

Diesem zum Teil verwilderten Weg folgst Du, bis er nach etwa 400 Metern auf einer Felsplatte endet.

Es befindet sich dann ca. (2 * C) Meter vor Dir ein Funkmast.

Stelle Dich mittig auf die Felsplatte und gehe ($2 * C$) Schritte Richtung ($F - 10 * E$)°. Neben dir eine aufrecht stehende Steinplatte in Richtung ($F + A + C$)°. Von dort zu einer Buche, welche ca. (A) Meter entfernt in Richtung ($C * 15 - 2 * E$)° nahe am Felsen steht. Schau unter den Felsen direkt hinter dem Baum. Das Versteck wurde mit einem Stein verschlossen und mit Laub getarnt.



Achtung vor anderen Wanderern!
Stemple ab und verberge die Box
wieder so wie Du sie gefunden hast,
gut getarnt mit Stein und Laub.
Vielen Dank!

Rückweg: Von der Felsplatte hinunter zum Funkmast. Der Forstweg nach links bergab führt am Spielpark vorbei zu einer Kreuzung nahe dem Teufelstisch. An dieser Stelle warst Du schon mal und solltest nun problemlos zum Bahnhof finden.